

# GAMES' GUIDE

## **Link:**

[tecweb2016.studenti.math.unipd.it/mdepasca](http://tecweb2016.studenti.math.unipd.it/mdepasca)

## **Informazioni sul Gruppo:**

Matteo Depascale 1120162  
Gianmarco Pettenuzzo 1097856  
Francesco Battistella 1102842  
Lucia Fenu 1125521

## **Referente per comunicazioni**

[matteo.depascale@studenti.unipd.it](mailto:matteo.depascale@studenti.unipd.it)

## **Dati Login**

Admin: username: admin  
password: admin

User: username: user  
password: user

# Indice:

## **1 Introduzione**

- 1.1 Abstract
- 1.2 Analisi dell'utenza del sito

## **2 Struttura**

- 2.1 Cartelle
- 2.2 Pagine

## **3 Accessibilità**

- 3.1 Separazione tra contenuto, presentazione e comportamento
- 3.2 Schema colori
- 3.3 Tag meta
- 3.4 Screen reader
- 3.5 Lingua
- 3.6 Immagini
- 3.7 Facilitazioni per la navigazione
- 3.8 Alcune considerazioni

## **4 Usabilità**

## **5 Presentazione**

- 5.1 Desktop
- 5.2 Mobile
- 5.3 Stampa

## **6 Comportamento**

## **7 SQL**

## **8 PHP**

## **9 Validazione e test**

## **10 Organizzazione del gruppo**

# 1. Introduzione

## 1.1 Abstract:

Il progetto "Games' Guide" nasce dalla volontà dei membri di creare un sito legato dall'interesse comune per i giochi.

All'interno del portale è possibile trovare recensioni, notizie e informazioni tecniche per ogni gioco presente. Peraltro grazie all'utilizzo di un filtro è possibile selezionare non solo la tipologia ma anche la piattaforma desiderata.

Un punto di forza, di sicuro, è la possibilità per un utente iscritto di poter inserire commenti e valutazioni personali nelle apposite aree: questo fa sì che si crei una piccola comunità che ha la possibilità di confrontarsi anche sui profili Facebook e Instagram, opportunamente creati.

L'accesso tramite amministratore permette di aggiungere o eliminare contenuti e commenti offensivi o inadeguati al contesto.

## 1.2 Analisi utenza del sito:

Gli utenti a cui è destinato il sito sono in particolare gli appassionati del genere, ma senza limitare l'accesso ad altre tipologie di utenti.

Inoltre è stata creata anche la versione mobile, per permettere anche a chi non dispone di un dispositivo desktop di potervi accedere.

# 2 STRUTTURA

## 2.1 Cartelle

Il Progetto è strutturato nelle seguenti cartelle:

- **SERVER:** contiene le sottocartelle CSS, IMG, DB, JS e tutte le pagine PHP.
  - **CSS:** contiene tutti i fogli di stile .css per Desktop, Mobile e Stampa;
  - **IMG:** contiene tutte le immagini, anche quelle caricate tramite il sito web;
  - **DB:** contiene il database caricato tramite PhpMyAdmin;
  - **JS:** contiene i vari script JavaScript.

## 2.2 Pagine

Il sito è composto dalle seguenti pagine:

- **Index:** pagina principale del sito, contiene le ultime notizie e recensioni inserite;
- **Notizie:** contiene le notizie che riguardano il mondo videoludico;
- **Recensioni:** contiene le recensioni fatte dagli admin ai videogiochi;
- **Videogiochi:** contiene i videogiochi di cui è presente una recensione nel sito;
- **VideogiochiM:** contiene tutti i giochi filtrati dalla navbar;
- **NewsPage/RewsPage:** contiene la descrizione della Notizia/Recensione. Qui gli utenti registrati possono rilasciare commenti;
- **Accedi:** permette agli utenti e agli admin di autenticarsi;
- **Registrazione:** contiene delle form per la registrazione di nuovi utenti;

- **RecuperaPassword:** permette agli utenti e agli admin di recuperare la propria password;
- **Admin:** pagina accessibile solo agli admin. Permette di aggiungere videogiochi, news o recensioni nel sito web.

### 3. Accessibilità

#### 3.1 Separazione tra contenuto, presentazione e comportamento:

Si è cercato di mantenere la separazione tra presentazione e contenuto in modo da avere il codice più pulito possibile da elementi di stile e in modo da poter ritoccare l'impaginazione solo attraverso le modifiche ai file css.

La struttura è stata creata tramite documenti HTML e poi sviluppata aggiungendo codice PHP per rendere il sito web dinamico.

Ogni pagina ha un riferimento ai fogli CSS nei quali è presente lo stile del sito, contenuti nell'apposita cartella CSS con i file: Style.css, StyleM.css, StyleP.css.

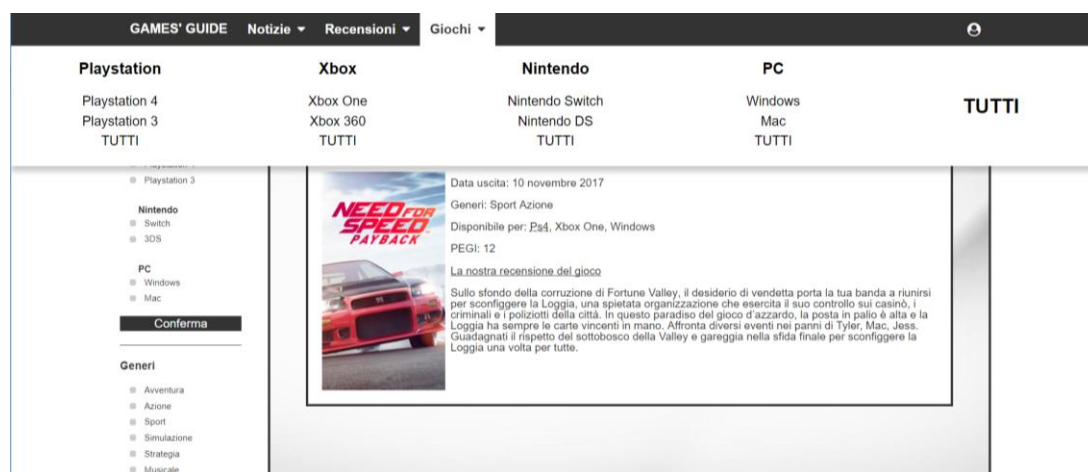
Il comportamento Javascript, anch'esso salvato in file a parte e collocati nella cartella JS, viene richiamato nei file PHP ove presente lo script.

Anche se lo script non è attivo, il sito garantisce una trasformazione elegante in quanto il suo contenuto è per la maggior parte a scopo grafico.

#### 3.2 Schema colori:

Per il controllo dei colori è stata utilizzata l'estensione offerta da Google Chrome: Spectrum. Non si notano particolari problemi a livello visivo in quanto il sito è di per sé monocromatico tralasciando le immagini.

Normale:



Tritanopia:

GAMES' GUIDENotizieRecensioniGiochi

Playstation

Playstation 4  
Playstation 3  
TUTTI

Xbox

Xbox One  
Xbox 360  
TUTTI

Nintendo

Nintendo Switch  
Nintendo DS  
TUTTI

PC

Windows  
Mac  
TUTTI

TUTTI

Playstation 3

Nintendo

Switch

3DS

PC

Windows

Mac

Conferma

Generi

Avventura


Azione

Sport

Simulazione

Strategia

Musicale



Data uscita: 10 novembre 2017

Generi: Sport Azione

Disponibile per: Ps4, Xbox One, Windows

PEGI: 12

La nostra recensione del gioco

Sullo sfondo della corruzione di Fortune Valley, il desiderio di vendetta porta la tua banda a riunirsi per sconfiggere la Loggia, una spietata organizzazione che esercita il suo controllo sui casinò, i criminali e i poliziotti della città. In questo paradiso del gioco d'azzardo, la posta in palio è alta e la Loggia ha sempre le carte vincenti in mano. Affronta diversi eventi nei panni di Tyler, Mac, Jess. Guadagnati il rispetto del sottobosco della Valley e gareggia nella sfida finale per sconfiggere la Loggia una volta per tutte.

Achromatopsia:

GAMES' GUIDENotizieRecensioniGiochi

Playstation

Playstation 4  
Playstation 3  
TUTTI

Xbox

Xbox One  
Xbox 360  
TUTTI

Nintendo

Nintendo Switch  
Nintendo DS  
TUTTI

PC

Windows  
Mac  
TUTTI

TUTTI

Playstation 3

Nintendo

Switch

3DS

PC

Windows

Mac

Conferma

Generi

Avventura

Azione

Sport

Simulazione

Strategia

Musicale

Scarsabito



Data uscita: 10 novembre 2017

Generi: Sport Azione

Disponibile per: Ps4, Xbox One, Windows

PEGI: 12

La nostra recensione del gioco

Sullo sfondo della corruzione di Fortune Valley, il desiderio di vendetta porta la tua banda a riunirsi per sconfiggere la Loggia, una spietata organizzazione che esercita il suo controllo sui casinò, i criminali e i poliziotti della città. In questo paradiso del gioco d'azzardo, la posta in palio è alta e la Loggia ha sempre le carte vincenti in mano. Affronta diversi eventi nei panni di Tyler, Mac, Jess. Guadagnati il rispetto del sottobosco della Valley e gareggia nella sfida finale per sconfiggere la Loggia una volta per tutte.

Deuteranopia:

GAMES' GUIDENotizieRecensioniGiochi

Playstation

Playstation 4  
Playstation 3  
TUTTI

Xbox

Xbox One  
Xbox 360  
TUTTI

Nintendo

Nintendo Switch  
Nintendo DS  
TUTTI

PC

Windows  
Mac  
TUTTI

TUTTI

Playstation 3

Nintendo

Switch

3DS

PC

Windows

Mac

Conferma

Generi

Avventura

Azione


Sport

Simulazione

Strategia

Musicale

Scarsabito



Data uscita: 10 novembre 2017

Generi: Sport Azione

Disponibile per: Ps4, Xbox One, Windows

PEGI: 12

La nostra recensione del gioco

Sullo sfondo della corruzione di Fortune Valley, il desiderio di vendetta porta la tua banda a riunirsi per sconfiggere la Loggia, una spietata organizzazione che esercita il suo controllo sui casinò, i criminali e i poliziotti della città. In questo paradiso del gioco d'azzardo, la posta in palio è alta e la Loggia ha sempre le carte vincenti in mano. Affronta diversi eventi nei panni di Tyler, Mac, Jess. Guadagnati il rispetto del sottobosco della Valley e gareggia nella sfida finale per sconfiggere la Loggia una volta per tutte.

localhost/gg/Videogiochi.php

### 3.3 Tag Meta

Sono stati inseriti nell'head di ogni pagina alcuni tag meta, ovvero title e description, che contengono rispettivamente titolo e descrizione del contenuto e in alcuni casi è stato usato un pezzo di codice PHP per indicare il titolo del gioco o della notizia, il tag author, il tag keyword con alcune parole chiave per il motore di ricerca e il tag meta robots, che è stato utilizzato per rendere visibili le pagine al motore di ricerca tranne per la pagina admin.php.

### 3.4 Screen Reader

È stato utilizzato l'attributo alt in ogni immagine inserendo o il titolo del gioco o il titolo della notizia. In ogni tag form è presente il tag fieldset che contiene tutti gli elementi della form.

Abbiamo inoltre testato lo screen reader di Windows su una vecchia versione della navbar, facendo ciò siamo riusciti a capire che si creano problemi di accessibilità se viene usato un link su un bottone, perciò abbiamo scelto di eliminare il bottone e tenere solamente il link.

### 3.5 Lingua

Abbiamo deciso di inserire l'attributo lang all'interno del tag immagine (solamente per i titoli dei giochi) in quanto purtroppo non si riesce ad inserire il tag span con l'attributo lang all'interno dell'attributo alt, questa scelta è stata adottata anche perché la maggior parte dei titoli dei giochi sono in lingua inglese.

### 3.6 Immagini

Si è deciso di utilizzare una dimensione fissa per le immagini che riguardano recensioni e notizie pari a 1920x1080 e per quanto riguarda i giochi la dimensione è di 1080x1920.

### 3.7 Facilitazioni per la navigazione

Abbiamo inserito un link nascosto, prima della navbar, con la funzione d'ancora, ovvero che permette all'utente di spostarsi direttamente nel primo elemento del contenuto, saltando la navbar e, se presente, il filtro.

È stato aggiunto un collegamento, attraverso l'uso di javascript, per permettere all'utente di tornare all'inizio della pagina, presente anche nel mobile.

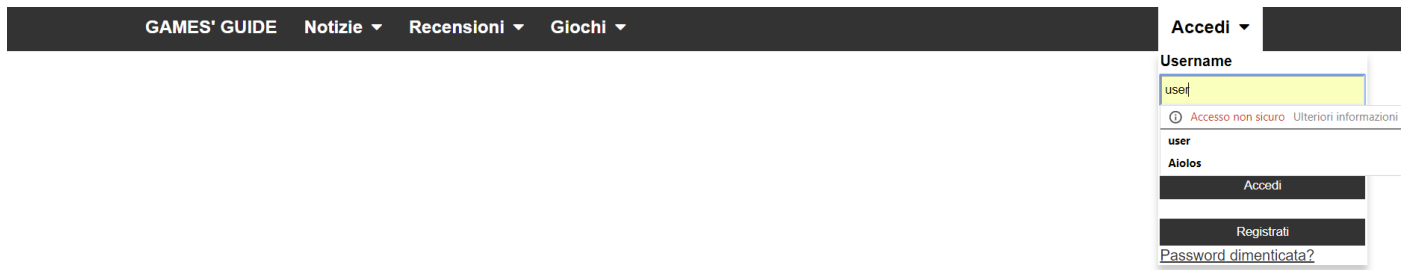
Aggiunte diverse ancora nella pagina admin.php che permettono all'admin di spostarsi rapidamente in base al tipo di contenuto da aggiungere.

### 3.8 Alcune Considerazioni:

Durante la programmazione della navbar ci siamo accorti che il dropdown non è totalmente accessibile, perciò lo abbiamo rivisitato (aggiungendo un link nella barra principale e togliendo il dropdown su accedi).



L'immagine in sovraimpressione rappresenta una versione obsoleta del menu: in questa versione un utente con disabilità non riusciva, tramite il tasto TAB, a far scendere il dropdown di accedi non consentendogli di eseguire l'accesso al sito.



In quest'altra immagine si può subito notare l'apparizione del completamento della ricerca offerto da molti browser. Se il cursore passava sopra la finestra di completamento della ricerca il dropdown veniva immediatamente chiuso.

## 4 Usabilità

La HomePage del sito si presenta con un effetto a slide orizzontale delle ultime 2 notizie e delle ultime 2 recensioni, accompagnate, come in tutte le pagine del sito, dalla navbar e dal footer. La navbar è composta da diversi link cliccabili nei quali il puntatore non è visibile, per dare maggior enfasi ai dropdown del menù. Essa permette all'utente di navigare nelle principali pagine del sito dentro le quali ha la possibilità di leggere la notizia o recensione che più gli interessa, oppure visionare l'elenco dei giochi.

All'interno dei dropdown sono presenti le ultime 4 notizie o recensioni seguite dal collegamento che porta alla pagina contenente l'elenco di tutte le notizie o recensioni. Nel dropdown riguardante i videogiochi si trova un apposito filtro per le piattaforme.

Qualora l'utilizzatore sia interessato ad un gioco specifico, ha la possibilità di leggere la nostra recensione seguendo l'apposito link.

Dopo aver effettuato l'accesso tramite la pagina accedi, che contiene anche i link per registrarsi o recuperare la password, l'utente ha la possibilità di commentare una notizia o una recensione così da confrontarsi con la community e gli amministratori del nostro sito.

Soltanto l'admin ha la possibilità di rimuovere contenuti e commenti, se li ritiene inopportuni.

Inoltre, tramite l'apposita pagina, può aggiungere contenuto al sito web compilando correttamente i vari form.

Dopo una ricerca che non produce risultati, l'utilizzatore potrà contattarci inviandoci un suggerimento via mail all'indirizzo di posta elettronica comparso sullo schermo. Questo indirizzo è presente anche nel footer di ogni pagina, assieme ai link dei nostri profili social.

## 5 Presentazione

Per la realizzazione dell'interfaccia è stato seguito lo standard CSS per cercare di avere la maggior compatibilità possibile con i browser più datati.

È stato adottato un layout fluido per garantire maggior accessibilità, anche se questo ha portato ad alcuni problemi di posizionamento che ci hanno costretto ad utilizzare una misura fissa nella homepage, nella registrazione e nell'accedi che sono pagine statiche, ma anche nelle pagine dinamiche quando non sono presenti abbastanza risultati dopo aver utilizzato i vari filtri.

Inoltre sono state utilizzate delle icone prese da <https://fontawesome.com> permettendo una facile implementazione di diversi elementi all'interno del sito.

Dato che lo sfondo non è caratterizzante per il nostro sito, si è preferito prenderlo online e non creare un apposito div per posizionare l'immagine di background.

## 5.1 Desktop

In ogni pagina è presente la navbar, con la quale è possibile spostarsi tra le diverse pagine del sito. Si è cercato di creare un layout abbastanza innovativo attraverso diversi dropdown (rispettivamente per Notizie, Recensioni e Giochi) con all'interno immagini che portano direttamente alle notizie o recensioni più recenti. Inoltre il logo Games' Guide ha la funzione di indirizzare l'utente direttamente alla homepage.

Dopo varie prove è stato deciso di passare alla versione Tablet non appena raggiunti gli 880px, riuscendo così a evitare problemi con l'interfaccia. La stessa cosa è stata fatta con il mobile, tenendo nascosti gli elementi esclusivi della versione mobile fino al raggiungimento dei 651px.

## 5.2 Mobile

In tutte le pagine della versione mobile troviamo un hamburger menù posizionato nella parte superiore. Quando è chiuso è visibile sulla sinistra il logo, che permette di raggiungere velocemente la home, e sulla destra il pulsante che permette di attivare lo script con il quale si apre il menù. Da aperto, è possibile raggiungere le pagine principali delle varie sezioni, ma non una notizia o recensione in particolare come è possibile fare nella versione desktop.

La home è pressoché uguale alla versione desktop, mentre la presentazione delle pagine di notizie, recensioni e giochi è stata rivisitata per permettere la miglior fruizione possibile in uno schermo piccolo.

Nelle tre pagine si è deciso di eliminare il filtro poiché questo dava problemi nella visualizzazione. In giochi si è deciso di utilizzare un layout a schede che presentano come punto principale una immagine, in modo da riconoscere velocemente di che gioco si sta trattando.

In Notizie e Recensioni viene messo in risalto soprattutto l'ultimo elemento inserito, con un'immagine che va da bordo a bordo. I successivi elementi sono posizionati uno sopra l'altro e sono formati da una piccola immagine e il titolo dell'oggetto a cui fa riferimento.

## 5.3 Stampa:

Nella cartella CSS si trova il file StyleP dedicato alla presentazione del sito in formato stampa.

Ogni pagina è stata svuotata di ogni elemento che non presenta particolare importanza come il menù, il filtro e qualunque simbolo di navigazione.

Le immagini sono state tenute per un fattore principalmente estetico e informativo in quanto il genere porta alla necessità di un'associazione tra una figura rappresentativa del gioco e il suo corrispettivo fisico.

È stata data la stessa impaginazione sia a livello utente che a livello amministratore.

In quest'ultima è stata anche realizzata la pagina in formato stampa dedicata all'aggiunta dei nuovi contenuti.

## 6 Comportamento

Javascript è stato utilizzato sia per aggiungere i controlli durante l'accesso sia per abbellire il sito web, soprattutto con lo scopo principale di imparare il linguaggio.

Nello specifico:

- **formControls** si occupa di controllare la form del login nel caso la password o il nickname fossero vuoti al momento dell'invio dei dati attraverso il pulsante.
- **goTop** permette di far sia comparire il pulsante dopo 400px sia di tornare in cima alla pagina non appena il questo pulsante viene cliccato.
- **indexRedirect** è una semplice funzione che rimanda alla homepage dopo 10 secondi.
- **indexSlides** viene utilizzata per lo scorrimento delle slides nella homepage, ognuna di queste è collegata ad un pallino che permette, quando attivato l'evento onclick, di spostarsi



alla slide corrispondente. Inoltre sono presenti due collegamenti, prev e next, che permettono di spostarsi di una slide rispettivamente indietro o in avanti.

Per la funzione di apertura e chiusura del menù mobile si è scelto di utilizzare il plug-in di uno dei framework JavaScript ormai sempre più utilizzati: jQuery.

Ho scelto di utilizzare jQuery per diversi motivi: in primis mi sono trovato personalmente meglio nella stesura della funzione vera e propria.

In secondo luogo, l'animazione permette la fruizione della pagina web anche con il menù aperto essendo sufficiente scorrere la pagina verso l'alto per vedere il resto del sito web.

Il menù si può aprire e chiudere solo attraverso il pulsante in alto a destra: questo evita lo spiacevole inconveniente di chiusura improvvisa in caso si tocchi qualsiasi altra parte dello schermo.

## 7 SQL

Si è voluto progettare un database che contenga e organizzi i contenuti presenti nel sito web con la miglior precisione possibile.

Vogliamo precisare alcune scelte:

- La table "Videogiochi" presenta tanti attributi "booleani" quante sono le piattaforme considerate dal sito web. Questo per facilitare l'utilizzo del filtro per selezionare videogiochi/recensioni che riguardano una o più piattaforme. Cosa analoga viene fatta anche sulla table "Notizie";
- La table "Immagini", contiene il nome di tutte le immagini utilizzate nel sito web. Nell'attributo Immagini.Menuimg sono presenti le immagini visualizzate nel Menu e nelle pagine Notizie e Recensioni; invece, nell'attributo Immagini.Giocolmg sono presenti solo le immagini visualizzate unicamente nella pagina Videogiochi e VideogiochiM.

## 8 PHP

È presente in ogni pagina del nostro sito in modo da renderlo dinamico. Inoltre è stato usato per fare controlli sui dati inseriti dall'utente e dagli admin, ma anche rimuovere e aggiungere elementi dal/nel database.

La connessione al database viene aperta all'inizio e viene chiusa alla fine di ogni pagina.

Per le date da convertire in italiano viene utilizzata la funzione setlocale(LC\_TIME, 'ita', 'it\_IT'), questa infatti funziona su Windows e Mac ma non nel server scolastico.

Inoltre abbiamo deciso che non è possibile visualizzare un gioco se non è presente la corrispondente recensione.

Qui sotto vengono riportate le features principali del sito con l'utilizzo del PHP.

### 8.1 Login, Logout

Attraverso una form, quando il pulsante viene premuto e i dati inseriti sono corretti l'utente può effettuare l'accesso. È stato scelto di non inserire l'id nella barra di navigazione in quanto questo può essere prelevato con il metodo \$\_SESSION['userSession'], questa è stata spesso usata per rendere visibili solo all'admin alcuni elementi del sito.

All'inizio di ogni pagina viene aperta la sessione.

Cliccando sul nome dell'utente nella navbar o nella scritta logout nel menù mobile è possibile uscire dalla sessione in corso.

## 8.2 Registrati, recuperaPassword

Appena un utente immette le proprie credenziali avviene la registrazione al sito. Se un utente dimentica la password è possibile recuperarla compilando la form di recupero Password, la password verrà stampata a schermo in quanto non è stato possibile l'invio della email con il modulo per cambiare la password.

## 8.3 Filtro

Nel sito ci sono due tipologie di filtro, la prima presente nella navbar che porta direttamente a VideogiochiM mentre la seconda che è presente nelle pagine Notizie, Recensioni e Videogiochi. Per quanto riguarda il filtro nella navbar è stato deciso di reindirizzare il risultato a VideogiochiM, nel quale non è presente il filtro. Il filtro rende possibile la scelta tra le diverse piattaforme oppure tra due della stessa casa produttrice.

Invece la seconda tipologia di filtro permette di selezionare in base alla piattaforma (anche fra diverse case produttrici), ai generi e alla data di pubblicazione. Di quest'ultima, se vengono selezionate più date, abbiamo deciso di visualizzare solamente la data più recente tra quelle selezionate.

Il risultato o i risultati della selezione saranno inseriti nella stessa pagina, si è deciso di mantenere questa funzione in quanto per ora il filtraggio non porta ad avere numerosi risultati, ma se avessimo molti più contenuti nella pagina questo metodo sarebbe obsoleto, portando quindi maggior lentezza nel caricamento dei risultati.

## 8.3 Paging

Nelle pagine più caratterizzanti del sito web è presente un sistema di paging in modo da rendere più fluida la lettura e i tempi di caricamento della pagina stessa. Il limite di ogni pagina è stato posto a 5 (più una per recensioni e notizie), poi è stato calcolato l'inizio di ogni pagina, la fine di questa e la pagina corrente, quest'ultima viene calcolata con il metodo \$\_GET.

## 8.4 Commenti

Solo una volta effettuato l'accesso è possibile rilasciare dei commenti alle notizie e alle recensioni. Quando viene premuto il pulsante "commenta" il commento viene inserito nel database e mostrato nella pagina dal più recente.

## 8.5 Elimina, Aggiungi

Gli admin hanno la possibilità di eliminare e aggiungere contenuti al sito web.

# 9 Validazione e test

## 9.1 Validazione:

I file HTML sono tutti validati secondo lo standard tramite il validatore W3C (<https://validator.w3.org>). I file CSS sono tutti validati secondo lo standard CSS 3+ tramite il validatore W3C CSS Validator (<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>).

I file PHP sono stati tutti validati tramite il sito "[PHPCodechecker.com](https://phpcodechecker.com/)" (<https://phpcodechecker.com/>).

I file JS sono stati tutti validati tramite il sito "[Esprima.org](http://esprima.org/demo/validate.html)" (<http://esprima.org/demo/validate.html>).

Alcune precisazioni:

- Nella form di accedi viene utilizzata una funzione java ma per far sì che questa funzione è stata inserita dentro la form l'attributo name che non è supportato da HTML.
- E' stato eliminato l'id, che permetteva ad un utente di dirigersi direttamente al contenuto della pagina, su alcuni \$error\_message in quanto doppio. Questo può portare, ad un utente con disabilità, ad evitare la scritta di errore, rendendolo inconsapevole di che tipo di errore di tratta.

## 9.2 Test:

I test sono stati eseguiti per la maggior parte installando i diversi browser, tranne per Chrome e IE. Per quest'ultimi abbiamo utilizzato i test forniti dal sito [www.browserstack.com](http://www.browserstack.com), i quali ricreavano le diverse versioni dei browser ottenendo diversi screenshot di come il sito sarebbe stato visualizzato. Test effettuati nei seguenti Browser (anche nella loro versione Mobile):

- **Google Chrome:** nessun problema riscontrato nell'ultima versione, mentre con gli screenshot sembrava vedersi bene anche dalla versione 22.
- **Opera:** nessun problema riscontrato dalla versione 20.
- **Mozilla Firefox:** nessun problema riscontrato dalla versione 48; nelle precedenti non si riuscivano a vedere le immagini perciò il sito, composto da molte immagini, non appariva al meglio.
- **Internet Explorer:** nessun problema riscontrato nell'ultima versione, mentre con gli screenshot sembrava vedersi bene anche dalla versione 9 di windows 7.
- **Microsoft Edge:** nessun problema riscontrato

## 10 Organizzazione del gruppo:

Fenu Lucia:

- CSS della stampa
- Popolato DB

Battistella Francesco:

- CSS del mobile
- HTML e CSS delle pagine Notizie, Recensione, NewsPage, RewsPage
- JS della navbar nel mobile

Pettenuzzo Gianmarco:

- HTML di Videogiochi, VideogiochiM, recuperaPassword, filtro, Admin, registrazione
- SQL struttura del Database
- PHP
- CSS di Videogiochi, VideogiochiM, recuperaPassword, filtro, Admin

Depascale Matteo:

- HTML di Menu, index, Footer, registrazione
- SQL struttura del Database
- PHP
- CSS di Menu, index, Footer, registrazione
- JS riguardante formControls, goTop, indexRedirect, indexSlides