Лабораторная работа № U5

Сигналы и их обработка

Сигналы используются для взаимодействия между процессами. При этом сигнал можно отправлять как от процесса \boldsymbol{A} процессу $\boldsymbol{\mathcal{b}}$, так и пользователем из командной строки процессу $\boldsymbol{\mathcal{b}}$.

Команды (в ОС unix):

kill отправка сигнала по PID (идентификатору процесса)

killall отправка сигналов нескольким процессам по их имени

С т.з. программ сигналы представляют собой некоторую очередь, куда помещаются записи о событии, а программа при получении процессорного времени обрабатывает эти события последовательно специальными обработчиками. Причём любая программа, даже т.н. "HelloWorld" может обрабатывать сигналы.

1. Перечень доступных кодов сигналов: kill –l

Частичный список

Набрать скрипт и проверить его работу:

- 1. SIGHUP 9. SIGKILL 15. SIGTERM
- 2. Отправка сигналов kill HUP pid или kill -1 pid, где pid идентификатор процесса kill 1010 и kill TERM 1010 являются идентичными завершение работы процесса или killall HUP sendmail отправка сигнала группе процессов (программ) с именем sendmail
- **3.** перехват сигналов в программе-скрипте, команда trap

4. перехват сигнала в программе на С - конструкция signal

sighandler_t signal(int signum, sighandler_t handler), где signum это константа-номер сигнала (4) или его буквенное обозначение (SIGILL), а в sighandler_t указывается функция-обработчик сигнала.

Пример реализации:

done

} Допинформация:

Для signal – нужна библиотека signal.h , для exit – нужна библиотека stdlib.h

Компилировать программу gcc —o outputfile inputfile, где inputfile имя файла с программой на "C"(расширение файла - .c) , outputfile имя для создаваемого исполняемого файла

Задание:

- 1) Написать 2 программы.
- Программа 1: Повторить программу из занятия №4 «управление процессами» [программа с вечным циклом] без какой-либо реализации обработки сигналов.
- 3) Программа 2: Доработать программу из занятия №4 «управление процессами» [программа с вечным циклом] для реализации обработки сигналов (варианты по компьютерам):
 - A) SIGHUP вывести сообщение и не завершаться, SIGUSR1 просто завершиться
 - Б) SIGILL завершиться, SIGTERM вывести сообщение
 - B) SIGTERM вывести сообщение и завершиться, SIGUSR2 вывести сообщение
- 4) запуская программу №1 проверить реакцию программы на получение сигналов (SIGHUP, SIGUSR1, SIGILL, SIGTERM, SIGUSR2), заполнить таблицу результатов
- 5) запуская программу №2 проверить реакцию программы на получение сигналов (SIGHUP, SIGUSR1, SIGILL, SIGTERM, SIGUSR2), заполнить таблицу результатов

Сигнал	Программа 1 (без обработки сигналов)	Программа 2 (с обработкой сигналов)
SIGHUP		
SIGUSR1		
SIGILL		
SIGTERM		
(просто kill		
проверить)		
SIGUSR2		