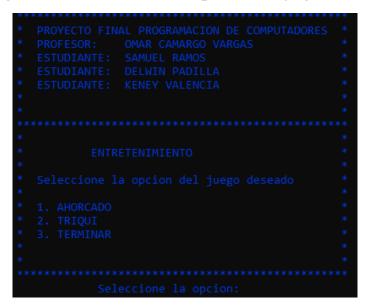
MANUAL DEL USUARIO.

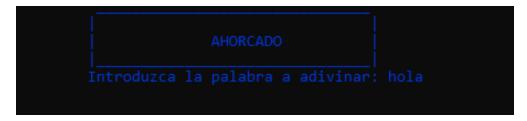
- 1. Iniciar el programa
- 2. Escoger el entretenimiento que desea jugar



3. si el juego escogido es: AHORCADO.

NOTA: Debe ser jugado por 2 o más personas.

I. Un jugador introduce la palabra a adivinar.



II. Los demás jugadores intentan adivinar la frase ingresada.

NOTA: El número de letras en la palabra ingresada será el número de oportunidades que tiene para adivinarla.

```
- - - -
Letras Acertadas: 0
Oportunidades Restantes: 4
Introduzca una letra:q
```

III. Si la letra ingresada no hace parte de la frase, perderá una oportunidad.

```
- - - -
Letras Acertadas: 0
Oportunidades Restantes: 3
Introduzca una letra:
```

IV. A su vez su la letra digitada es correcta, esta tomara su lugar en la frase ingresada.

```
h _ _ _
Letras Acertadas: 1
Oportunidades Restantes: 4
Introduzca una letra:
```

V. Cuando todas las letras de la frase sean adivinadas, ganara el juego

```
h o l a

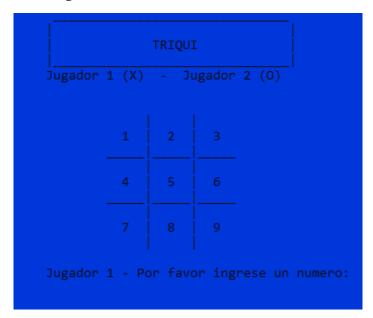
Felicitaciones adivinaste la palabra.

Presione una tecla para continuar . . . _
```

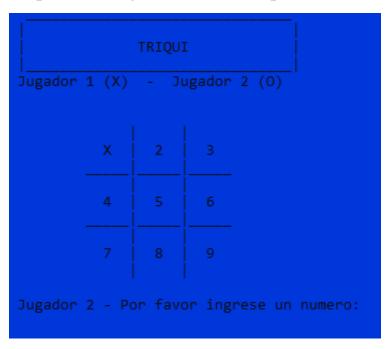
4. Si el juego escogido es: TRIQUI.

NOTA: Deber ser jugado por 2 personas a la vez.

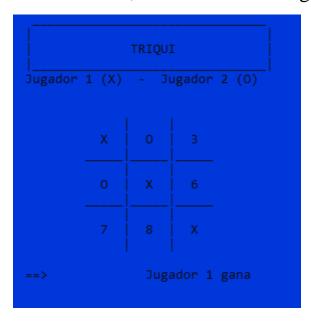
I. El jugador 1 es la equis (X) y el jugador 2 es el circulo
(0). El jugador 1 ingresa el número de casilla donde desea posicionar su símbolo.



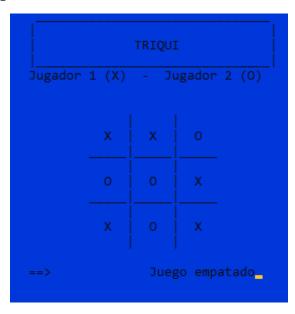
II. Una vez el jugador 1 posiciones su símbolo, el jugador2 podrá escoger donde desea posicionar su símbolo.



- III. Seguir realizando los pasos anteriores hasta que uno de los dos gane.
- **IV.** Gana el que logre posicionar sus tres símbolos en línea, ya sea en vertical, horizontal o en diagonal.



V. En caso en el cual ninguno de los 2 jugadores logre posicionar sus símbolos en línea, el juego quedara empatado



5. Si desea terminar de jugar, solamente escoja la opción 3.

DISFRUTE CON SU FAMILIA Y AMIGOS DE ESTOS MARAVILLOSOS JUEGOS