

**Nama :** Deo Haganta Depari  
**Nim :** 1810511104  
**Kelas :** D

## **Rancangan Skenario Usability Testing Interaksi Manusia dan Komputer**

---

Web Monitoring Suhu,Kelembaban dan Asap pada ruangan

### **Performance Measurement**

#### **Task-Task Usability Setting**

No	Task/Tugas
1	Login kedalam sebagai user admin kemudian logout dan login kembali
2	Memilih menu Real time Monitoring lalu menu hasil berdasarkan waktu lalu kembali ke real time monitoring
3	Menampilkan data pada ruangan 1,2 dan 3 di menu Hasil monitoring berdasarkan waktu , pada tanggal dan jam yang sama

Task 1.Melakukan login kedalam sistem sebagai user admin, kemudian logout dan lakukan login kembali

User diminta melakukan login sebagai admin, dimulai dari mencari dan mengisi form login untuk masuk ke halaman admin, selanjutnya diminta untuk mencari tombol logout, kemudian login

Task 2. Memilih menu Real time Monitoring lalu menu hasil berdasarkan waktu lalu kembali ke real time monitoring

User diminta memilih menu “Real Time Monitoring” lalu memilih menu “Hasil Berdasarkan Waktu” kemudian memilih kembali menu “Real Time Monitoring”

Task 3. Menampilkan data pada ruangan 1,2 dan 3 di menu Hasil monitoring berdasarkan waktu , pada tanggal dan jam yang sama  
 User diminta menampilkan data pada ruangan 1 lalu ruangan 2, lalu ruangan 3 di tanggal dan jam yang sama di menu “Hasil Monitoring Berdasarkan Waktu”

### Plot Aspek Usability

No	Pertanyaan	Aspek Usability				
		Learn	Effic	Memora	Error	Satisf
ASPEK SISTEM (SYSTEM)						
1	Apakah tampilan Web Monitoring nyaman untuk dilihat?					
2	Apakah Web terlihat mudah untuk dioperasikan?					
3	Apakah tampilan aplikasi Web Monitoring mudah untuk dikenali? *					
4	Apakah Font huruf yang digunakan mengganggu?					
ASPEK PENGGUNA (USER)						
5	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah dikenali?					

6	Apakah icon disamping username membantu?					
7	Apakah Simbol ganti menu mudah dicari?					
8	Apakah Simbol yang terdapat di web memiliki keterangan?					
9	Apakah simbol yang terdapat di aplikasi mudah dipahami?					
<b>ASPEK INTERAKSI (INTERACTION)</b>						
10	Apakah mudah mengakses informasi yang ditawarkan pada web?					
11	Apakah fungsi Web Monitoring sesuai dengan tujuan aplikasi?					
12	Apakah akses ke beberapa fungsi yang ada pada Web Monitoring mudah dilakukan?					
13	Apakah menginput tanggal pada menu mudah dipilih?					

14	Apakah menginput tanggal pada menu terlihat mudah dipilih?					
15	Apakah menu dan tampilan halaman Web Monitoring mudah diingat?					

#### Analisa Kuesioner

No	Pertanyaan	Nilai
<b>ASPEK SISTEM (SYSTEM)</b>		
1	Apakah tampilan Web Monitoring nyaman untuk dilihat?	<b>4.33</b>
2	Apakah Web terlihat mudah untuk dioperasikan?	<b>4.17</b>
3	Apakah tampilan aplikasi Web Monitoring mudah untuk dikenali? *	<b>4.16</b>
4	Apakah Font huruf yang digunakan tidak mengganggu anda?	<b>3.33</b>
<b>ASPEK PENGGUNA (USER)</b>		
5	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah dikenali?	<b>4.17</b>

6	Apakah icon disamping username membantu?	3.7
7	Apakah Simbol ganti menu mudah dicari?	4.5
8	Apakah Simbol yang terdapat di web memiliki keterangan?	5
9	Apakah simbol yang terdapat di aplikasi mudah dipahami?	4.5
<b>ASPEK INTERAKSI (INTERACTION)</b>		
10	Apakah mudah mengakses informasi yang ditawarkan pada web?	4.5
11	Apakah fungsi Web Monitoring sesuai dengan tujuan aplikasi?	4.17
12	Apakah akses ke beberapa fungsi yang ada pada Web Monitoring mudah dilakukan?	4.7
13	Apakah menginput tanggal pada menu mudah dipilih?	4
14	Apakah menginput tanggal pada menu terlihat mudah dipilih?	4.3

15	Apakah menu dan tampilan halaman Web Monitoring mudah diingat?	<b>4.5</b>
----	----------------------------------------------------------------	------------

Apabila disesuaikan kembali hubungannya dengan masing-masing aspek usability dalam Tabel diatas, dapat dikatakan bahwa perangkat lunak aplikasi android yang telah dibuat telah memiliki nilai Usability, yaitu: Learnability, Efficiency, Memorability, Errors, dan Satisfaction yang sangat baik.

Hal ini ditunjukkan dengan nilai hasil usability pada kelima atribut, sebagai berikut :

- a. Nilai atribut “Apakah tampilan Web Monitoring nyaman untuk dilihat” sebesar 4,33 yang menunjukkan bahwa Web telah memiliki nilai aspek Learnability.
- b. Nilai atribut “Apakah Web terlihat mudah untuk dioperasikan?” sebesar 4.17 menunjukkan bahwa Web telah memiliki nilai aspek Efficiency.
- c. Nilai atribut “Apakah menu dan tampilan halaman Web Monitoring mudah diingat?”sebesar 4.5 menunjukkan bahwa Web telah memiliki nilai aspek Memorability.
- d. Nilai atribut “Apakah tampilan aplikasi Web Monitoring mudah untuk dikenali?” sebesar 4,15; atribut “Apakah simbol yang terdapat di aplikasi mudah dipahami?” sebesar 4.5 dan atribut “Apakah icon disamping username membantu?” sebesar 3,7 membuat Web dapat dikatakan telah meminimalisasi aspek Errors.
- e. Dan dari keseluruhan atribut yang memiliki nilai rata-rata di atas 4, menunjukkan jika Web telah mempunyai aspek Satisfaction yang sangat baik.

## Retrospective Think Aloud(RTA/Think Aloud)

### Hasil Saran Responden

Saran anda untuk design web ini

6 responses

Menurut saya design web sudah bagus, tetapi mungkin bisa diperbagus dengan menampilkan data per-room, jadi kita bisa fokus melihat data yang terdapat pada room tertentu saja. Selain itu untuk menginput data terdapat sedikit kesulitan karena kurang jelas apakah setelah tahun, tanggal atau bulan terlebih dahulu.

Lebih baik dan enak nya dikasih link untuk menjalankan mock up tersebut. jadi ga bingung nilai dan ngasi saran hehehe

sebaiknya icon di samping username dan password berada di kiri tulisan dan pertimbangkan button warna biru dan merah karena warna tulisan jadi kurang kontras sehingga kurang nyaman dilihat

Mungkin link XD dapat ditampilkan di kuisioner ini agar dapat lebih jelas melihatnya.

beberapa font terlalu besar, sisanya sudah bagus

tombol yang keliatan kaku dan variasi warna mungkin ditambahkan lagi untuk web nya

## Hasil Kuesioner

Hasil kuesioner yang telah dibagikan akan dilampirkan bersama dokumen ini,. hasil kuesioner berisikan setiap responded

## Kesimpulan dan Saran

### Kesimpulan

Hasil rekap analisis kuesioner menunjukkan keseluruhan atribut memiliki nilai penerimaan usability oleh user, rata-rata diatas nilai 4, sehingga dapat dikatakan bahwa web yang telah dibuat telah memiliki nilai aspek Usability

## **Saran**

Dari Hasil saran Responden, bisa dilihat bahwa walaupun sudah baik, web ini bisa diperbarui lebih baik sehingga lebih user friendly