Национальный исследовательский университет   
«Высшая школа экономики»

Лицей

Отчёт о проекте

Android-приложение “Flintro”

*Выполнил Лапенко Денис Александрович*

Москва 2019

Приложение “Flintro”.

Приложение решает проблему взаимодействия людей, которые по тем или иным причинам не хотят заводить новые знакомства в реальном мире. Эти люди испытывают проблемы с количеством или уровнем интересности близких им людей. Я захотел создать это приложение поскольку сам в момент выбора темы проекта испытывал подобные проблемы, к тому же я узнал, что одно приложение для знакомств, не имеющее концептуальных аналогов, прекратило свое существование (приложение “Sapio”).

Самой первой я подавал заявку на Telegram-бота, который бы занимался предсказаниями курсов валют (Github: /OLD/ [dlapenko\_application\_old.md](https://github.com/Deomap/Flintro/blob/master/OLD/dlapenko_application_old.md)). Но в итоге я понял, что хоть мне и интересно сделать проект с использованием машинного обучения, учитывая тему проекта и платформу для которой он реализуется, это был бы абсолютно не оригинальный продукт. Далее было заявлено уже приложение, похожее на финальный продукт (Github: /OLD/ [dlapenko\_application.md](https://github.com/Deomap/Flintro/blob/master/OLD/dlapenko_application.md)). У него была хорошая, но немного непродуманная и сложная в реализации идея. Так что в финальной заявке все было переосмыслено.

Мое приложение может понадобиться людям разных возрастов, увлечений и социальных групп. Но обычно приложениями с таким функционалом интересуются люди в возрасте от 18 до 45 лет, как правило интроверты.

Отличительная черта моего приложения от остальных приложений для знакомств в том, что в нем пользователь может оценить других не только по их фотографии. Приложение построено на вопросах и ответах пользователей. Затем по тому, на какие вопросы ответил пользователь и какие ответы ему понравились, определяются пользователи, которые были бы ему интересны в общении. Сценарии 1,2,4,5,6,7 (“Регистрация пользователя”, ”Вход”, ”Просмотр ответов”, ”Просмотр понравившихся ответов”, ”Чат с пользователем” ,”Просмотр профиля пользователя” соответственно) – эти сценарии я реализовал в полной мере. То есть пользователь может: 1) регистрировать аккаунт в приложении, путем ввода своей почты и придуманного пароля (на почту затем приходит письмо со ссылкой, чтобы пользователь смог подтвердить почту); 2) входить в свой аккаунт в приложении, используя почту и придуманный пароль; 3) просматривать ответы других пользователей приложения; 4) просматривать понравившиеся ответы; 5) переписываться с пользователями, которые ему понравились (взаимно); 6) просматривать профиль других пользователей. Сценарий 3 (“Заполнение профиля”), нужный, чтобы только что зарегистрированный пользователь заполнил информацию о себе, тоже реализован с полной мере, но там сделано чуть больше заявленного (добавлено несколько вопросов). Это было необходимо сделать, чтобы система могла хоть немного оценить нового пользователя. Да и в целом в заявленных сценариях была прописана малая часть того, что я в итоге сделал, поскольку в сценариях я прописывал только самые базовые функции приложения. Как минимум в сценариях не было ничего написано про такую часть приложений для знакомств, как сам подбор знакомств. В этой вкладке пользователю предлагаются другие пользователи, их фото и другая информация, и пользователь нажимает “Нравится” или ”Не нравится”.

В самом начале работы над продуктом мне пришлось изучить много информации об особенностях написания приложений под ОС Android и т.д. Я стал лучше разбираться в этом, стал лучше писать код, понимать нужды пользователя, продумывать дизайн и сценарии использования приложения, научился быстрее исправлять возникающие ошибки. Я лучше выучил язык программирования Java, освоил Android Studio и такой инструмент, как Firebase (для реализации базы данных, чата, аутентификации). Но, к сожалению, мне не удалось полностью реализовать некоторые вещи. Например сценарий 7 был продуман не до конца, в результате реализован некачественно. Также возникло множество сложностей в работе с сетью и созданием макетов активностей, таким образом мое приложение не адаптировано для всех размеров экранов телефонов и интерфейс может “съезжать”. У меня не совсем хорошо устроена система подбора новых знакомств, и базируется в основном на том, чьи ответы понравились пользователю. Также я не смог в полной мере реализовать анализ профиля в социальных сетях пользователя, заявленный в функциональных требований, поскольку это вызвало много трудностей при реализации и я не рассчитал необходимое на это время.

В проекте много чего не реализовано из того, что должно быть в современном приложении для знакомств в силу нехватки различного рода ресурсов на это (в том числе волевых). Например: 1) дизайн мог бы быть лучше; 2) в коде слишком много заплаток, объем кода мог бы быть меньше, а скорость работы приложения могла бы быть больше; 3) определенно необходимо внедрить искусственный интеллект, который смог бы намного эффективнее рекомендовать пользователей на основании вектора интересов; 4) в моем приложении, как и в любом другом, множество багов, и их надо исправлять; а учитывая, что я только изучаю разработку под Android, их может быть слишком много; я старался предусмотреть все сценарии использования, но пользователи бывают непредсказуемы

