

ЛЕКЦІЯ 7-8 МНОЖЕННЯ ВЕКТОРІВ

У цьому курсі лінійної алгебри та аналітичної геометрії вивчаються скалярний, векторний та мішаний добутки векторів.

СКАЛЯРНИЙ ДОБУТОК

■ **Скалярним добутком** (\bar{a}, \bar{b}) (або $\bar{a} \cdot \bar{b}$) двох векторів \bar{a} і \bar{b} називається число (скаляр), яке дорівнює добуткові довжин цих векторів на косинус кута між ними:

$$(\bar{a}, \bar{b}) = |\bar{a}| |\bar{b}| \cos \varphi.$$

Скалярний добуток вектора \bar{a} на себе позначають $\bar{a}^2 = (\bar{a}, \bar{a})$.

■ Два вектори називають **ортогональними**, якщо їх скалярний добуток дорівнює нулеві.

Зауважимо, що на площині чи у тривимірному просторі, поняття ортогональності та перпендикулярності будуть для векторів тотожними.

Безпосередньо із означення легко одержати такі властивості:

Властивості скалярного добутку

- 1) $(\bar{a}, \bar{b}) = (\bar{b}, \bar{a})$ (комутативність);
- 2) $(\bar{a}, (\bar{b} + \bar{c})) = (\bar{a}, \bar{b}) + (\bar{a}, \bar{c})$ (дистрибутивність);
- 3) $(\bar{a}, \bar{a}) = |\bar{a}|^2$, або $\bar{a}^2 = |\bar{a}|^2$;
- 4) $(\lambda \bar{a}, \bar{b}) = (\bar{a}, \lambda \bar{b}) = \lambda (\bar{a}, \bar{b})$, де λ – довільне дійсне число;
- 5) $(\bar{a}, \bar{b}) = 0$, якщо $\bar{a} = 0$, чи $\bar{b} = 0$, або якщо $\bar{a} \perp \bar{b}$ (**умова ортогональності двох векторів**).

Наслідками сформульованих властивостей для попарно перпендикулярних ортів $\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$ є такі співвідношення:

$$1) \bar{i}^2 = \bar{j}^2 = \bar{k}^2 = 1 \text{ (справді } \bar{i} \cdot \bar{i} = |\bar{i}| \cdot |\bar{i}| \cdot \cos 0^0 = 1, \text{ аналогічно}$$

$$\bar{j} \cdot \bar{j} = \bar{k} \cdot \bar{k} = 1);$$

2) $\bar{i} \cdot \bar{j} = \bar{i} \cdot \bar{k} = \bar{j} \cdot \bar{k} = 0$ (кут між кожними двома векторами прямий, тому його косинус дорівнює нулеві, а отже, скалярні добутки довільних двох базисних векторів $\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$ дорівнюють нулеві).

□ Якщо вектори – співмножники, задані своїми координатами в деякій декартовій системі координат, тобто, якщо $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} = (a_x, a_y, a_z)$ і $\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k} = (b_x, b_y, b_z)$, то скалярний добуток цих векторів обчислюється за формулою

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z.$$

Для доведення цієї формули використаємо властивості скалярного добутку. Справді:

$$\begin{aligned} (\vec{a}, \vec{b}) &= (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) \cdot (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) = a_x \vec{i} \cdot b_x \vec{i} + a_x \vec{i} \cdot b_y \vec{j} + a_x \vec{i} \cdot b_z \vec{k} + \\ &+ a_y \vec{j} \cdot b_x \vec{i} + a_y \vec{j} \cdot b_y \vec{j} + a_y \vec{j} \cdot b_z \vec{k} + a_z \vec{k} \cdot b_x \vec{i} + a_z \vec{k} \cdot b_y \vec{j} + a_z \vec{k} \cdot b_z \vec{k} = a_x \cdot b_x \vec{i} \cdot \vec{i} + \\ &+ a_x \cdot b_y \vec{i} \cdot \vec{j} + a_x \cdot b_z \vec{i} \cdot \vec{k} + a_y \cdot b_x \vec{j} \cdot \vec{i} + a_y \cdot b_y \vec{j} \cdot \vec{j} + a_y \cdot b_z \vec{j} \cdot \vec{k} + a_z \cdot b_x \vec{k} \cdot \vec{i} + \\ &+ a_z \cdot b_y \vec{k} \cdot \vec{j} + a_z \cdot b_z \vec{k} \cdot \vec{k} = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z. \end{aligned}$$

Приклад. Обчислити скалярний добуток векторів $\vec{a} = 3\vec{i} - \vec{j} + 5\vec{k} = (3, -1, 5)$, $\vec{b} = \vec{j} + 4\vec{k} = (0, 1, 4)$.

$$(\vec{a}, \vec{b}) = 3 \cdot 0 + (-1) \cdot 1 + 5 \cdot 4 = 19.$$

Застосування скалярного добутку

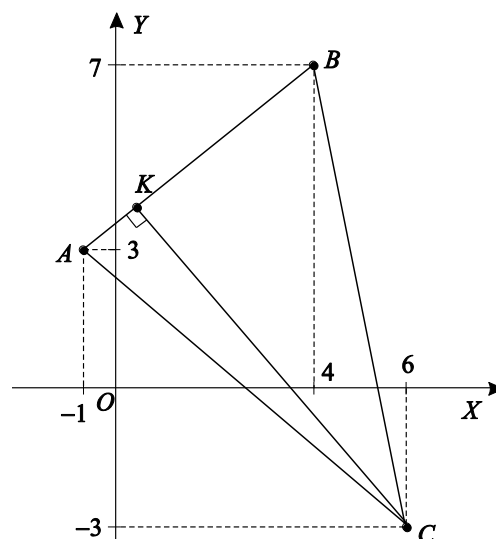
1) **Косинус кута між двома векторами** обчислюється за формулою

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$$

Зауважимо, що знак останньої частки, а отже, і косинуса кута між векторами, визначає знак скалярного добутку цих векторів. Якщо він додатний, то вектори утворюють гострий кут, якщо від'ємний, – то тупий, і, як вже говорилося раніше, у разі рівності нулю скалярного добутку робимо висновок про перпендикулярність векторів.

2) **Проекція вектора \vec{a} на вектор \vec{b}** обчислюється за формулою

$$\begin{aligned} \text{Пр}_{\vec{b}} \vec{a} &= |\vec{a}| \cos \varphi = \\ \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} &= \frac{a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z}{\sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}. \end{aligned}$$



Приклад. У трикутнику ABC знайти довжину відрізка AK , який відтинає висота, опущена з вершини C , якщо $A(-1,3)$, $B(4,7)$, $C(6,-3)$.

Зауважимо, що $|AK|$ – проекція вектора \overrightarrow{AC} на вектор \overrightarrow{AB} . Знайдемо компоненти потрібних векторів: $\overrightarrow{AB} = (5,4)$ та $\overrightarrow{AC} = (7,-6)$. Тоді

$$|AK| = \text{Pr}_{\overrightarrow{AB}} \overrightarrow{AC} = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{|\overrightarrow{AB}|} = \frac{5 \cdot 7 + 4 \cdot (-6)}{\sqrt{25+16}} = \frac{11}{\sqrt{41}}.$$

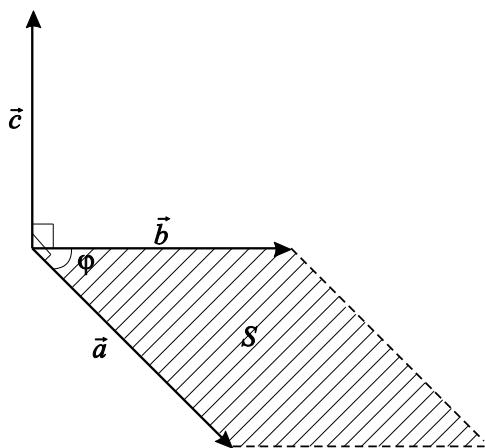
3) Перевірка **перпендикулярності векторів** \vec{a} і \vec{b} :

□ Для того, щоб два ненульові вектори були перпендикулярними (ортогональними), необхідно і досить, щоб їх скалярний добуток дорівнював нулеві:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow (\vec{a} \cdot \vec{b}) = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z = 0.$$

Справді, якщо $\vec{a} \perp \vec{b}$, то $(\vec{a} \cdot \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos 90^\circ = 0$. З іншого боку, якщо $(\vec{a} \cdot \vec{b}) = 0$, то або один із співмножників має нульову довжину (що є неможливим згідно з формулюванням твердження) або кут між ними є прямим. ■

ВЕКТОРНИЙ ДОБУТОК



■ **Векторним добутком** $[\vec{a}, \vec{b}]$ (або $\vec{a} \times \vec{b}$) вектора \vec{a} на вектор \vec{b} називається вектор \vec{c} , для якого виконуються властивості:

- 1) $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi$, де φ – кут між векторами \vec{a} і \vec{b} ;
- 2) вектор \vec{c} , перпендикулярний до векторів \vec{a} і \vec{b} ;
- 3) вектори \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} утворюють праву трійку векторів.

Властивості векторного добутку

- 1) $[\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}]$ (антикомутативність векторного добутку).

Справді, якщо змінити порядок співмножників, то вектори $\vec{c} = [\vec{a}, \vec{b}]$ та $\vec{d} = [\vec{b}, \vec{a}]$ матимуть однакову довжину та будуть перпендикулярними до векторів \vec{a} і \vec{b} . Проте, якщо трійка векторів \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} є правою, то такою самою правою буде трійка \vec{b} , \vec{a} і $-\vec{c}$. Отже, $\vec{d} = -\vec{c}$;

$$2) [\vec{a}, (\vec{b} + \vec{c})] = [\vec{a}, \vec{b}] + [\vec{a}, \vec{c}] \text{ (дистрибутивність);}$$

$$3) [\lambda \vec{a}, \vec{b}] = [\vec{a}, \lambda \vec{b}] = \lambda \cdot [\vec{a}, \vec{b}];$$

$$4) [\vec{a}, \vec{b}] = 0, \text{ якщо } \vec{a} = 0, \text{ чи } \vec{b} = 0, \text{ або якщо } \vec{a} \parallel \vec{b};$$

5) для ортів $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ справедливі співвідношення:

$$[\vec{i}, \vec{i}] = [\vec{j}, \vec{j}] = [\vec{k}, \vec{k}] = \vec{0} \text{ (наслідок властивості 4);}$$

$$[\vec{i}, \vec{j}] = -[\vec{j}, \vec{i}] = \vec{k}; [\vec{j}, \vec{k}] = -[\vec{k}, \vec{j}] = \vec{i}; [\vec{k}, \vec{i}] = -[\vec{i}, \vec{k}] = \vec{j}.$$

Справді, трійки векторів $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, $\vec{j}, \vec{k}, \vec{i}$ та $\vec{k}, \vec{i}, \vec{j}$ є правими. Кожен з цих трьох векторів є перпендикулярним до площини, яку визначають два інші, а добуток довжин будь-яких базисних векторів на синус кута між ними дорівнює 1. (Наприклад, $|\vec{i}| \cdot |\vec{j}| \sin \frac{\pi}{2} = 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1$).

□ Якщо вектори задані своїми компонентами у деякому ортонормованому базисі $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$: $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, то векторний добуток цих векторів є вектором, розклад якого у тому самому базисі легко одержати за формулою

$$[\vec{a}, \vec{b}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} \cdot \vec{i} - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} \cdot \vec{j} + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \cdot \vec{k},$$

тобто
$$\vec{c} = [\vec{a}, \vec{b}] = \left(\begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \right).$$

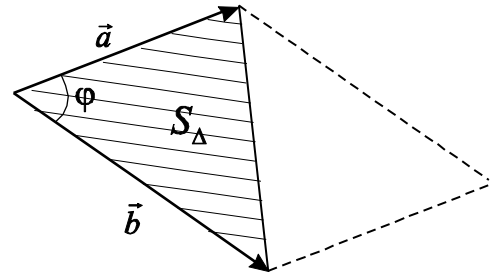
Застосування векторного добутку

Площа паралелограма, побудованого на векторах \vec{a} і \vec{b} , як на сторонах, дорівнює довжині векторного добутку цих векторів:

$$S = |[\vec{a}, \vec{b}]|.$$

Оскільки діагональ паралелограма ділить його на два рівновеликі трикутники, то **площа трикутника**, побудованого на векторах \vec{a} і \vec{b} , дорівнює половині довжини векторного добутку цих векторів:

$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} \|\vec{a}, \vec{b}\|.$$



Приклад. Обчислити площу трикутника, побудованого на векторах $\vec{a} = 3\vec{i} - \vec{j} + 5\vec{k}$, $\vec{b} = \vec{j} + 4\vec{k}$, як на сторонах:

$$[\vec{a}, \vec{b}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} \cdot \vec{i} - \begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} \cdot \vec{j} + \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \vec{k} = -9 \cdot \vec{i} - 12 \cdot \vec{j} + 3 \cdot \vec{k} = (-9; -12; 3),$$

$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} \|\vec{a}, \vec{b}\| = \frac{1}{2} \sqrt{(-9)^2 + (-12)^2 + 3^2} = \frac{3}{2} \sqrt{9+16+1} = \frac{3}{2} \sqrt{26} \text{ (кв. од.)}$$

МІШАНИЙ ДОБУТОК

■ **Мішаним добутком** $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ трьох векторів називається число, яке дорівнює скалярному добутку векторного добутку векторів $[\vec{a}, \vec{b}]$ на вектор \vec{c} :

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = ([\vec{a}, \vec{b}], \vec{c}).$$

□ Якщо вектори $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ задано координатами у деякому ортонормованому базисі $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$: $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, $\vec{c} = (c_x, c_y, c_z)$, то мішаний добуток цих векторів обчислюється за формулою

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} =$$

$$= a_x \cdot b_y \cdot c_z + b_x \cdot c_y \cdot a_z + a_y \cdot b_z \cdot c_x - a_z \cdot b_y \cdot c_x - a_y \cdot b_x \cdot c_z - b_z \cdot c_y \cdot a_x,$$

тобто дорівнює визначнику, кожен рядок якого складається з компонент векторів-множників.

Справді

$$\begin{aligned}
(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) &= ([\bar{a}, \bar{b}], \bar{c}) = \left(\begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \right) \cdot (c_x, c_y, c_z) = \\
&= \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} \cdot c_x - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} \cdot c_y + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \cdot c_z = \\
&= a_y \cdot b_z \cdot c_x - a_z \cdot b_y \cdot c_x - b_z \cdot c_y \cdot a_x + a_z \cdot b_x \cdot c_y + a_x \cdot b_y \cdot c_z - a_y \cdot b_x \cdot c_z,
\end{aligned}$$

що після перестановки доданків збігається із попередньою формулою. ■

Властивості мішаного добутку

$$1) (\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = -(\bar{b}, \bar{a}, \bar{c}) = -(\bar{a}, \bar{c}, \bar{b}) = -(\bar{c}, \bar{b}, \bar{a})$$

під час перестановки двох векторів мішаний добуток змінює знак;

$$2) (\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = (\bar{b}, \bar{c}, \bar{a}) = (\bar{c}, \bar{a}, \bar{b})$$

під час перестановки трьох векторів у круговому порядку мішаний добуток не змінюється;

$$1) (\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = 0 \text{ тоді і лише тоді, коли ці вектори компланарні.}$$

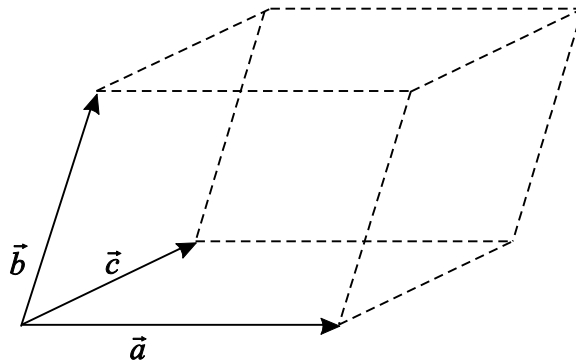
Зауважимо, що перші дві властивості стають очевидними після застосування властивостей визначників. Стосовно третьої властивості, то у випадку нульового одного співмножника у визначнику буде нульовий рядок, а отже, він дорівнюватиме нулеві. Розглянемо випадок компланарності трьох ненульових векторів. Отже, нехай усі три вектори лежать в одній площині. Тоді векторний добуток $[\bar{a}, \bar{b}]$ – це вектор, перпендикулярний до цієї площини, а отже, і до вектора \bar{c} . Скалярний добуток двох перпендикулярних векторів, як відомо, дорівнює нулеві, тобто

$$([\bar{a}, \bar{b}], \bar{c}) = (\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \bar{a}, \bar{b}, \bar{c} \text{ – компланарні.}$$

Застосування мішаного добутку

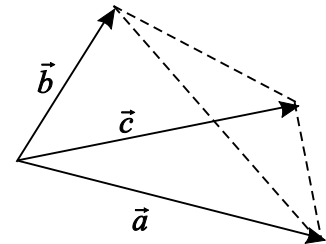
1) **Об'єм паралелепіпеда**, побудованого на векторах \bar{a} , \bar{b} і \bar{c} , дорівнює абсолютній величині мішаного добутку цих векторів:

$$V_{\text{паралелепіпеда}} = |(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c})|.$$



2) **Об'єм піраміди**, побудованої на векторах \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} , дорівнює :

$$V_{\text{піраміди}} = \frac{1}{6} \cdot |(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})|.$$



Приклад. Обчислити об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a} = (1; 3; 0)$, $\vec{b} = (4; -2; 2)$ і $\vec{c} = (3; 1; 2)$:

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 4 & -2 & 2 \\ 3 & 1 & 2 \end{vmatrix} = -4 + 0 + 18 - 0 - 2 - 24 = -12.$$

$$V_{\text{паралелепіпеда}} = |(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})| = |-12| = 12.$$

3) **Перевірка компланарності** (лінійної залежності в R^3) векторів \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} :

$$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} - \text{компланарні (лінійно залежні)} \Leftrightarrow (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0.$$

4) \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} утворюють праву трійку векторів, якщо $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) > 0$, і ліву трійку, якщо $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) < 0$.

Пропонуємо читачеві зведену таблицю добутків векторів, їх властивостей та застосувань.

СКАЛЯРНИЙ ДОБУТОК	ВЕКТОРНИЙ ДОБУТОК	МІШАНИЙ ДОБУТОК
1	2	3

<p>Означення</p> <p>Скалярним добутком (\vec{a}, \vec{b}) двох векторів \vec{a} і \vec{b} називається число (скаляр), яке позначається символом (\vec{a}, \vec{b}) або $\vec{a} \cdot \vec{b}$ і дорівнює добуткові довжин цих векторів на косинус кута між ними: $(\vec{a}, \vec{b}) = \vec{a} \vec{b} \cos \varphi$.</p> <p>Обчислення</p> <p>Якщо $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, то скалярний добуток цих векторів обчислюється за формулою:</p> $(\vec{a}, \vec{b}) = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z$	<p>Означення</p> <p>Векторним добутком $[\vec{a}, \vec{b}]$, або $\vec{a} \times \vec{b}$ вектора \vec{a} на вектор \vec{b} називається третій вектор \vec{c} із властивостями:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) $\vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{b} \sin \varphi$, де φ – кут між векторами \vec{a} і \vec{b}; 2) вектор \vec{c} перпендикулярний до векторів \vec{a} і \vec{b}; 3) вектори \vec{a}, \vec{b} і \vec{c} утворюють праву трійку векторів. <p>Обчислення</p> <p>Якщо $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, то векторний добуток цих векторів обчислюється за формулою:</p> $[\vec{a}, \vec{b}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$	<p>Означення</p> <p>Мішаним добутком $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ трьох векторів називається число, що дорівнює скалярному добуткові векторного добутку векторів $[\vec{a}, \vec{b}]$ на вектор \vec{c}:</p> $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = ([\vec{a}, \vec{b}], \vec{c})$ <p>Обчислення</p> <p>Якщо $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, $\vec{c} = (c_x, c_y, c_z)$, то мішаний добуток цих векторів обчислюється за формулою:</p> $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$
<p>Властивості</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) $(\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{b}, \vec{a})$ (переставний); 2) $(\vec{a}, (\vec{b} + \vec{c})) = (\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{a}, \vec{c})$ (розподільний закон); 3) $(\vec{a}, \vec{a}) = \vec{a} ^2$, або $\vec{a}^2 = \vec{a} ^2$; 4) $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$, якщо $\vec{a} = 0$, чи $\vec{b} = 0$, або якщо $\vec{a} \perp \vec{b}$ (умова ортогональності двох векторів); 5) Для орт $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ справедливо: <ol style="list-style-type: none"> 1) $\vec{i}^2 = \vec{j}^2 = \vec{k}^2 = 1$ 2) $\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{i} \cdot \vec{k} = \vec{j} \cdot \vec{k} = 0$. 	<p>Властивості</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) $[\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}]$ 2) $[\vec{a}, \vec{b}] = 0$, якщо $\vec{a} = 0$, чи $\vec{b} = 0$, або якщо $\vec{a} \parallel \vec{b}$; 3) $[\vec{a}, (\vec{b} + \vec{c})] = [\vec{a}, \vec{b}] + [\vec{a}, \vec{c}]$ (розподільний закон); 4) Для орт $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ справедливі співвідношення: <ol style="list-style-type: none"> 1) $[\vec{i}, \vec{i}] = [\vec{j}, \vec{j}] = [\vec{k}, \vec{k}] = 0$ 2) $[\vec{i}, \vec{j}] = -[\vec{j}, \vec{i}] = \vec{k}$; $[\vec{j}, \vec{k}] = -[\vec{k}, \vec{j}] = \vec{i}$; $[\vec{k}, \vec{i}] = -[\vec{i}, \vec{k}] = \vec{j}$. 	<p>Властивості</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = -(\vec{b}, \vec{a}, \vec{c})$; $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = -(\vec{a}, \vec{c}, \vec{b})$; $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = -(\vec{c}, \vec{b}, \vec{a})$; у разі перестановки двох векторів мішаний добуток змінює знак; 2) $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{b}, \vec{c}, \vec{a}) = (\vec{c}, \vec{a}, \vec{b})$; у разі перестановки трьох векторів в круговому порядку мішаний добуток не змінюється; 3) $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0$, якщо $\vec{a} = 0$, $\vec{b} = 0$, чи $\vec{c} = 0$; або якщо ці вектори компланарні.

Продовження таблиці

1	2	3
---	---	---

Застосування	Застосування	Застосування
<p>1) Косинус кута (кут) між двома векторами обчислюється за формулою: $\cos \varphi = \frac{(\vec{a} \cdot \vec{b})}{ \vec{a} \cdot \vec{b} }$</p> $= \frac{a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$ <p>2) Проекція вектора \vec{a} на вектор \vec{b} обчислюється за формулою</p> $Pr_{\vec{b}} \vec{a} = \vec{a} \cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{ \vec{b} } = \frac{a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z}{\sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$ <p>3) Перевірка перпендикулярності векторів \vec{a} і \vec{b} :</p> <p>Якщо $(\vec{a} \cdot \vec{b}) = 0$, то $\vec{a} \perp \vec{b}$.</p>	<p>1) Площа паралелограма, побудованого на векторах \vec{a} і \vec{b} :</p> $S = \ \vec{a}, \vec{b}\ .$ <p>2) Площа трикутника, побудованого на векторах \vec{a} і \vec{b} :</p> $S_{\Delta} = \frac{1}{2} \ \vec{a}, \vec{b}\ .$	<p>1) Об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах \vec{a}, \vec{b} і \vec{c} :</p> $V_{\text{паралелепіпеда}} = \left (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \right .$ <p>2) Об'єм піраміди, побудованої на векторах \vec{a}, \vec{b} і \vec{c} :</p> $V_{\text{піраміди}} = \frac{1}{6} \left (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \right ;$ <p>3) Перевірка компланарності векторів \vec{a}, \vec{b} і \vec{c} :</p> <p>компланарні $\Leftrightarrow (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0$.</p> <p>4) Перевірка лінійної незалежності векторів \vec{a}, \vec{b} і \vec{c} :</p> <p>Якщо</p> $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} \neq 0, \text{ то}$ <p>вектори \vec{a}, \vec{b} і \vec{c} лінійно незалежні.</p> <p>5) \vec{a}, \vec{b} і \vec{c} утворюють праву трійку векторів, якщо $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) > 0$ і ліву трійку, якщо $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) < 0$.</p>