

1. Что такое гипермедиа? Как она соотносится с гипертекстом и мультимедиа?
2. Что такое линейный и нелинейный текст? Как они соотносятся с гипертекстом?
3. Что такое «гипермедийный документ»? Что такое «гипермедийная среда»?
4. Что такое гиперссылка и для чего она нужна? Какие виды гиперссылок существуют в гипермедийном документе?
5. Что такое «разметка текста»? Какие существуют виды разметки текста и для чего они используются?
6. Какова структура гипермедийного документа? Какова роль каждого из элементов этой структуры?
7. Для чего нужен язык разметки текста? В чём состоят различия между языками разметки текста HTML, XML, SGML?
8. Что такое интерактивная электронная техническая публикация (ИЭТП)? В чем разница между ИЭТП и электронным документом?
9. Что такое интерактивное электронное техническое руководство (ИЭТР)? В чем разница между ИЭТР, ИЭТП и ИЭТД?
10. Какие существуют подходы к созданию ИЭТР, и в чём заключается разница между различными подходами к созданию ИЭТР?
11. Классификация ИЭТР. Чем следует считать ИЭТР: электронным документом или программным продуктом?
12. Основные стандарты на разработку ИЭТР и их требования. Виды внутренней структуры ИЭТР.
13. Что такое «модуль данных»? Типы и структура модуля данных.
14. Что такое Общая база исходных данных технических публикаций (ОБИД) и для чего она нужна? Технология формирования ОБИД.
15. Технология построения ИЭТП на основе модулей данных. Участники проекта по созданию ИЭТП и их роли.
16. Виды мультимедийных объектов в модуле данных и их использование.
17. Общие принципы создания пользовательского интерфейса в ИЭТП.
18. Что такое Адаптивная гипермедийная система? Что к чему в ней адаптируется?

19. Чем уровень знаний пользователя Адаптивной гипермедийной системы отличается от уровня его подготовки? Как это различие влияет на механизм адаптации?
20. Как осуществляется поддержка адаптации содержания в Адаптивной гипермедийной системе?
21. Чем цели пользователя Адаптивной гипермедийной системы отличаются от предпочтений? Как это различие влияет на механизм адаптации?
22. Как осуществляется поддержка адаптации навигации в Адаптивной гипермедийной системе?
23. Как и для чего строится модель пользователя в Адаптивной гипермедийной системе? Как модель пользователя влияет на механизм адаптации?
24. Какие виды гиперссылок существуют в Адаптивной гипермедийной системе, и как они используются в процессе адаптации содержания и навигации?