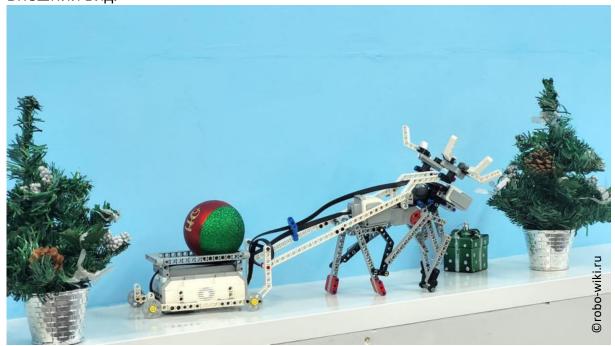


Миссия: везём ёлочную игрушку и спасаем Новый год

Версия документа: 1.0

Внешний вид:



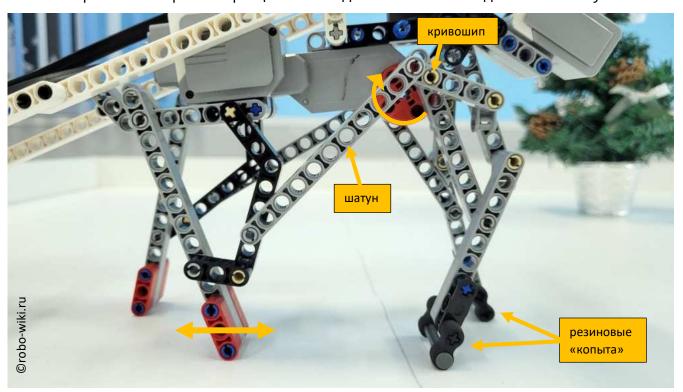


Оборудование: базовый набор Lego Mindstorms Education EV3, ёлочная игрушка.

Описание. Для спасения Нового года и выполнения важной мисси соберём рогатого лесного жителя – лося. Его передние копыта оснастим резиновыми деталями для лучшего сцепления с гладкой поверхностью. Передние и задние ноги



приводятся в движение с помощью элементов кривошипно-шатунного механизма. Одна из балок передней ноги двигается за счет вращающегося кривошипа. Задняя нога совершает возвратно-вращательное движение за счет длинного шатуна.



В этой новогодней работе кроме лося тебе понадобятся сани для доставки новогодней игрушки для ёлки. Давай приступим!

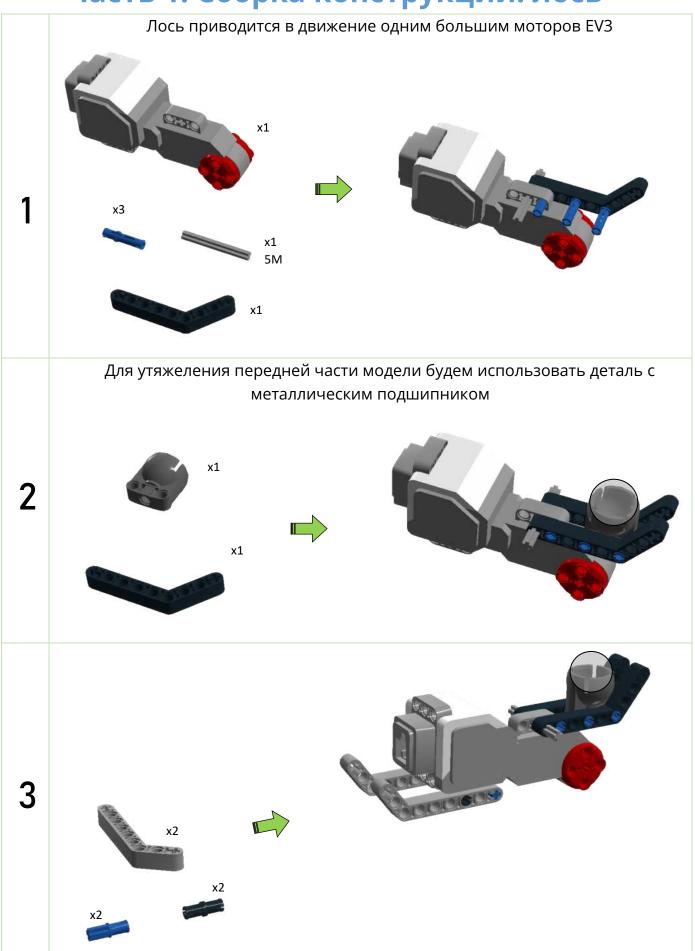


Содержание

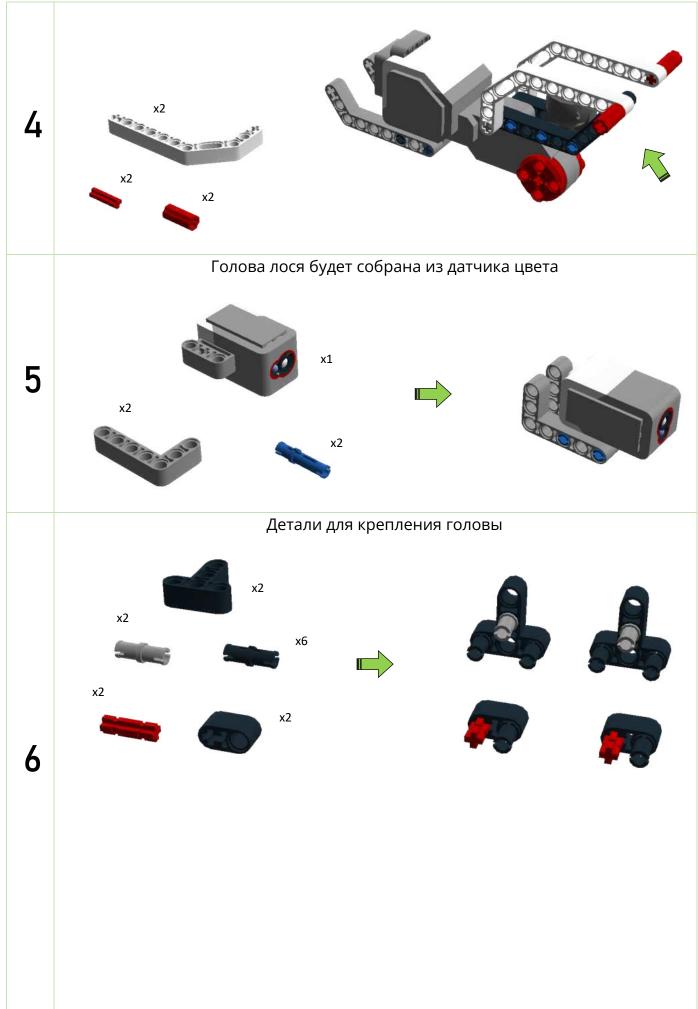
Часть 1. Сборка конструкции: лось	стр. 3
Часть 2. Сборка конструкции: сани	стр. 18
Часть 3. Задачи	. стр. 23



Часть 1. Сборка конструкции: лось





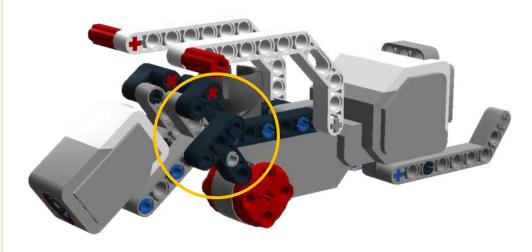






7

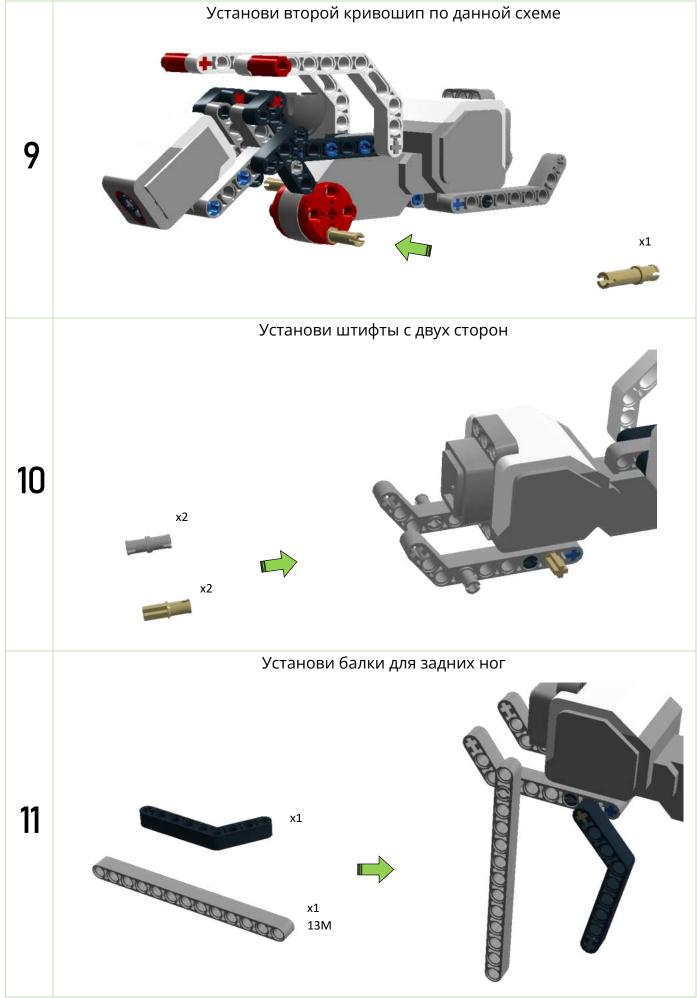
Вид на крепление с другой стороны модели:



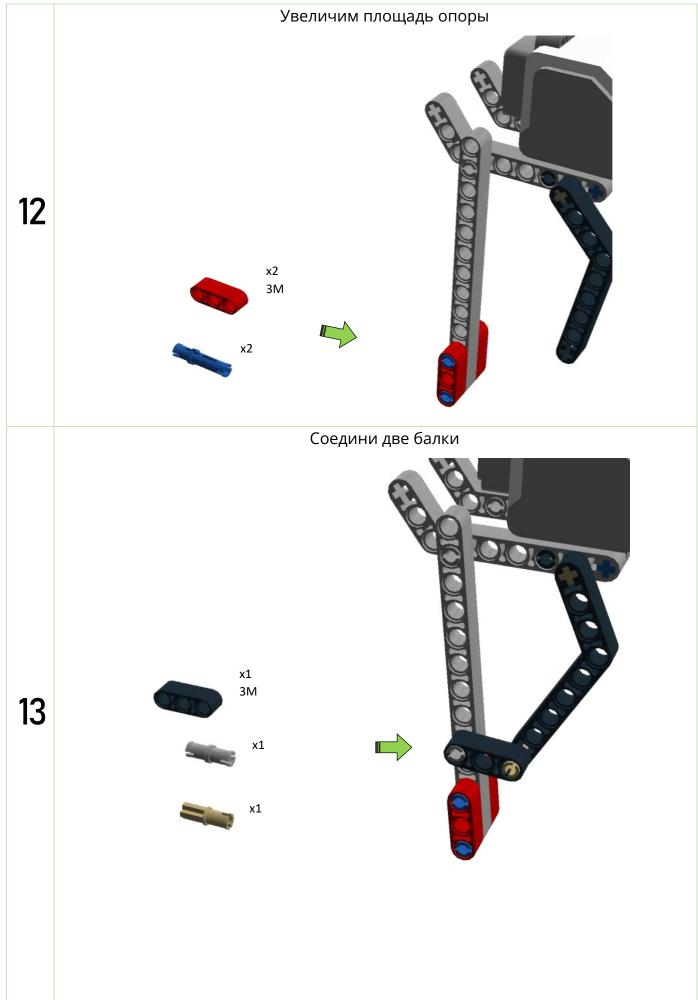


8

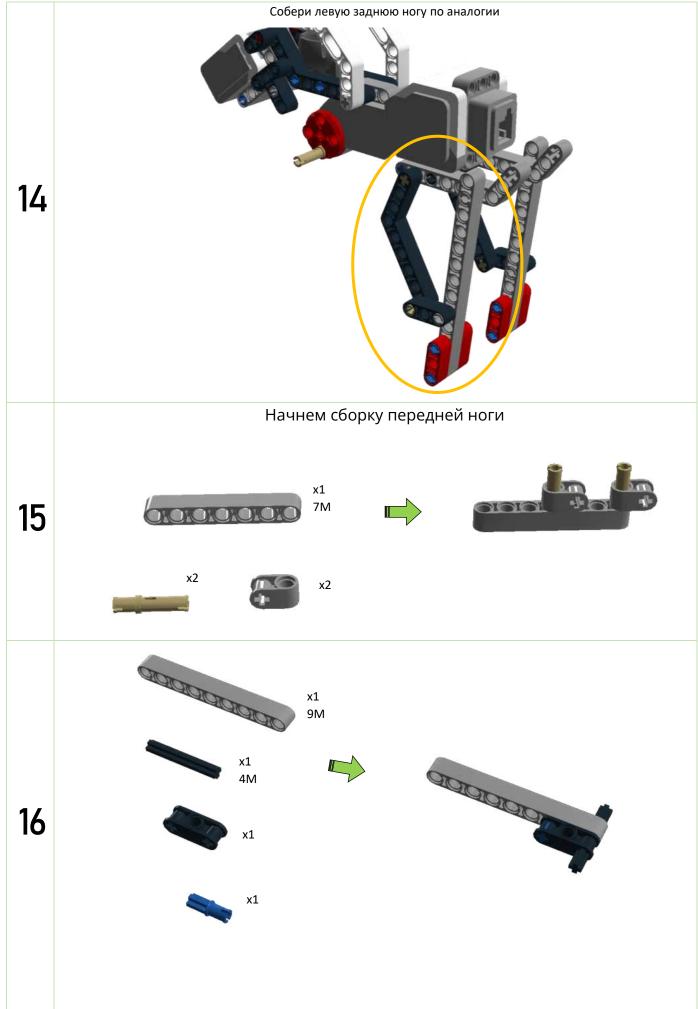








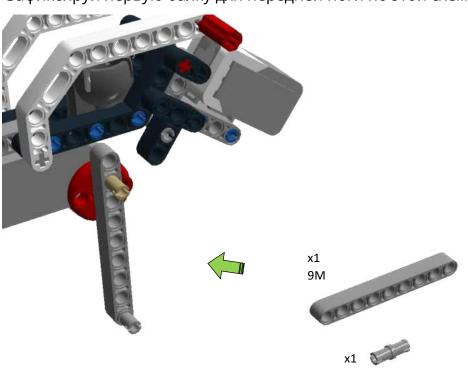






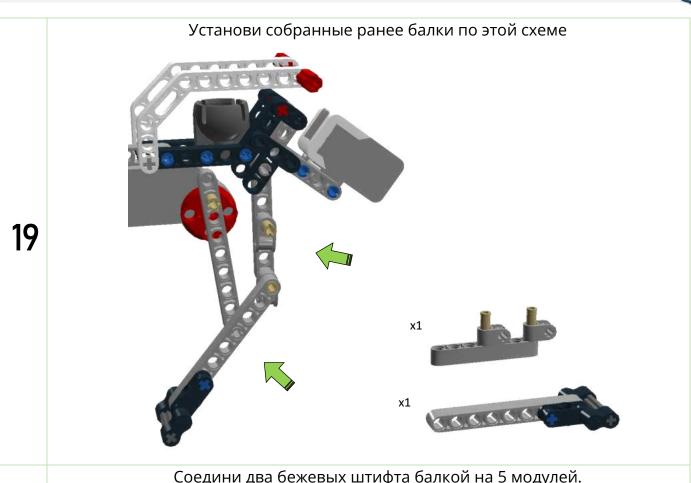


Зафиксируй первую балку для передней ноги по этой схеме

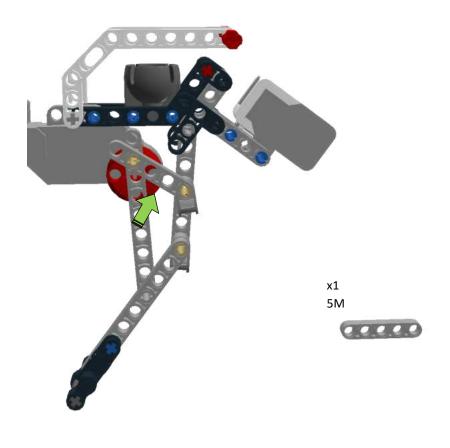


18



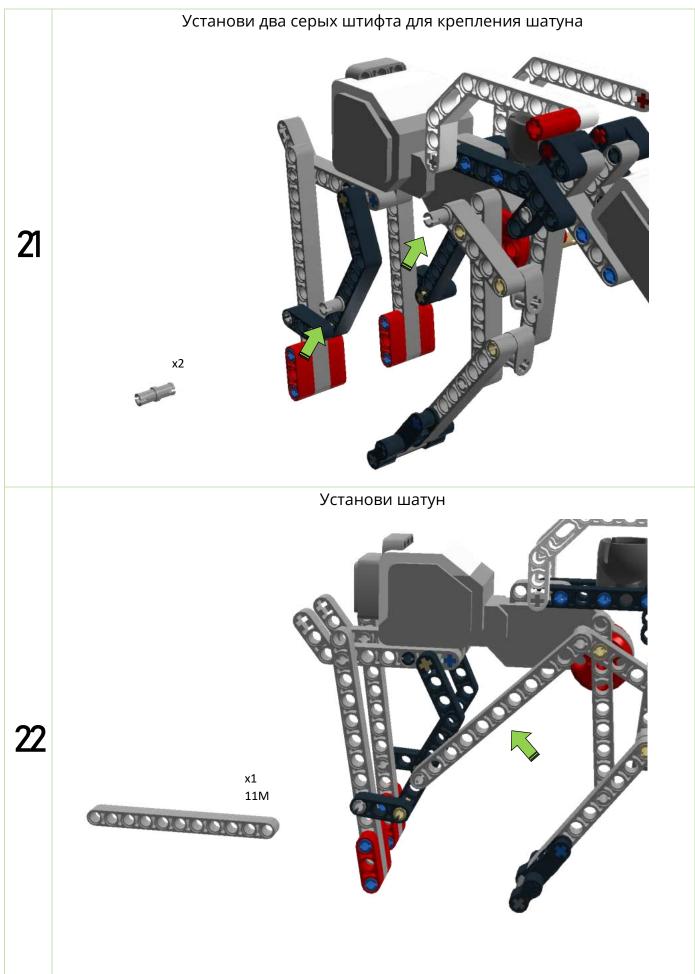


Соедини два бежевых штифта балкой на 5 модулей.
Передняя правая нога готова

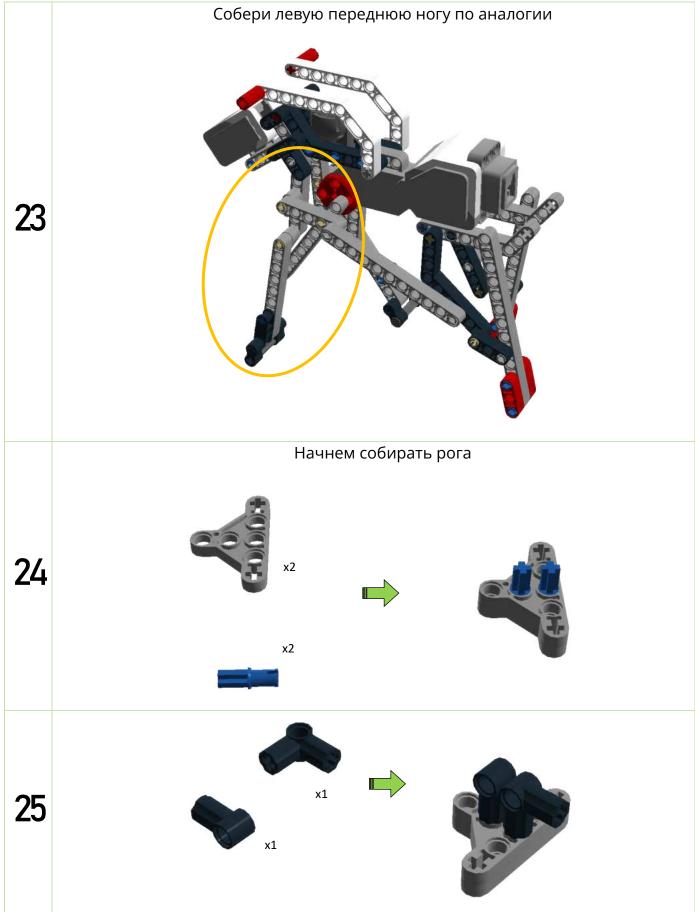


20





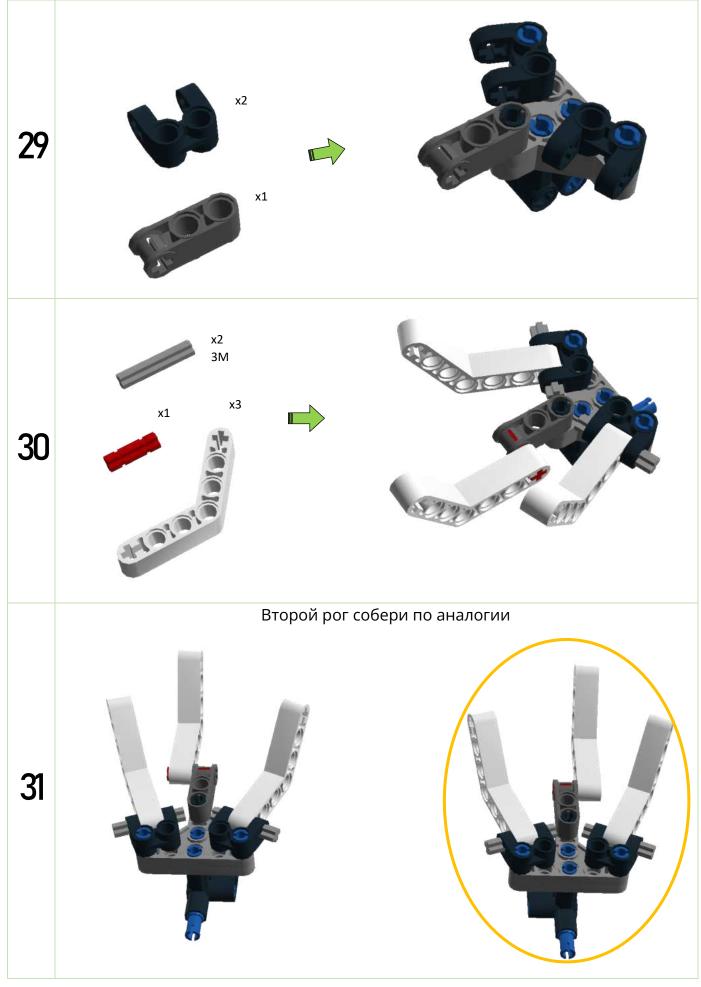




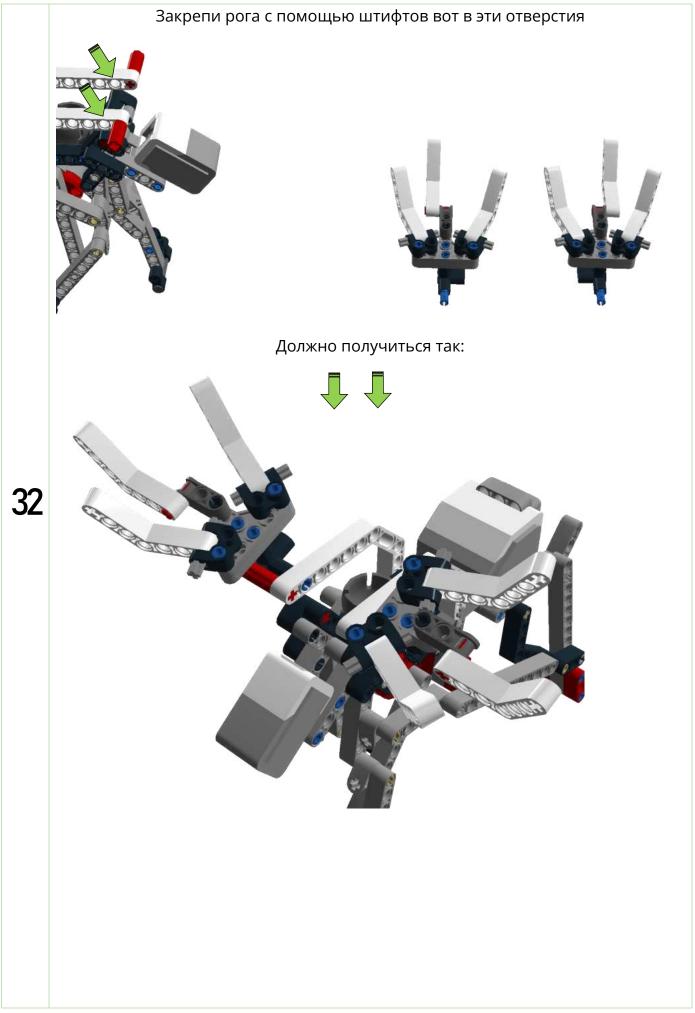




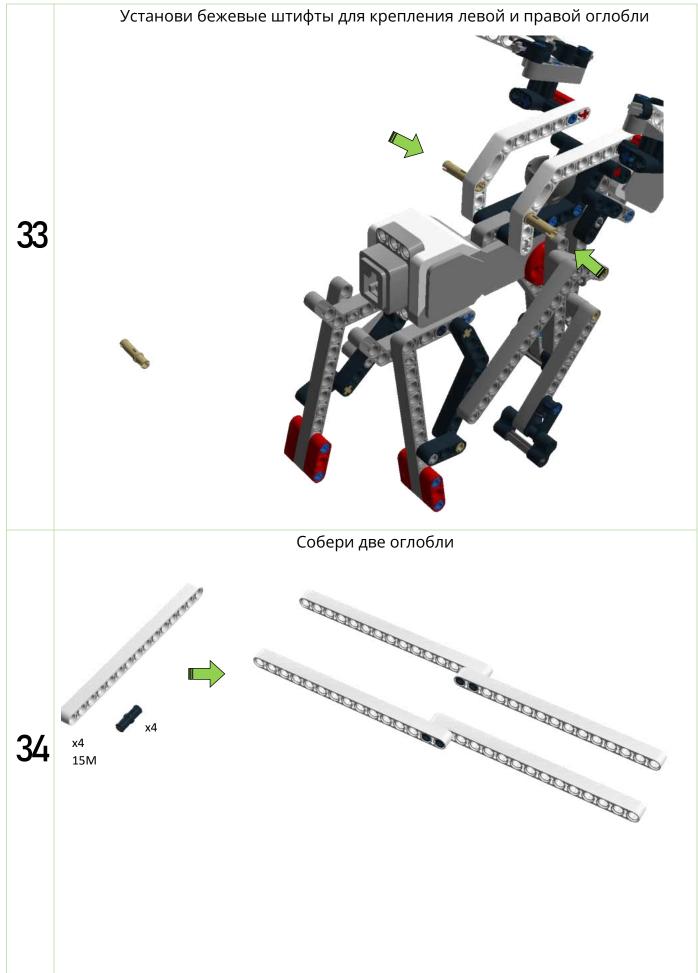












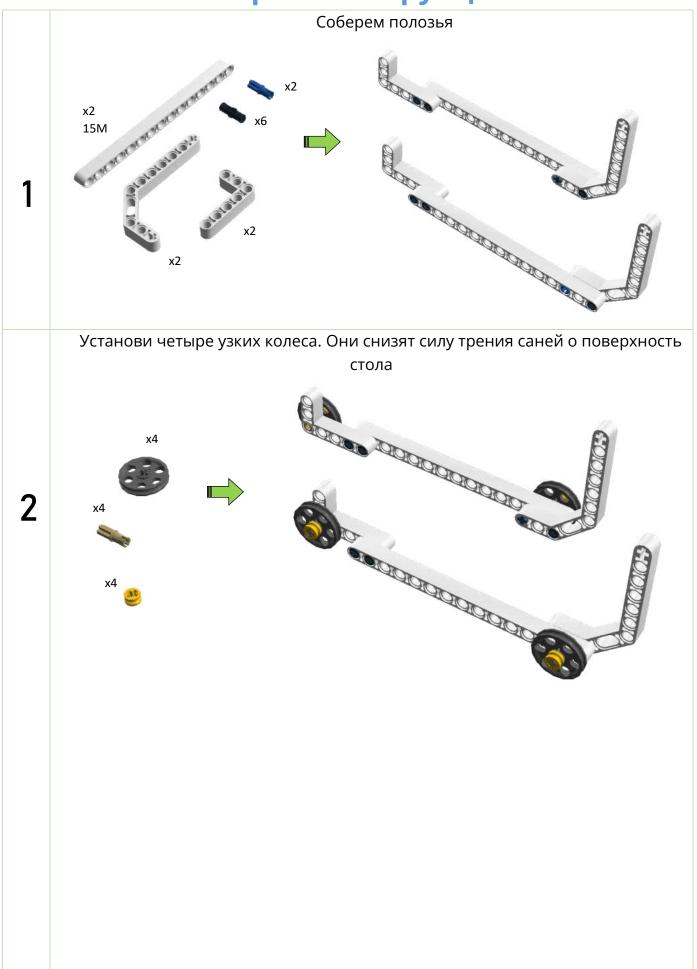




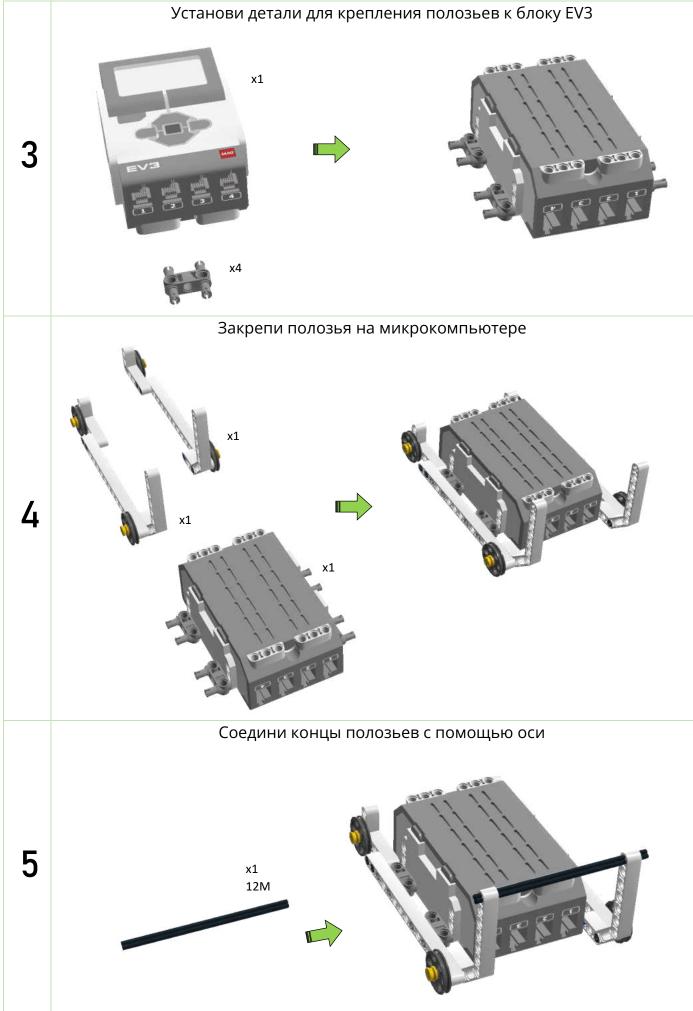
Лось готов!



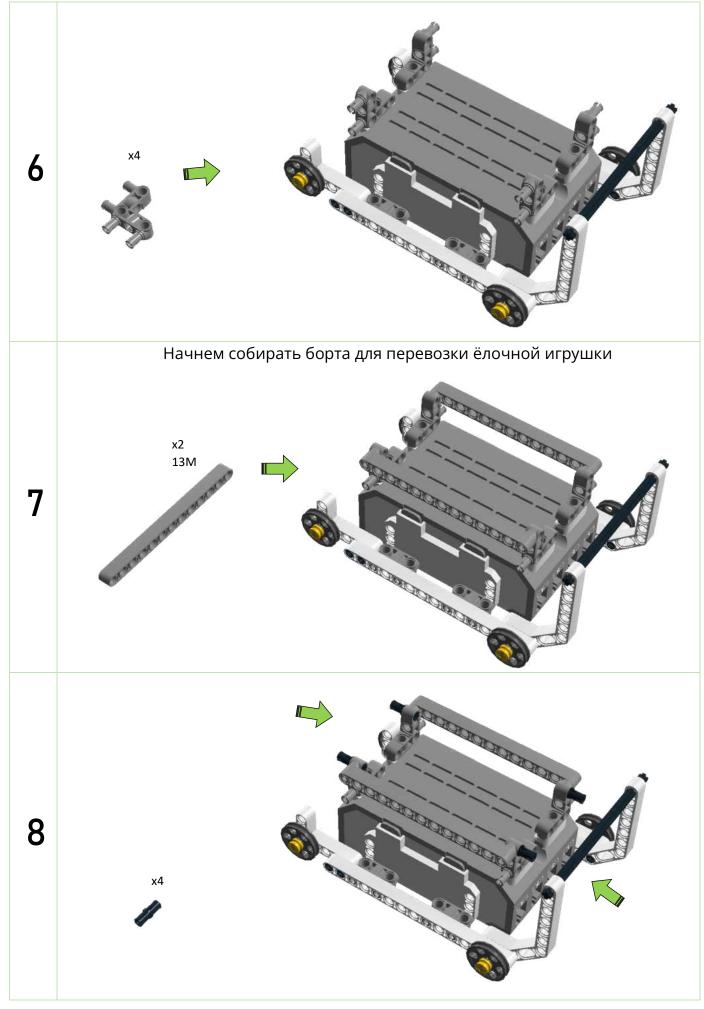
Часть 2. Сборка конструкции: сани



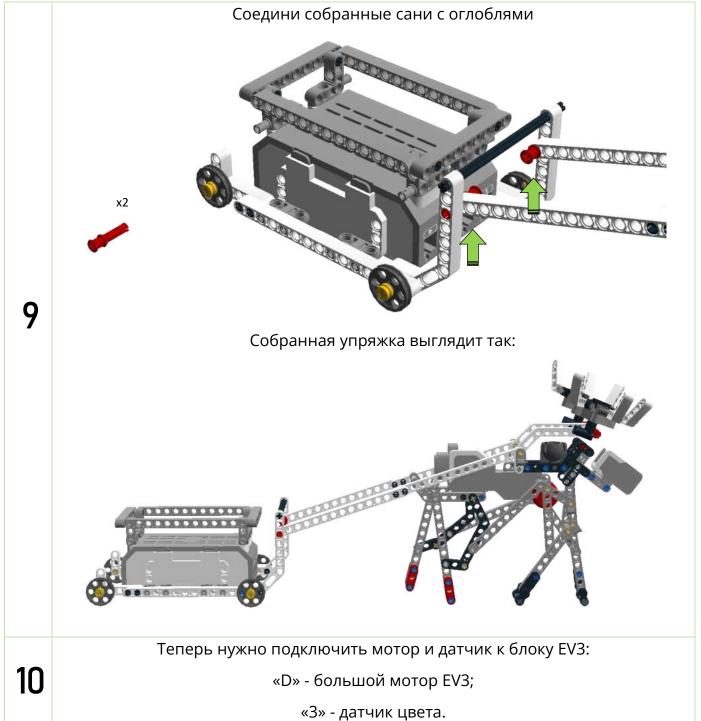














Важно уложить кабели аккуратно. Мы использовали вот такую «прищепку»:



Модель в сборе:



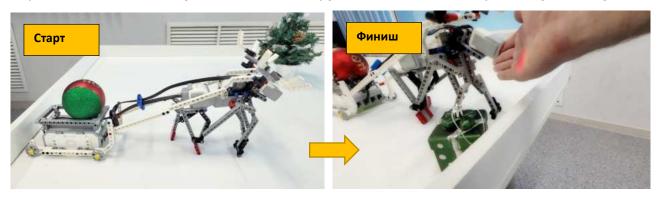


Часть 3. Задачи

Задача 1. Миссия: спасти Новый год и привезти ёлочное украшение Деду Морозу.

Чтобы нарядить ёлку, нужны ёлочные игрушки. Завод по их изготовлению находится на другом конце большого поля. Все лошадиные упряжки были заняты подготовкой к Новому году, поэтому Дед Мороз попросил лесных жителей найти решение этой проблемы.

Ваша задача – собрать лося и сани. В сани мы погрузим ёлочное украшение. Старт и остановка лося происходит при наведении руки к датчику цвета (режим: яркость отражённого света). Нужно доставить груз за наименьшее время в указанную точку.



Блок-схема алгоритма:





Задача 2. Доработайте программу так, чтобы после остановки при повторном наведении руки к датчику цвета лось вновь пошёл. Для решения этой задачи понадобится цикл.