

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTE

ALINHAMENTO

NOME DO JOGADOR

RAÇA

NOME DO PERSONAGEM

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

Força

Destreza

Constituição

Inteligência

Sabedoria

Carisma

SALVAGUARDAS

Acrobacia (Des)

Arcanismo (Int)

Atletismo (For)

Atuação (Car)

Enganação (Car)

Furtividade (Des)

História (Int)

Intimidação (Car)

Intuição (Sab)

Investigação (Int)

Lidar com Animais (Sab)

Medicina (Sab)

Natureza (Int)

Percepção (Sab)

Persuasão (Car)

Prestidigitação (Des)

Religião (Int)

Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

PONTOS DE VIDA MÁXIMOS

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

TOTAL

DADO DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS

DUNGEONS & DRAGONS™ TM & © 2020 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use. 670Z5532006EN



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

FACÇÃO

APARÊNCIA DO
PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

CARACTERÍSTICAS E TRAÇOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



CLASSE CONJURADORA

ATRIBUTO DE
CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR
SUAS MAGIAS

MODIFICADOR DE
ATAQUE MÁGICO

0

TRUQUES

3

6

CÍRCULO DE
MAGIA

TOTAL DE ESPAÇOS

ESPAÇOS UTILIZADOS

PREPARADO

NOME DA MAGIA

MAGIAS CONHECIDAS

2

5

8

9