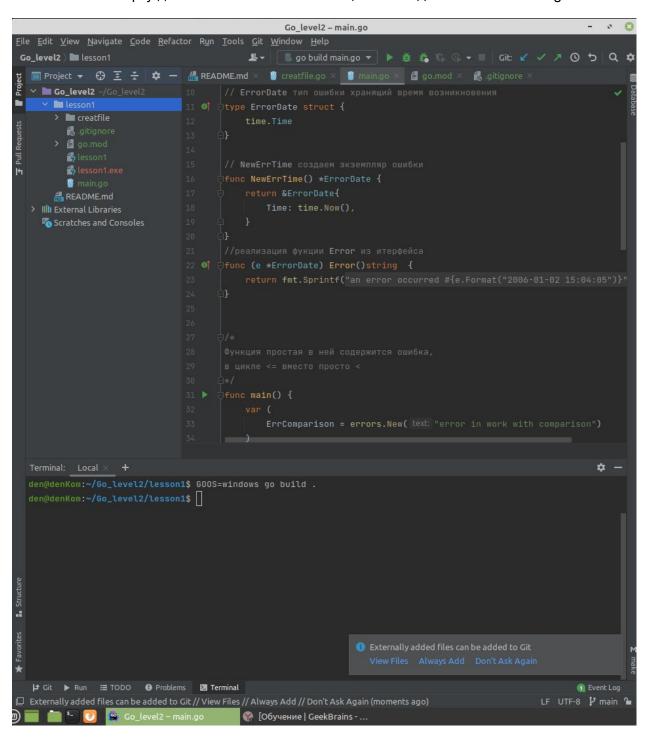
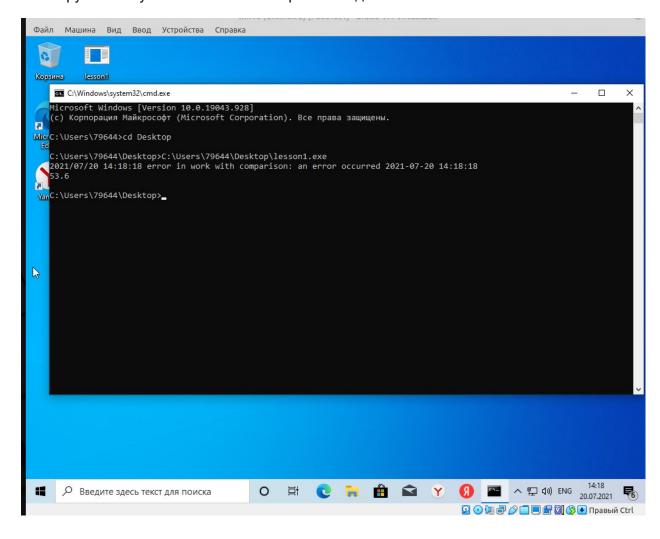
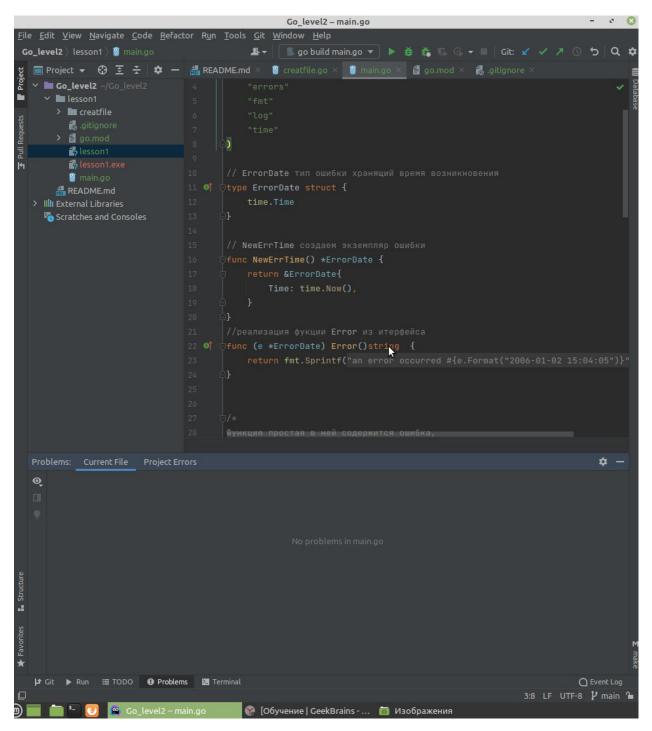
Выполните сборку ваших предыдущих программ под операционную систему, отличающуюся от текущей, скопируйте и запустите ее в виртуальной машине. Пришлите скриншот или фото логов запущенной программы в виртуальной машине. Напишите документацию для одной из предыдущих программ. Создайте документацию, используя подсказки линтера golint, и запустите веб-сервер документации локально. Убедитесь, что документация отображается корректно. Пришлите скриншот отобразившейся документации.

1 Выполняем сборку для OS Windows 10 с помощью команды GOOS=windows go build.



2 Копируем и запускаем в virtualbox за ранее созданной машиной windows10





4 Запускаем web server документации командой godoc -http=:6060 заходим в браузер на страницу

http://localhost:6060/pkg/github.com/Go\_level2/lesson1/

¶ Яндекс Index ▼

> Variables type ErrorDate func NewErrTime() \*ErrorDate func (e \*ErrorDate) Error() string

#### Package files

creatfile.go errorDoc.go

### Variables

```
var (
    ErrNoname = errors.New("error name unknown")
    ErrCreate = errors.New("it is not possible to create a file ")
    ErrClose = errors.New("do not close the file")
)
```

# type ErrorDate

ErrorDate тип ошибки хранящий время возникновения

```
type ErrorDate struct {
   time.Time
}
```

## func NewErrTime

3

```
func NewErrTime() *ErrorDate
```

NewErrTime создаем экземпляр ошибки

### func (\*ErrorDate) Error

```
func (e *ErrorDate) Error() string
```

реализация фукции Error из итерфейса

Build version go1.12.12