

# Práctica 2.1. Visual Studio: Personalizar el IDE

## Contenido

Objetivo.....	2
Parte 1: Requisitos.....	2
Parte 2: Personalización.....	2

## Objetivo

En esta práctica se deberá realizar la configuración básica del entorno de desarrollo Visual Studio. Se deberá entregar una memoria en formato **tutorial**: explicando cada paso detalladamente con capturas de pantalla y texto explicativo.

La mayor parte de las opciones de personalización de Visual Studio están localizadas en el menú *Herramientas*, concretamente en las opciones *Personalizar* (las referentes a menús y barras de herramientas personalizados, por ejemplo) y *Opciones* (temas como el color del IDE). Se puede encontrar más información sobre la personalización de Visual Studio en los siguientes enlaces:

- [IDE de Visual Studio](#)
- [Personalizar el IDE de Visual Studio](#)
- [Cambio de color del IDE](#)
- [Personalizar menús y barras de herramientas](#)
- [Personalizar diseños de ventanas](#)

## Parte 1: Requisitos

Instalar Visual Studio 2022 en el ordenador, sino está ya instalado.

## Parte 2: Personalización

Indicar los pasos a seguir para realizar las siguientes acciones de configuración:

- Cambiar el tema de color del IDE.
- Muestra la ventana de propiedades y el explorador de soluciones a la derecha y el cuadro de herramientas a la izquierda.
- Agregar un menú a la barra de menús con vuestras iniciales y el curso actual que contenga los comandos **Pantalla completa**, **Compilar solución** y **Buscar**). Pruébalos para comprobar su funcionamiento.
- Agregar una barra de herramientas con el comando **F1 Ayuda**.

- Mostrar la ventana **Lista de errores** en el panel inferior.
- Mover el panel derecho con las ventanas **Explorador de soluciones**, **Team Explorer** y **Vista de clases** de la parte derecha a la parte izquierda (o viceversa).
- Cambiar entre vista de pantalla completa y vista normal mediante el teclado.
- Cambiar la página principal de forma que se abra el último proyecto en lugar de la página principal.
- Añade en **Herramientas externas** una entrada para abrir el explorador de Windows en el directorio del proyecto actual.
- Exportar e importar la configuración de entorno.