

Práctica 1.1.

Desarrollo de software

Contenido

Ejercicios	2
------------------	---

Ejercicios

1. Nombra cinco ejemplos de software que entren dentro de una de las siguientes categorías:
 - Programa de aplicación. [Visual Studio Code](#), [Sony Vegas](#), [iTunes](#), [WinAmp](#), [GitHub Desktop](#)
 - Sistema operativo. [Windows](#), [Linux \(Mint, Ubuntu, Debian\)](#) y [MacOS](#)
2. Escribe la secuencia de pasos o algoritmo para las siguientes acciones:
 - Colocar la mesa para comer. [Sacar el mantel, extenderlo sobre la mesa, coger tantas servilletas, cubiertos, vasos y platos como personas recibas, colocar las sillas...](#)
 - Cocinar una tortilla de patatas.
[Pon una sartén con aceite a fuego medio, corta las patatas, alíñalas y viértelas sobre la sartén. Sube el fuego. Un poco antes de que las patatas estén listas, bate 6 huevos en un bol, pon sal, vierte las patatas en el bol, y mezcla bien. Devuelve la mezcla a la sartén hasta obtener el punto deseado. Dale la vuelta y deja al fuego hasta que esté al punto deseado. Servir y comer.](#)
3. Pon un ejemplo de un lenguaje de programación de cada una de las siguientes categorías, a excepción de los que aparecen en el texto de teoría:
 - De bajo nivel [Ensamblador](#)
 - De alto nivel [C#](#)
 - De propósito general [Delphi](#)
 - De propósito específico [MIDAS](#)
 - De script [JavaScript](#)
 - Compilado [C#](#)
 - Interpretado [JavaScript](#)
 - Imperativo [C++](#)
 - Declarativo [SQL](#)
 - Procedural o procedimental [Pascal](#)
 - Orientado a objetos [Java](#)
 - De programación funcional [JavaScript](#)
 - De programación lógica [Python](#)
 - De servidor [PHP](#)
 - De cliente [TypeScript](#)
4. Busca en Internet los lenguajes más usados en la actualidad en España y en el mundo. [Según Google, esta es la lista en orden del más al menos utilizado:](#)
[JavaScript, HTML, Python, SQL, Java, C#, NoSQL, Rust, Perl y Swift](#)