

**КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ**

**ІМЕНІ ТАРАСА ШЕВЧЕНКА**

Факультет комп'ютерних наук та кібернетики

Кафедра теоретичної кібернетики

**Звіт до лабораторної роботи №1**

на тему: **«Розв'язування нелінійних рівнянь»**

з дисципліни: **«Числові методи»**

Виконав студент 3-го курсу

Групи ТК-32

Горшков Денис

Київ – 2025

## 1. Постановка задачі

47. Знайти найбільший корінь нелінійного рівняння  $x^3 - 3x^2 - 14x - 8 = 0$  методом дихотомії і простої ітерації з точністю  $\varepsilon = 10^{-4}$ . Знайти апріорну та апостеріорну оцінку кількості кроків. Початковий проміжок та початкове наближення обрати однакове для обох методів (якщо це можливо), порівняти результати роботи методів між собою.

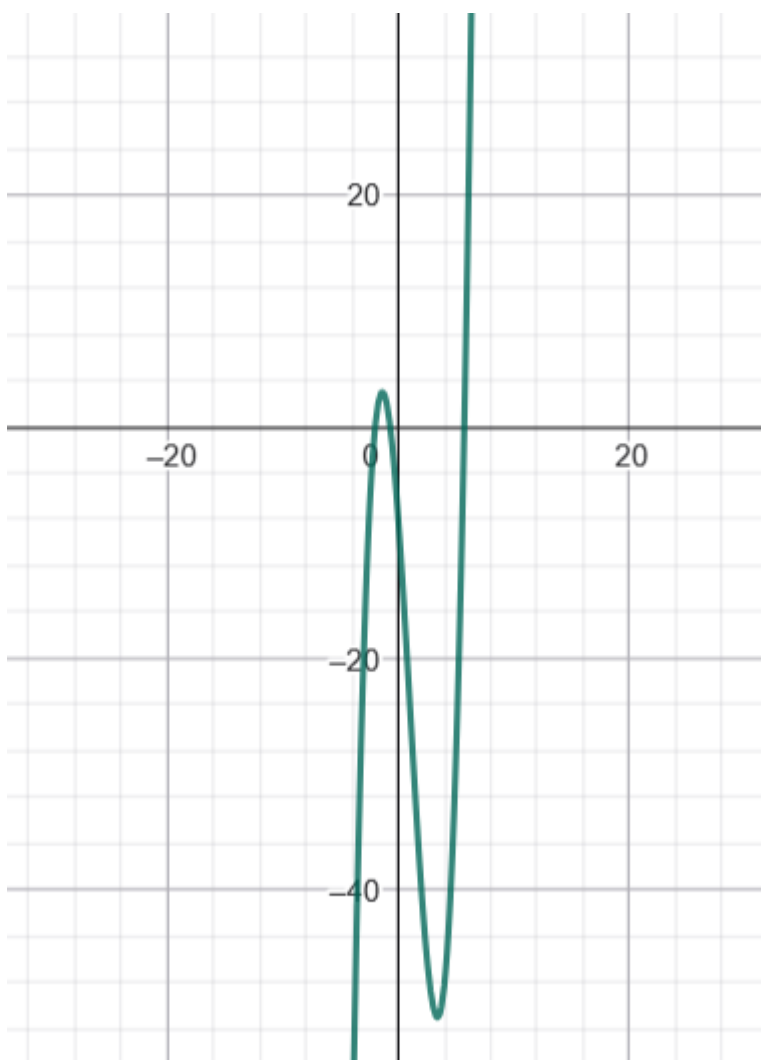


рис.1 (графік  $f(x) = x^3 - 3x^2 - 14x - 8$ )

## 2. Вступ

Метою цієї лабораторної роботи є дослідження чисельних методів розв'язування нелінійних рівнянь. У роботі розглядаються та порівнюються два підходи — метод ділення навпіл (дихотомії) та метод простої ітерації. Для автоматизації обчислень та формування таблиць результатів була розроблена програма мовою Python.

## 3. Теоретичні відомості

### 3.1. Метод простої ітерації

$$f(x)=0 \Rightarrow x = \varphi(x), \text{ де } \varphi(x) = x + f(x) \cdot \psi(x)$$

Початкове наближення  $x_0 \in [a; b]$

Достатні умови збіжності:

Нехай  $x_0 \in S$ ,  $S = \{x: |x - x_0| \leq \delta\}$   $\varphi(x)$ :

1)  $\max |\varphi'(x)| < 1$  на проміжку  $x \in [a; b]$

2)  $|\varphi(x_0) - x_0| \leq (1 - q) \delta$

Для знаходження  $q$  потрібна знайти критичну точку для  $\varphi'(x)$  на проміжку  $[a; b]$ , що є точкою локального максимуму.

Апріорна оцінка кількості кроків:

$$n \geq \left\lceil \frac{\ln \ln \frac{|\varphi(x_0) - x_0|}{(1-q)\varepsilon}}{\ln \ln (1/q)} \right\rceil + 1 = \left\lceil \frac{\ln \ln \frac{0,0999}{(1-0,5) \cdot 10^{-4}}}{\ln \ln (1/0,5)} \right\rceil + 1 = 11$$

Апостеріорна оцінка рахується за формулою  $|x_n - x_{n-1}| \leq \frac{1-q}{q} \varepsilon$ , якщо  $q < 0.5$  та  $|x_n - x_{n-1}| \leq \varepsilon$ , в інших випадках.

### 3.2. Метод дихотомії

Метод можна використовувати, якщо  $f(x) \in C[a; b]$  та  $f(a) \cdot f(b) < 0$ .

Покладемо  $a_0 = a$ ,  $b_0 = b$ , тоді початкове наближення  $x_0 = \frac{a_0 + b_0}{2}$ , а ітераційний процес:

$$a_n = \begin{cases} x_{n-1}, & \text{if } \operatorname{sgn} f(a_{n-1}) = \operatorname{sgn} f(x_{n-1}), \\ a_{n-1}, & \text{if } \operatorname{sgn} f(a_{n-1}) \neq \operatorname{sgn} f(x_{n-1}), \end{cases}$$

$$b_n = \begin{cases} x_{n-1}, & \text{if } \operatorname{sgn} f(b_{n-1}) = \operatorname{sgn} f(x_{n-1}), \\ b_{n-1}, & \text{if } \operatorname{sgn} f(b_{n-1}) \neq \operatorname{sgn} f(x_{n-1}), \end{cases}$$

$$x_n = \frac{a_n + b_n}{2}.$$

Умова припинення ітераційного процесу:

$$|x_n - x_{n-1}| \leq \varepsilon.$$

Швидкість збіжності ітераційного процесу методу дихотомії є лінійною:

$$|x_n - x^*| \leq \frac{b-a}{2^{n+1}}, \text{ звідси можна вивести апіорну оцінку кількості кроків:}$$

$$n \geq \left\lceil \log_2 \frac{b-a}{\varepsilon} \right\rceil.$$

## 4. Розв'язок

Початкові дані:

$$f(x) = x^3 - 3x^2 - 14x - 8, \quad \varepsilon = 10^{-4}.$$

Вибір відрізка для найбільшого кореня:

$$f(5) = -28 < 0, \quad f(6) = 16 > 0 \Rightarrow [a, b] = [5; 6]$$

Початкове наближення (для ітераційного методу):

$$x_0 = \frac{a+b}{2} = 5.5$$

#### 4.1. Метод дихотомії

З даного рівняння оберемо проміжок  $[a;b]=[5;6]$  на якому функція змінює знак і має корінь згідно з графіком (рис. 2).



рис.2(графік на проміжку  $[a;b]=[5;6]$ )

##### Перевірка на наявність коренів

$$f(5) = -28, \quad f(6) = 16$$

$$f(5) \cdot f(6) < 0 \Rightarrow x^* \in [5; 6]$$

Оскільки  $f(5) \cdot f(6) < 0 \Rightarrow x^* \in [5; 6]$ , то є зміна знаків, отже на цьому проміжку дійсно існує корінь.

## Послідовність обчислень

Метод дихотомії (бісекції) полягає у послідовному діленні відрізка навпіл:

1. Обчислюємо середину:

$$m = \frac{a + b}{2}$$

2. Якщо  $f(a) \cdot f(m) < 0 \Rightarrow b := m$ , тоді корінь у відрізку  $[a;m]$ , і беремо  $b := m$ .

3. Якщо  $f(m) \cdot f(b) < 0 \Rightarrow a := m$ , тоді корінь у відрізку  $[m;b]$ , і беремо  $a := m$ .

4. Повторюємо дії, доки довжина відрізка  $(b - a) < 2\varepsilon$

5. Корінь обчислюємо як:

$$x^* = \frac{a + b}{2}$$

## Апріорна оцінка кількості кроків

Кількість ітерацій визначається за формулою:

$$n_{\text{aprior}} = \left\lceil \log_2 \frac{b - a}{\varepsilon} \right\rceil$$

Підставимо:

$$n_{\text{aprior}} = \left\lceil \log_2 \frac{1}{10^{-4}} \right\rceil = 14$$

Отже, для досягнення точності

$$\varepsilon = 10^{-4}, \quad n = 14$$

потрібно **14 кроків**.

## Апостеріорна оцінка похибки

Після  $n$  ітерацій довжина поточного відрізка:

$$\Delta_n = \frac{b-a}{2^n}$$

Похибка визначається як:

$$|x_n - x^*| \leq \frac{b-a}{2^n}$$

Для  $n=14$ :

$$|x_{14} - x^*| \leq \frac{1}{2^{14}} = 6.1035 \times 10^{-5} < 10^{-4}$$

### **Результат обчислення**

Після 14 кроків отримаємо наближене значення кореня:

$$x_{\text{dichotomy}} \approx 5.7016$$

## 4.2. Метод простої ітерації

З даного рівняння оберемо проміжок  $[a;b]=[5;6]$  на якому функція змінює знак і має корінь згідно з графіком.

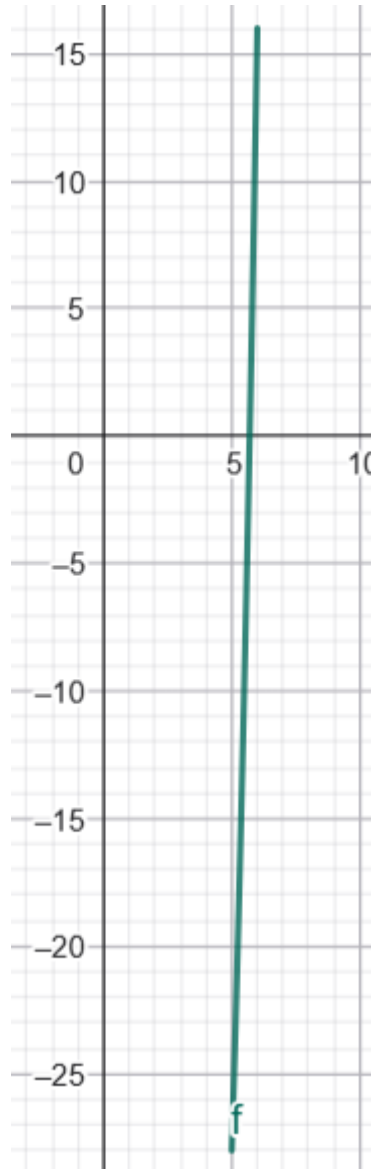


рис.3(графік на проміжку  $[a;b]=[5;6]$ )

**Перевірка на наявність коренів:**

$$f(5) = -28, \quad f(6) = 16$$

$$f(5) \cdot f(6) < 0 \Rightarrow x^* \in [5; 6]$$



Оскільки  $f(5) \cdot f(6) < 0 \Rightarrow x^* \in [5; 6]$

Є зміна знаків, тому на цьому проміжку дійсно є корінь.

**Знаходимо початкове наближення:**

$$x_0 = \frac{a+b}{2} = \frac{5+6}{2} = 5.5$$

$$|x - x_0| \leq \delta \Rightarrow |x - 5.5| \leq \delta$$

$$|5 - 5.5| = 0.5, \quad |6 - 5.5| = 0.5 \Rightarrow \delta = 0.5$$

Тепер потрібно підібрати таку функцію  $\varphi(x)$ , щоб задовольнялись достатні умови збіжності:

$$1. \quad \max |\varphi'(x)| < 1, \quad x \in [5; 6]$$

$$2. \quad |\varphi(x_0) - x_0| \leq (1 - q)\delta$$

**Похідна функції:**

$$f(x) = 3x^2 - 6x - 14$$

**Оптимальний параметр і константа стискання:**

$$\tau = \frac{2}{M_1 + m_1} = \frac{2}{89} \approx 0.02247$$

$$q = \frac{M_1 - m_1}{M_1 + m_1} = \frac{27}{89} \approx 0.3037$$

**Ітераційна функція:**

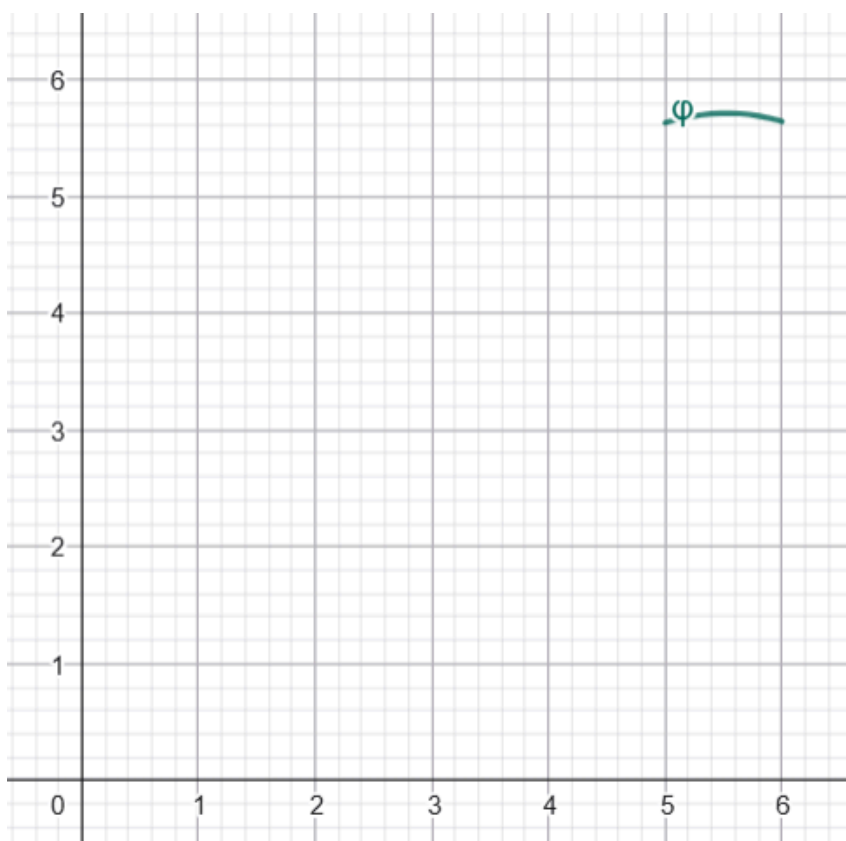


рис.4 (графік на проміжку  $\varphi(x)$ )

**Графік для  $\varphi(x)$  і  $y=x$ :**

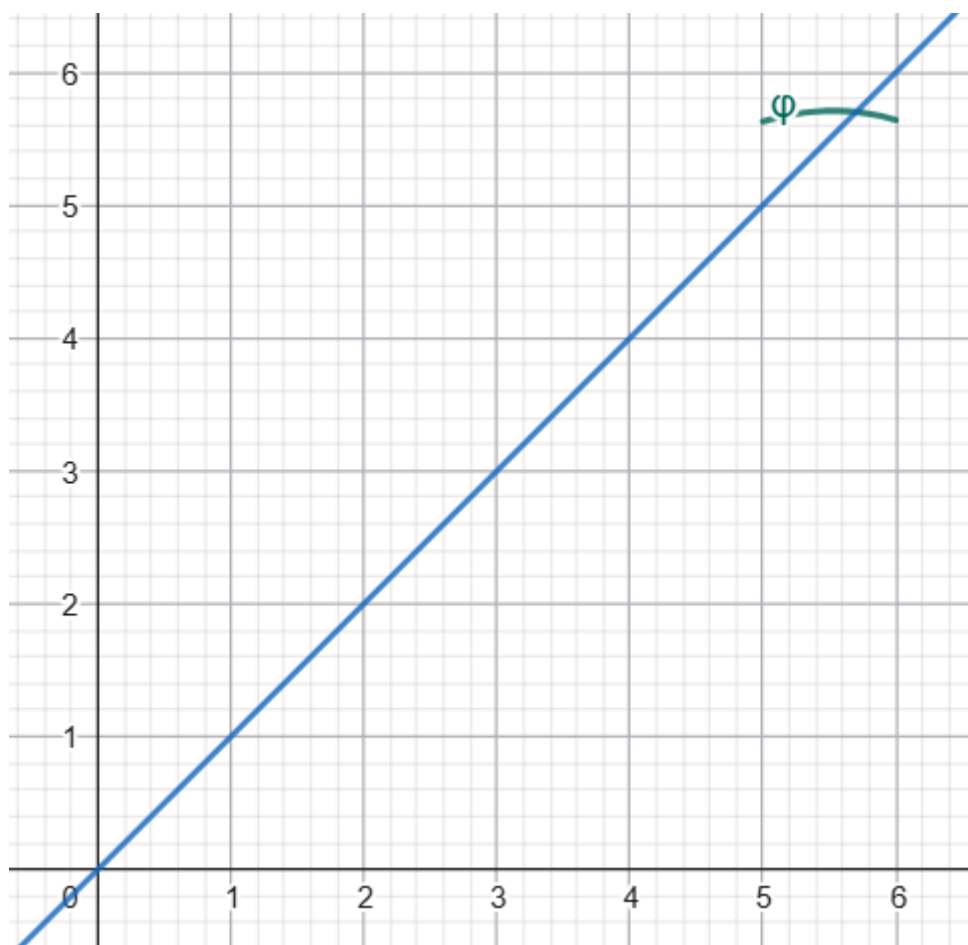


рис.5 (графік на проміжку  $\varphi(x)$  та  $y=x$ )

**Перевірка другої умови збіжності:**

$$|\varphi(x_0) - x_0| = \tau |f(5.5)| = \frac{2}{89} \cdot 9.375 \approx 0.21067$$

$$(1 - q)\delta = (1 - 0.3037) \cdot 0.5 \approx 0.3483$$

$$0.21067 \leq 0.3483$$

**Апріорна оцінка кількості кроків:**

$$n \geq \frac{\ln \frac{|\varphi(x_0) - x_0|}{(1-q)\varepsilon}}{\ln \frac{1}{q}} + 1 \approx 8$$

**Апостеріорний критерій зупинки (бо  $q < 0.5$ ):**

$$\frac{|x_n - x_{n-1}|}{1 - q} \leq \varepsilon$$

**Наближення кореня:**

$$x_{\text{interaction}} = 5.701563$$

$$n_{\text{fsct}} = 5$$

## 5. Результат роботи програм

n	x	f(x)	ao
0	5.5	-9.375	-
1	5.71067415730337	0.4505234671666045	0.3024193548387091
2	5.700550034445694	-0.04989553690995763	0.01453301506989014
3	5.701671282466142	0.005383475684695327	0.0016095334487077663
4	5.701550305484464	-0.0005825564503822989	0.00017366050595794244
5	5.701563396640652	6.301965389354791e-05	1.8792143560790946e-05
6	5.701561980468655	-6.817558400484813e-06	2.0328920608529834e-06
7	5.701562133672214	7.37530683636578e-07	2.199212381666237e-07

рис.6 (таблиця результатів за методом простої ітерації)

n	x	f(x)	ao
1	5.5	-9.375	0.5
2	5.75	2.421875	0.25
3	5.625	-3.693359375	0.125
4	5.6875	-0.690673828125	0.0625
5	5.71875	0.851776123046875	0.03125
6	5.703125	0.07710647583007812	0.015625
7	5.6953125	-0.30764341354370117	0.0078125
8	5.69921875	-0.11548358201980591	0.00390625
9	5.701171875	-0.01924235373735428	0.001953125
10	5.7021484375	0.028918608091771603	0.0009765625
11	5.70166015625	0.004834764287807047	0.00048828125
12	5.701416015625	-0.007204635403468274	0.000244140625
13	5.7015380859375	-0.0011851457329612458	0.0001220703125

рис.7 (таблиця результатів за методом дихотомії)

## 6. Висновок

У ході виконання роботи були знайдені наближені значення найбільшого кореня рівняння

$$x^3 - 3x^2 - 14x - 8 = 0$$

двома чисельними методами — **методом дихотомії** та **методом простої ітерації**.

Отримані результати такі:

- **Метод дихотомії:**  
 $x \approx 5.7016$
- **Метод простої ітерації:**  
 $x \approx 5.70156$

Порівнюючи кількість кроків, бачимо, що метод дихотомії досягає потрібної точності при

$n=14$  кроків

тоді як метод простих ітерацій потребує приблизно

$n=8$  кроків.

Отже, **метод простої ітерації є швидшим** для цього рівняння, оскільки потребує менше обчислень. Проте точність обох методів практично однакова, а наближені корені збігаються до четвертого знаку після коми.

Таким чином, **обидва методи є ефективними**, але метод простої ітерації демонструє кращу швидкість збіжності на вибраному проміжку.