

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій
Кафедра Систем Штучного Інтелекту



Звіт

до лабораторної роботи № 3

з дисципліни

Чисельні методи

на тему:

“Ітераційні методи розв’язування систем лінійних
алгебраїчних рівнянь.”

Варіант №24(Метод Якобі)

Виконав: студент КН-217

Ратушняк Денис

Прийняла: доцент каф. СШІ

Мочурад Л. І.

Мета роботи: набути навиків практичного використання ітераційних методів розв'язування СЛАР: методу Якобі, методу Зейделя, методу верхньої релаксації.

Завдання. Складіть програму, яка: а) методом Якобі, б) методом Зейделя, в) методом верхньої релаксації – знаходить наближений розв'язок системи лінійних рівнянь із заданою точністю ε . Представте детально документовану програму з результатами знаходження наближених розв'язків лінійних систем.

При відсутності діагональної переваги у системі необхідно добитися її шляхом еквівалентних перетворень. Примітка. Пункт а) виконують студенти з номером у списку в журналі викладача, який представляється у вигляді $3 \cdot k$, пункт б) – з номером $3 \cdot k + 1$, пункт в) – з номером $3 \cdot k + 2$, де k – ціле число.

$$1) \begin{cases} 15x_1 - 4x_2 - 3x_3 + 8x_4 = 2, \\ -4x_1 + 10x_2 - 4x_3 + 2x_4 = -12, \\ -3x_1 - 4x_2 + 10x_3 + 2x_4 = -4, \\ 8x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 12x_4 = 6, \end{cases} \quad 2) \begin{cases} 3x_1 - 3x_2 + 4x_3 = 1, \\ -3x_1 - x_2 = 2, \\ 4x_1 - 4x_3 = 3. \end{cases}$$

Програмна реалізація на мові програмування C++

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long double ld;
typedef long long ll;
typedef vector< vector<ld> > > matrix;
const ld eps = 1e-10;
ifstream tests("input.txt");
ofstream answers("output.txt");
void print(vector<ld> &A, ll cnt = 3)
{
    cout << fixed << setprecision(cnt);
    for(int i = 0; i < A.size(); ++i) cout << A[i] << " ";
    cout << endl;
    cout << fixed << setprecision(0);
}
void print(vector<ld> &A, ofstream &answers, ll cnt = 3)
{
    answers << fixed << setprecision(cnt);
    for(int i = 0; i < A.size(); ++i) answers << A[i] << " ";
    answers << "\n\n";
    answers << fixed << setprecision(0);
}
void print(matrix &A, ofstream &answers, ll cnt=3)
{
    ll n = A.size();
    answers << fixed << setprecision(cnt);
    for(int i = 0; i < n; ++i)
    {
        for(int j = 0; j < A[i].size(); ++j) answers << A[i][j] << " ";
        answers << "\n";
    }
}
```

```

    }
    answers << fixed << setprecision(0);
    answers << "\n";
}
void print(matrix &A, ll cnt=3)
{
    ll n = A.size();
    cout << fixed << setprecision(cnt);
    for(int i = 0; i < n; ++i)
    {
        for(int j = 0; j < A[i].size(); ++j) cout << A[i][j] << " ";
        cout << endl;
    }
    cout << fixed << setprecision(0);
    cout << endl;
}
matrix operator * (const matrix &A, const matrix &B)
{
    ll n = A.size();
    matrix res(n, vector<ld>(n, 0.0));
    for(int k = 0; k < n; ++k)
        for(int i = 0; i < n; ++i)
            for(int j = 0; j < n; ++j)
                res[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
    return res;
}
matrix get_random_matrix(ll size_, ll mxVal)
{
    ///randomize due to clock
    srand(clock());
    matrix res;
    res.resize(size_);
    for(int i = 0; i < size_; ++i)
    {
        res[i].resize(size_);
        for(int j = 0; j < size_; ++j) res[i][j] = (rand() - rand()/2)%mxVal;
    }
    return res;
}
ld linf_norm(matrix &A){
    ll n = A.size();
    ld norm = 0;
    for(int i = 0; i < n; ++ i){
        ld sum = 0;
        for(int j = 0; j < n; ++ j){
            sum += fabs(A[i][j]);
        }
        norm = max(norm, sum);
    }
    return norm;
}
ld l1_norm(matrix &A){
    ll n = A.size();
    ld norm = 0;
    for(int j = 0; j < n; ++ j){
        ld sum = 0;
        for(int i = 0; i < n; ++ i){
            sum += fabs(A[i][j]);
        }
        norm = max(norm, sum);
    }
}

```

```

    return norm;
}
ld eu_norm(matrix &A){
    ll n = A.size();
    ld sum = 0;
    for(int i = 0; i < n; ++i){
        for(int j = 0; j < n; ++j){
            sum += fabs(A[i][j]) * fabs(A[i][j]);
        }
    }
    return sqrt(sum);
}
void check_ans(matrix &A, vector<ld> &X, vector<ld> &B, ll cnt=0)
{
    answers << "\nHERE IS ANSWER(X): ";
    print(X, answers, cnt);
    answers << "HERE IS WHAT B SHOULD BE " << "\n";
    print(B, answers, cnt);
    answers << "HERE IS CALCULATED B" << "\n";
    ll n = A.size();
    vector<ld> ans(n,0);
    vector<ld> diff(n);
    ld euNorm = 0.0;
    for(int i = 0; i < n; ++i)
    {
        for(int j = 0; j < n; ++j)
        {
            ans[i] += A[i][j] * X[j];
        }
        diff[i] = B[i] - ans[i];
        euNorm += diff[i] * diff[i];
    }
    print(ans, answers, cnt);
    answers << "HERE is B - B(calculated)" << "\n";
    print(diff, answers, cnt);
    answers << "Norm of this vector = " << fixed << setprecision(cnt) << sqrt(euNorm) << "\n";
    answers << fixed << setprecision(0);
}
bool check_DD(matrix &A){
    ll n = A.size();
    bool if_one = 0;
    for(int i = 0; i < n; ++i){
        ld sum = 0;
        for(int j = 0; j < n; ++j) sum += fabs(A[i][j]);
        sum -= fabs(A[i][i]);
        if(fabs(A[i][i]) > sum) if_one = 1;
        if(fabs(A[i][i]) < sum) return false;
    }
    return if_one;
}
void solve(matrix &A, vector<ld> &B, ld allowed_error = 0.0000000001)
{
    answers << "Size = " << A.size() << "\n";
    answers << "Matrix A:\n";
    print(A, answers);
    answers << "B:\n";
    print(B, answers);
    ll n = A.size();
    matrix D(n, vector<ld>(n, 0));
    matrix LplusR(n, vector<ld>(n, 0));
    for(int i = 0; i < n; ++i){
        for(int j = 0; j < n; ++j){

```

```

        if(i == j) D[i][j] = -1.0/A[i][j];
        else LplusR[i][j] = A[i][j];
    }
}
matrix C(n, vector<ld>(n, 0));
C = D * LplusR;
ld n1 = l1_norm(C);
ld n2 = linf_norm(C);
ld n3 = eu_norm(C);
answers << "Matrix C(-D^-1 * (L+R)):\n";
print(C, answers, 5);
answers << "\n Norms of C(-D^-1 * (L+R)):\n";
answers << fixed << setprecision(15) << n1 << " " << n2 << " " << n3 << "\n";

if(min({n1,n2,n3}) - 1 > eps){
    answers << "All norms of matrix C(-D^-1 * (L+R)) is > 1, so Jacobi method won't converge\n";
    answers << fixed << setprecision(0) << "-----\n";
    return;
}

if(!check_DD(A)){
    answers << "This matrix is not diagonally dominant, so it is not guaranteed for jacobi method to
converge\n";
    answers << fixed << setprecision(0) << "-----\n";
    return;
}
answers << fixed << setprecision(15) << "CURRENT EPS:" << eps << "\n";
answers << fixed << setprecision(0);
vector<ld> x(n, 0.0);
vector<ld> tmp_x(n, 0.0);

ld error;
ll step = 1;
do
{
    error = 0;
    tmp_x = B;
    for(int i = 0; i < n; ++i)
        for(int j = 0; j < n; ++j)
            if (i != j) tmp_x[i] -= A[i][j] * x[j];

    answers << fixed << setprecision(10) << "Step: " << step << " Current X: ";
    for(int i = 0; i < n; ++ i)
    {
        ld x_upd = tmp_x[i] / A[i][i];
        ld e = fabs(x[i] - x_upd);
        answers << x_upd << " ";
        x[i] = x_upd;
        error = max(error, e);
    }
    answers << "\n";
    step++;
}
while (error > allowed_error);
check_ans(A, x, B, 13);
answers << fixed << setprecision(0) << "-----\n";
}

int main()
{
    ll n;
    while(tests >> n)
    {

```

```

matrix A(n, vector<ld>(n, 0));
for(int i = 0; i < n; ++i)
    for(int j = 0; j < n; ++j)
        tests >> A[i][j];
vector<ld> B(n);
for(int i = 0 ; i < n; ++i) tests >> B[i];
solve(A, B);
}
ll sz = 300;
matrix A(sz, vector<ld>(sz, 0));
A = get_random_matrix(sz, 1000000);
vector<ld> B(sz);
for(int i = 0; i < sz; ++i) B[i] = rand() - rand() / 2;
for(int i = 0; i < sz; ++i) A[i][i] = 1000000000 + 2*i;
solve(A, B);
return 0;
}

```

Вхідні дані

```

4
15 -4 -3 8
-4 10 -4 2
-3 -4 10 2
8 2 2 12

2 -12 -4 6

3
3 -3 4
-3 -1 0
4 0 -4

1 2 3

3
3 -3 4
0 -4 4
4 0 -4

1 3 3

3
7 -3 0
0 -4 4
4 0 -4

4 3 3

3
3 2 1
3 2 1
4 5 15

2 4 3

```

Вихідні дані

```
Size = 4
Matrix A:
15.000 -4.000 -3.000 8.000
-4.000 10.000 -4.000 2.000
-3.000 -4.000 10.000 2.000
8.000 2.000 2.000 12.000

B:
2.000 -12.000 -4.000 6.000

-0.06667 0.00000 0.00000 0.00000
0.00000 -0.10000 0.00000 0.00000
0.00000 0.00000 -0.10000 0.00000
0.00000 0.00000 0.00000 -0.08333

0.00000 -4.00000 -3.00000 8.00000
-4.00000 0.00000 -4.00000 2.00000
-3.00000 -4.00000 0.00000 2.00000
8.00000 2.00000 2.00000 0.00000

Matrix C(-D^-1 * (L+R)):
0.00000 0.26667 0.20000 -0.53333
0.40000 0.00000 0.40000 -0.20000
0.30000 0.40000 0.00000 -0.20000
-0.66667 -0.16667 -0.16667 0.00000

Norms of C(-D^-1 * (L+R)):
1.366666666666667 1.000000000000000 1.243203746598101
CURRENT EPS:0.000000000100000
Step: 1 Current X: 0.1333333333 -1.2000000000 -0.4000000000 0.5000000000
Step: 2 Current X: -0.5333333333 -1.4066666667 -0.9400000000 0.6777777778
Step: 3 Current X: -0.7912592593 -1.9248888889 -1.2582222222 1.2466666667
Step: 4 Current X: -1.2965037037 -2.2691259259 -1.6566666667 1.5580246914
Step: 5 Current X: -1.6340467490 -2.6928730864 -2.0082064198 2.0186345679
Step: 6 Current X: -2.0630125433 -3.0606281811 -2.3710001728 2.3728777503
Step: 1104 Current X: -21.3641025587 -22.0974358921 -19.9999999951 21.7589743536
Step: 1105 Current X: -21.3641025588 -22.0974358922 -19.9999999952 21.7589743537
Step: 1106 Current X: -21.3641025589 -22.0974358923 -19.9999999953 21.7589743538
Step: 1107 Current X: -21.3641025590 -22.0974358924 -19.9999999954 21.7589743539
Step: 1108 Current X: -21.3641025591 -22.0974358925 -19.9999999955 21.7589743540
Step: 1109 Current X: -21.3641025592 -22.0974358926 -19.9999999955 21.7589743541

HERE IS ANSWER(X): -21.3641025592258 -22.0974358926312 -19.9999999955486 21.7589743540835

HERE IS WHAT B SHOULD BE
2.000000000000000 -12.000000000000000 -4.000000000000000 6.000000000000000

HERE IS CALCULATED B
2.0000000014511 -11.9999999990469 -3.9999999991170 5.9999999988358

HERE is B - B(calculated)
-0.0000000014511 -0.0000000009531 -0.0000000008830 0.0000000011642

Norm of this vector = 0.0000000022692
-----
Size = 3
Matrix A:
3.000 -3.000 4.000
-3.000 -1.000 0.000
4.000 0.000 -4.000

B:
1.000 2.000 3.000

This matrix is not diagonally dominant, so it is not guaranteed for jacobi method to converge
-----
```

```

Size = 3
Matrix A:
3.000 -3.000 4.000
0.000 -4.000 4.000
4.000 0.000 -4.000

B:
1.000 3.000 3.000

This matrix is not diagonally dominant, so it is not guaranteed for jacobi method to converge
-----
Size = 3
Matrix A:
7.000 -3.000 0.000
0.000 -4.000 4.000
4.000 0.000 -4.000

B:
4.000 3.000 3.000

-0.14286 0.00000 0.00000
0.00000 0.25000 0.00000
0.00000 0.00000 0.25000

0.00000 -3.00000 0.00000
0.00000 0.00000 4.00000
4.00000 0.00000 0.00000

Matrix C(-D^-1 * (L+R)):
0.00000 0.42857 0.00000
0.00000 0.00000 1.00000
1.00000 0.00000 0.00000

Norms of C(-D^-1 * (L+R)):
1.000000000000000 1.000000000000000 1.477725776112657
CURRENT EPS:0.000000000100000
Step: 1 Current X: 0.5714285714 -0.7500000000 -0.7500000000
Step: 2 Current X: 0.2500000000 -1.5000000000 -0.1785714286
Step: 3 Current X: -0.0714285714 -0.9285714286 -0.5000000000
Step: 4 Current X: 0.1731683278 -1.2500000000 -0.8214285714
Step: 5 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8749999999
Step: 6 Current X: -0.1249999998 -1.6249999999 -0.8749999999
Step: 7 Current X: -0.1250000000 -1.6249999999 -0.8749999998
Step: 8 Current X: -0.1249999998 -1.6249999998 -0.8750000000
Step: 9 Current X: -0.1249999999 -1.6250000000 -0.8749999998
Step: 10 Current X: -0.1250000000 -1.6249999998 -0.8749999999
Step: 11 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 12 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 13 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 14 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 15 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 16 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 17 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 18 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 19 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 20 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 21 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 22 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 23 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 24 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 25 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 26 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 27 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 28 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 29 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 30 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 31 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 32 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 33 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 34 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 35 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 36 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 37 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 38 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 39 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 40 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 41 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 42 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 43 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 44 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 45 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 46 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 47 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 48 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 49 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 50 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 51 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 52 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 53 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 54 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 55 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 56 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 57 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 58 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 59 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 60 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 61 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 62 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 63 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 64 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 65 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 66 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 67 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 68 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 69 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 70 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 71 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 72 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 73 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 74 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 75 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000
Step: 76 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8749999999
Step: 77 Current X: -0.1249999998 -1.6249999999 -0.8749999999
Step: 78 Current X: -0.1250000000 -1.6249999999 -0.8749999998
Step: 79 Current X: -0.1249999998 -1.6249999998 -0.8750000000
Step: 80 Current X: -0.1249999999 -1.6250000000 -0.8749999998
Step: 81 Current X: -0.1250000000 -1.6249999998 -0.8749999999
Step: 82 Current X: -0.1249999999 -1.6249999999 -0.8750000000

HERE IS ANSWER(X): -0.1249999999192 -1.62499999998985 -0.8749999999855

HERE IS WHAT B SHOULD BE
4.000000000000000 3.000000000000000 3.000000000000000

HERE IS CALCULATED B
4.0000000002611 2.9999999996519 3.0000000002652

HERE is B - B(calculated)
-0.0000000002611 0.0000000003481 -0.0000000002652

Norm of this vector = 0.0000000005096
-----
Size = 3
Matrix A:
3.000 2.000 1.000
3.000 2.000 1.000
4.000 5.000 15.000

B:
2.000 4.000 3.000

This matrix is not diagonally dominant, so it is not guaranteed for jacobi method to converge
-----

```

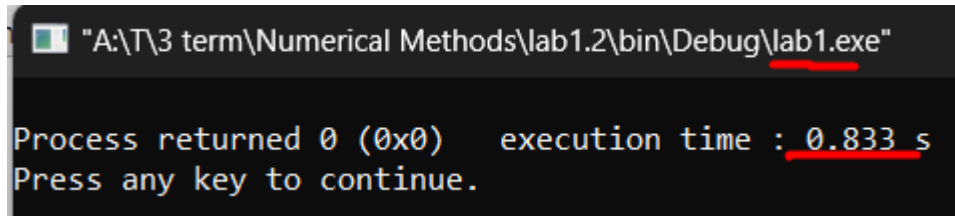
Аналіз чисельних експериментів

Метод Якобі на великих матрицях(з точністю 10^{-10}) працює швидше за метод LU розкладу та метод Гауса, проте при збільшені точності час його виконання буде збільшуватись.

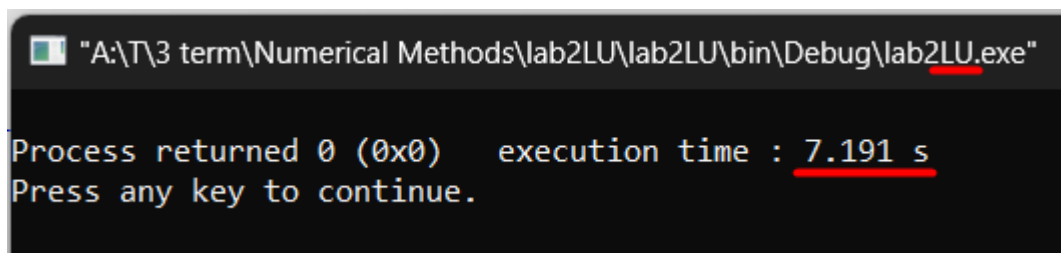
Метод Якобі спочатку генерує неточні результати, а потім уточнює свої результати на кожній ітерації, при цьому залишки збігаються з великою швидкістю. В багатьох випадках це може бути корисним.

Метод Якобі працює не на всіх матрицях, зазвичай на матрицях з діагональною перевагою, що робить його неуніверсальним.

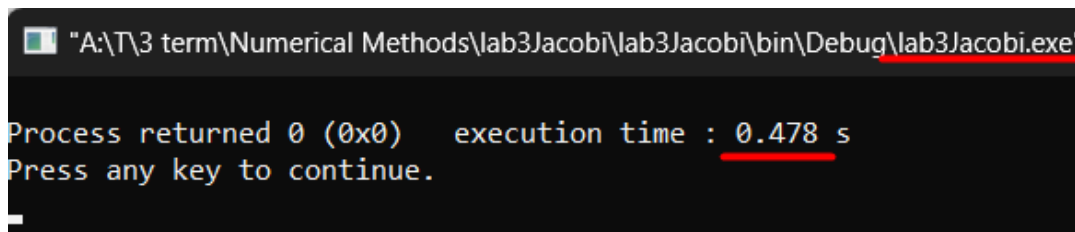
Час роботи програми рандомної матриці 300×300 .



```
"A:\T\3 term\Numerical Methods\lab1.2\bin\Debug\lab1.exe"  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.833 s  
Press any key to continue.
```



```
"A:\T\3 term\Numerical Methods\lab2LU\lab2LU\bin\Debug\lab2LU.exe"  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 7.191 s  
Press any key to continue.
```



```
"A:\T\3 term\Numerical Methods\lab3Jacobi\lab3Jacobi\bin\Debug\lab3Jacobi.exe"  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.478 s  
Press any key to continue.
```

Висновок

Я закріпив вміння та навички практичного використання ітераційних методу розв'язування СЛА Р- методу Якобі. Створив програму, яка по заданим матрицям перевіряє чи можна застосувати метод Якобі, якщо ні, виводить відповідне повідомлення. У разі успіху, програма застосовує метод Якобі до розв'язку СЛАР і знаходить результат з точністю (10^{-10} , яку можна змінити в самій програмі). Також програма виводить поточний результат вектору X і поточний номер ітерації. В кінці виводиться відповідь(вектор X), вектор $B - \sim B(A * X)$ та його норма.