

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технологический университет «СТАНКИН» (ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН»)

Кафедра Информационные технологии и вычислительные системы

Вопросы для подготовки к экзамену

По дисциплине «Системы искусственного интеллекта»

- 1. Терминология прикладного искусственного интеллекта (ИИ), происхождение и развитие основных направлений.
- 2. Модель естественного интеллекта человека.
- 3. Методологические основы ИИ. Почему возможна постановка вопроса о создании искусственных (интеллектуальных) автоматизированных систем, имитирующих функции интеллекта человека?
- 4. Семиотика наука о знаковых системах. Треугольник Фреге.
- 5. Сведение мыслительных функций к обработке символьных данных концептуальная основа построения прикладных интеллектуальных систем.
- 6. Что такое формализация и что такое «трудноформализуемые» задачи. «Пирамида» проблем (знаний)?
- 7. «Хорошо» сформулированные (well-formed) и плохо сформулированные (ill-formed) задачи. Примеры.
- 8. Два основных направления в ИИ: имитация и моделирование, их цели и задачи.
- 9. Основные направления развития современных СИИ:
 - расчётно-логические системы;
 - интеллектуальный анализ данных;
 - компьютерная лингвистика;
 - экспертные системы;
 - системы поддержки (принятия) решений;
 - интеллектуальные роботы.
- 10. История развития СИИ. Поколения СИИ.

- 11. Границы применимости искусственных интеллектуальных систем. Дилемма полководца. Проблема артиллериста.
- 12. Таблица Шиклоши и выводы по содержанию таблицы.
- 13. 2-е поколение ИИС. Экспертные системы (ЭС).
- 14. Понятие экспертизы. В каких областях знаний целесообразно применять ЭС?
- 15. Структура и основные компоненты ЭС. База знаний ЭС. Механизм вывода решений ЭС.
- 16. Прямой и обратный вывод в экспертных системах продукционного типа. Оболочка экспертной системы продукционного типа.
- 17. Разновидности задач, решаемых экспертными системами. Классификация Хейес-Рота. Классификация Клэнси. «Алгебра» проблем.
- 18. Примеры успешной реализации ЭС. *MYCIN*, *XCon/R1*, *PROSPECTOR* и др.
- 19. Связь ЭС и систем поддержки (принятия) решений (СПР).
- 20. Знания ключевое понятие прикладного ИИ. Циклический процесс накопления знаний человеком. Глубокие и поверхностные знания.
- 21. Отличие данных от знаний. Проблема представления. Классическое определение знаний Ричи.
- 22. Экстенсиональные и интенсиональные представления предметных задач. Является ли интенсиональность основной характеристикой знаний?
- 23. Классические модели представления знаний. Три подхода к рассмотрению моделей знаний: психологический, математический и реализационный.
- 24. Опыты Квиллиана по доказательству структурной организации памяти человека.
- 25. Семантические сети и фреймы.
- 26. Приведение (нормализация) семантических сетей к стандартной системе отношений (ISA, AKO, APO, и m.д.)
- 27. Основные достоинства семантических сетей: экономичность представления, наследование свойств в *ISA-AKO*-иерархиях.
- 28. Проблема исключений в семантических сетях и её решение.
- 29. Фреймы. Метафора комнаты Минского.
- 30. Основные свойства модели фрейма: наследование, процедурно-декларативный дуализм, возможность обработки не полностью заданной и нечёткой информации.
- 31. Построение семантических сетей на базе фреймов.
- 32. Продукционная модель представления знаний:
 - Продукции в психологии.
 - Продукции как система подстановок в математике.
 - Продукции как язык программирования (*OPS5*, *CLIPS*).

- 33. Примеры задач: ханойские башни, анализ текста на естественном языке.
- 34. Таблица принятия решений (ТПР) частный случай продукционной системы.
- 35. Реализация отношения предпочтения основная стратегия ПС.
- 36. Структура и базовый цикл работы продукционного интерпретатора. *RETE*-алгоритм Форги. Каким образом данные помогают повысить эффективность программ? Особенности кодирования продукций в *RETE*-алгоритме.
- 37. Логические модели представления знаний. Почему классическая логика не эффективна для представления реальных предметных задач?
- 38. Технологии извлечения (приобретения) знаний. Основные методы извлечения знаний: коммуникативные и текстологические. Компьютерная поддержка извлечения знаний.
- 39. Проблемы, препятствующие эффективности процесса приобретения знаний.
- 40. Классические техники обработки данных, связанные с ИИ.
- 41. Проблема поиска. Почему поиск является одной из ключевых проблем ИИ? Поиск в структурах данных и поиск в пространстве состояний задач.
- 42. Алгоритмы порождения новых состояний в пространстве задач. Функция расширения. Разновидности исчерпывающего поиска. Поиск в глубину. Поиск в ширину. Поиск по локальному критерию, применение эвристик.
- 43. Сущность эвристики, задача шахматного коня, как пример успешного применения эвристики.
- 44. Обработка неопределенности. Неполнота исходных данных. Техника обработки неполноты исходной информации в экспертных системах.
- 45. Нечеткие знания и способы их обработки.
- 46. Виды нечеткости знаний, способы их устранения и/или учета в интеллектуальных системах.
- 47. Нечеткие множества и нечеткая логика.
- 48. Искусственные нейронные сети, их достоинства и ограничения. Распознавание (образов).
- 49. Расчетно-логические системы. Основные понятия. Примеры.
- 50. Интеллектуальный анализ данных (*Data Mining*). Анализ тональности текста (сентимент-анализ).
- 51. Машинное обучение (Machine learning). Основные понятия. Примеры реализаций.
- 52. Онтология, как формальное описание результатов концептуального моделирования предметной области, представленная в форме, воспринимаемой человеком и компьютерной системой. Что нового привнесли онтологии в СИИ?
- 53. Инструментальные средства построения СИИ.

- 54. Классификация инструментария СИИ. Универсальные языки программирования (ЯП). Специализированные ЯП. Оболочки и среды разработки.
- 55. Языки Лисп и Ским. Синтаксис. Вычисление форм. Основные встроенные функции. Рекурсия.
- 56. Язык Пролог. Структура программы. Факты, правила и присоединённые утверждения (запросы). Механизм вывода.
- 57. Язык OPS5. Синтаксис. Примеры программ.
- 58. Язык Clips. Синтаксис. Примеры программ.
- 59. Сравнение возможностей низкоуровневых языков и оболочек ИС.
- 60. Перспективы дальнейшего развития систем ИИ.