### 一、WebRTC实现一对一视频通话处理过程



该过程可以包含四大部分：

1. 两个WebRTC终端：负责音视频采集、编解码、NAT 穿越、音视频数据传输。
2. 一个信令服务器：负责信令处理，如加入房间、离开房间、媒体协商消息的传递等。
3. 一个STUN/TURN服务器：负责获取 WebRTC 终端在公网的 IP 地址，以及 NAT穿越失败后数据中转。