

ADMINISTRADOR MULTIMEDIA

- Juan Esteban Ochoa
- Leonardo Daniel Talledos
- Delwin José Padilla
- Juan Camilo Reyes

Requisitos

Para hacer uso de este programa se necesita tener instalado Python 3 en su dispositivo, y contar con las siguientes librerías:

- PyQt5: Necesaria para el correcto funcionamiento de la interfaz gráfica. Se recomienda instalar desde la terminal de comandos propia de equipo, con el siguiente código: `pip install PyQt5`
- OpenCV: Necesaria para poder hacer uso del hardware del dispositivo, así como lo es la cámara y sus respectivas funciones. Se recomienda instalar desde la terminal de comandos propia del equipo, con el siguiente código: `pip install openCV-python`

Instrucciones

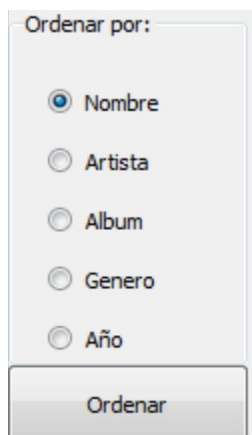
Al abrir la interfaz gráfica, se muestran varias opciones que el usuario usará dependiendo de sus necesidades (galeria, videos y musica).



El administrador multimedia está diseñado para trabajar principalmente con fotos (galeria), videos y audios, por lo que primeramente, debe seleccionar alguna de estas tres opciones, ubicadas, como se muestra en la imagen, en la esquina superior izquierda de la ventana.

Al hacer click en cualquiera de las tres opciones se abrirá el índice de los respectivos archivos ordenados por su nombre, alfabéticamente, seguido de los siguientes criterios (constante para todas las ventanas y tipos de archivo, por lo que puede darse el caso donde el contenido sea de uno o varios criterios sea “None” o vacío):

- | | |
|-------------------|----------|
| - Nombre | - Género |
| - Artista (autor) | - Año |
| - Álbum | |



El orden del índice puede ser modificado en cualquier momento a gusto del usuario, y el menú que se muestra en la imagen estará a su disposición todo el tiempo y para cualquier tipo de archivo.

Basta solamente con seleccionar el criterio por el cual quiere ser ordenado, y seguidamente seleccionar el botón “Ordenar”.

Además se muestra un mensaje que le da la bienvenida y un botón en la esquina inferior izquierda con el texto “Borrar” que más adelante funcionará para borrar de la interfaz y de la carpeta en sí cualquier archivo, seleccionándolo y presionando el botón, o en caso de no seleccionar nada, cerrar el programa.

➤ Galería de fotos

Al entrar a esta opción, se muestran los archivos que se tienen guardados en este apartado y a partir de aquí se puede hacer lo siguiente:

- Ver foto: Para abrir un archivo de foto en específico, **primero** se debe seleccionar del índice, luego presionar el botón “Ver foto”. Esto abrirá una ventana emergente, aparte del interfaz, con la imagen en cuestión.
- Tomar foto: Esta opción abrirá una ventana emergente conectada con la cámara del equipo. Para tomar la foto solamente debe hacer click en el botón “Tomar”. Acto seguido, da la opción de volverla a tomar usando el botón de “Descartar” o guardarla usando el botón de “Guardar”.
Para guardarla deberá ingresar por teclado los criterios anteriormente mencionados para que se pueda indexar con las otras ya guardadas. Al terminar presione el botón “Agregar” o pulse la tecla Enter, y la foto será añadida automáticamente. Se mantendrá la ventana de captura de fotos abierta hasta que el usuario decida cerrarla.
- Agregar foto: Diríjase a la carpeta que contiene todo el programa del administrador multimedia, incluido el código, allí encontrará varias carpetas.



Ubique la carpeta denominada como “Nueva Foto”, y **primero** copie o mueva el archivo o la foto que desea agregar a esta carpeta en específico. Después podrá proceder con presionar el botón “Agregar foto” en la interfaz y deberá ingresar por teclado los criterios ya mencionados. Al terminar presione el botón “Agregar” o pulse la tecla Enter, y la foto será renombrada, guardada y añadida automáticamente.

- Previsualizar: Adicionalmente, está la opción de visualizar las fotos de forma rápida y sin tener que abrir el archivo.

Simplemente con seleccionar el archivo en cuestión y seguidamente mantener pulsado el botón de “Previsualizar” se mostrará en un pequeño recuadro la foto seleccionada, y dejará de aparecer al momento de soltar el click.



➤ Videos

Al entrar a esta opción, se muestran los videos que se tienen guardados en este apartado y a partir de aquí se puede hacer lo siguiente:

- Ver video: Para abrir un archivo de video en específico, **primero** se debe seleccionar del índice, luego presionar el botón “Ver video”. Esto abrirá una ventana emergente, aparte del interfaz, para reproducir el video en cuestión.
- Tomar video: Esta opción abrirá una ventana emergente conectada con la cámara del equipo. Para tomar el video solamente debe hacer click en el botón “Tomar”. Así se abrirá una ventana adicional que deja ver en mayor tamaño lo que se está grabando, y para **detener la grabación** deberá presionar la tecla ESC. Al cerrar dicha ventana adicional, da la opción de volver a tomar un video nuevo usando el botón de “Descartar” o guardar el que ya está usando el botón de “Guardar”. Para guardarlo deberá ingresar por teclado los criterios para que se pueda indexar con los otros ya guardados. Al terminar presione el botón “Agregar” o pulse la tecla Enter, y el video será añadida automáticamente. Se mantendrá la ventana de captura de video abierta hasta que el usuario decida cerrarla.
- Agregar video: Diríjase a la carpeta que contiene todo el programa del administrador multimedia, incluido el código, allí encontrará varias carpetas.



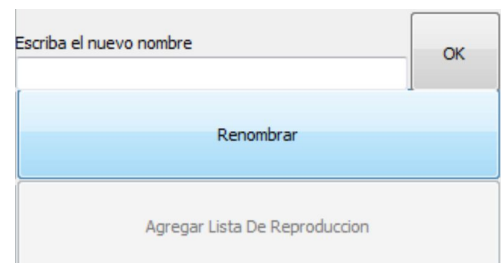
Ubique la carpeta denominada como “Nueva Video”, y **primero** copie o mueva el archivo de video que desea agregar a esta carpeta en específico. Después podrá proceder con presionar el botón “Agregar video” en la interfaz y deberá ingresar por teclado los criterios ya mencionados. Al terminar presione el botón “Agregar” o pulse la tecla Enter, y el video será renombrado, guardado y añadido automáticamente.

➤ Música

Al entrar a esta opción, se muestran las canciones que se tienen guardadas en este apartado y a partir de aquí se puede hacer lo siguiente:

- Reproducir: Para reproducir un archivo de audio en específico, **primero** se debe seleccionar del índice, luego presionar el botón “Reproducir”. Esto comenzará a reproducir el audio en cuestión.
- Listas de reproducción: Esta opción esconde el índice de canciones y muestra uno nuevo que contiene las listas de reproducción ya existentes (con el número de canciones correspondiente), puede presionar doble click sobre cualquiera de ellas para ver qué canciones contienen. Adicionalmente despliega dos botones más:

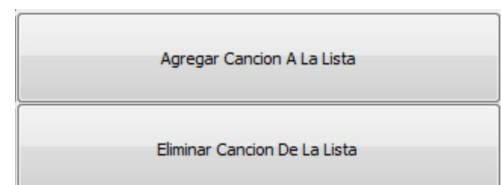
- Renombrar: Para renombrar una lista **primero** selecciónela y luego oprima el botón “Renombrar”. Se abrirá un cuadro de texto para que ingrese el nombre. Después de digitarlo con el teclado, oprima el botón “OK” y se guardarán los cambios automáticamente



- Agregar lista de reproducción: Abre una nueva ventana. En el cuadro de texto podrá digital el nombre de la nueva lista que quiere crear, debajo de este, estarán indexadas todas las canciones. Allí deberá seleccionar las canciones que desea agregar a la nueva lista y luego presionar el botón “Agregar”.

Al hacer doble click sobre cualquier lista tendremos dos opciones adicionales:

- Agregar canción a la lista: Al presionarlo, mostrará las canciones que NO están agregadas en esta lista, y así es como con una simple selección y presionando el botón de “Agregar” quedarán añadidas a la lista en cuestión.
- Eliminar canción de la lista: De la misma forma, al presionarlo mostrará las canciones que SÍ están agregadas en esta lista, y seleccionando y luego presionando el botón de “Eliminar” quedarán suprimidas de la lista en cuestión.



- Agregar canción: Diríjase a la carpeta que contiene todo el programa del administrador multimedia, incluido el código, allí encontrará varias carpetas.



Ubique la carpeta denominada como “Nueva Música”, y **primero** copie o mueva el archivo de audio que desea agregar a esta carpeta en específico. Después podrá proceder con presionar el botón “Agregar canción” en la interfaz y deberá ingresar por teclado los criterios ya mencionados. Al terminar presione el botón “Agregar” o pulse la tecla Enter, y el audio será renombrado, guardado y añadido automáticamente.