

# Práctica 1.1.

## Desarrollo de software

### Contenido

Ejercicios .....	2
------------------	---

## Ejercicios

1. Nombra cinco ejemplos de software que entren dentro de una de las siguientes categorías:
  - Programa de aplicación. [Visual Studio Code](#), [Sony Vegas](#), [iTunes](#), [WinAmp](#), [GitHub Desktop](#)
  - Sistema operativo. [Windows](#), [Linux \(Mint, Ubuntu, Debian\)](#) y [MacOS](#)
2. Escribe la secuencia de pasos o algoritmo para las siguientes acciones:
  - Colocar la mesa para comer. [Sacar el mantel, extenderlo sobre la mesa, coger tantas servilletas, cubiertos, vasos y platos como personas recibas, colocar las sillas...](#)
  - Cocinar una tortilla de patatas.  
[Pon una sartén con aceite a fuego medio, corta las patatas, alíñalas y viértelas sobre la sartén. Sube el fuego. Un poco antes de que las patatas estén listas, bate 6 huevos en un bol, pon sal, vierte las patatas en el bol, y mezcla bien. Devuelve la mezcla a la sartén hasta obtener el punto deseado. Dale la vuelta y deja al fuego hasta que esté al punto deseado. Servir y comer.](#)
3. Pon un ejemplo de un lenguaje de programación de cada una de las siguientes categorías, a excepción de los que aparecen en el texto de teoría:
  - De bajo nivel [Ensamblador](#)
  - De alto nivel [C#](#)
  - De propósito general [Delphi](#)
  - De propósito específico [MIDAS](#)
  - De script [JavaScript](#)
  - Compilado [C#](#)
  - Interpretado [JavaScript](#)
  - Imperativo [C++](#)
  - Declarativo [SQL](#)
  - Procedural o procedimental [Pascal](#)
  - Orientado a objetos [Java](#)
  - De programación funcional [JavaScript](#)
  - De programación lógica [Python](#)
  - De servidor [PHP](#)
  - De cliente [TypeScript](#)
4. Busca en Internet los lenguajes más usados en la actualidad en España y en el mundo.