



Requirements Analysis Document Just Traditions

Riferimento	2023_RAD_C08
Versione	2.2
Data	12/02/2023
Destinatario	Top managment
Presentato da	G. Sgambato, L. Sorrentino, M. Spagnuolo, D. Avella, G. MieleF. Cirillo, G. Brescia
Approvato da	



Team Members

Nome	Ruolo	Acronimo	Informazioni di contatto
Gerardo Brescia	Project Manager	GB	g.brescia3@studenti.unisa.it
Franco Cirillo	Project Manager	FC	f.cirillo30@studenti.unisa.it
Domenico Avella	Team Member	DA	d.avella11@studenti.unisa.it
Michele Spagnuolo	Team Member	MS	m.spagnuolo26@studenti.unisa.it
Lorenzo Sorrentino	Team Member	LS	l.sorrentino66@studenti.unisa.it
Giovanni Miele	Team Member	GM	g.miele18@studenti.unisa.it
Giuseppe Sgambato	Team Member	GS	g.sgambato1@studenti.unisa.it

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
29/10/22	0.1	Aggiunta "Obiettivo del Sistema"	TUTTI
29/10/22	0.2	Aggiunta "Ambito del Sistema"	TUTTI
29/10/22	0.3	Aggiunta "Obiettivi e Criteri di Successo"	TUTTI
29/10/22	0.4	Aggiunta "Sistema attuale"	TUTTI
29/10/22	0.5	Aggiunta "Sistema proposto"	TUTTI
31/10/22	0.6	Aggiunta Requisiti Funzionali	TUTTI
31/10/22	0.7	Aggiunta Requisiti non Funzionali	TUTTI
31/10/22	0.8	Aggiunta Pseudo Requisiti	TUTTI
01/11/22	0.9	Aggiunta Scenario ed Use Case (SA_GA_1 - SA_GA_2, UC_GA_1)	LS
01/11/22	0.10	Aggiunta Scenario ed Use Case (SA_GU_1 - SA_GU_2, UC_GA_2)	GS
01/11/22	0.11	Aggiunta Scenario ed Use Case (SA_GA_4 - SA_GE_1, UC_GE_1)	MS



01/11/22	0.12	Aggiunta Scenario ed Use Case (SA_GA_3 - SA_GP_1, UC_GP_1)	DA
01/11/22	0.13	Aggiunta Scenario ed Use Case (SA_GP_2 - SA_GP_3, UC_GP_2)	GM
03/11/22	0.14	Aggiunta Usecase Diagram (UCD_GA)	LS
03/11/22	0.15	Aggiunta Usecase Diagram (UCD_GE)	DA
03/11/22	0.16	Aggiunta Usecase Diagram (UCD_GP)	GS
03/11/22	0.17	Aggiunta Usecase Diagram (UCD_GU)	GM
03/11/22	0.18	Aggiunta Usecase Diagram (UCD_TOT)	MS
10/11/22	0.25	Aggiunta Activity Diagram AD_1	GM
11/11/22	0.26	Aggiunta Activity Diagram AD_2	LS
19/11/22	0.19	Aggiunta Sequence Diagram (SD_1)	TUTTI
19/11/22	0.20	Aggiunta Sequence Diagram (SD_2)	GS-GM
16/11/22	0.23	Aggiunta Oggetti (Entity - Control - Boundary)	GM-GS-LS
17/11/22	0.28	Aggiunta State Chart (SC_1)	MS
18/11/22	0.24	Aggiunta Class Diagram	TUTTI
19/11/22	0.21	Aggiunta Sequence Diagram (SD_3)	DA-MS
21/11/22	0.22	Aggiunta Navigational Path (NP_1,NP_2,NP_3,NP_4)	DA
22/11/22	0.27	Aggiunta Mock-Ups (MU_1,MU_2,MU_3,MU_4,MU_5,MU_6,MU_7)	DA
25/11/22	1.0	Revisione finale RAD	TUTTI
28/11/22	1.1	Aggiunta degli UC riguardanti le boundary condition individuate nello SDD	TUTTI
30/11/22	1.2	Aggiunta di 'validità' nella entity Visita nel class diagram	TUTTI
4/12/22	1.3	Aggiunta 'motivo del rifiuto' nella entity Annuncio nel class diagram	TUTTI
10/12/22	2.0	Revisione	TUTTI
8/01/2022	2.1	Modifica Navigational Path Artigiano	GM



07/02/2023	2.2	Modifica Use case boundary	LS DA
12/02/2023	2.2	Revisione Finale	TUTTI



Sommario

1	Introduzione	7
1.1	Obiettivo del sistema	7
1.2	Ambito del Sistema	7
1.3	Obiettivi e Criteri di Successo	8
1.4	Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni	8
1.5	Riferimenti	9
1.6	Organizzazione del documento	9
2	Sistema Attuale	9
3	Sistema Proposto	11
3.1	Sintesi della sezione	12
3.2	Requisiti Funzionali	12
3.3	Requisiti Non Funzionali	14
3.4	Pseudo Requisiti	14
3.5	Modello del sistema	14
3.5.1	Scenari	14
3.5.2	Modello dei Casi d'Uso	19
3.5.2.1	Use Case	19
3.5.2.2	Use Case Diagram	27
3.5.2.3	Use Case Boundary	31
3.5.3	Modello ad Oggetti	34
3.5.3.1	Tabella riassuntiva di tutti gli oggetti	34
3.5.3.2	Domain model	38
3.5.4	Modello Dinamico	39
3.5.4.1	Sequence Diagram	39
3.5.4.2	State Chart	42
3.5.5	Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up	43
3.5.5.1	Mock-Ups	43
3.5.5.1.1	Mock-Up HomePage (MU_1)	43
3.5.5.1.2	Mock-Up Login (MU_2)	44
3.5.5.1.3	Mock-Up Registrazione (MU_3)	45
3.5.5.1.4	Mock-Up Visualizza Prenotazione (MU_4)	46
3.5.5.1.5	Mock-Up Prenotazione Annuncio (MU_5)	47
3.5.5.1.6	Mock-Up Ricerca Luogo (MU_6)	48
3.5.5.1.7	Mock-Up Sottomissione Annuncio (MU_7)	49



3.5.5.2	Navigational Path	50
3.5.5.2.1	Navigational-Path Cliente (NP_1)	50
3.5.5.2.2	Navigational-Path Artigiano (NP_2)	51
3.5.5.2.3	Navigational-Path Amministratore (NP_3)	52
4	Glossario	53

1 Introduzione

1.1 Obiettivo del sistema

Il sistema ha come scopo principale di mettere a disposizione dell'azienda Green Apple una piattaforma per valorizzare il turismo responsabile e sostenibile in Italia, favorendo la positiva interazione tra industria del turismo, comunità locali e viaggiatori.

Just Traditions si propone di disegnare un'idea di turismo innovativa, che ponga al centro dell'attenzione la User-Experience, permettendo ad artigiani e clienti di interfacciarsi in maniera semplice, immediata ed efficace.

In particolare, Just Traditions permetterà di prenotare visite guidate presso le attività degli artigiani di tutta Italia, permettendo loro di farsi conoscere in maniera semplice e veloce, favorendone l'autosostentamento economico e dunque la possibilità di portare avanti le proprie tradizioni.

Just Traditions si occuperà di garantire la qualità degli annunci presenti sulla piattaforma, tramite l'approvazione di ciascun annuncio proposto, effettuata minuziosamente dagli amministratori del sistema.

Just Traditions, inoltre, si pone l'obiettivo di essere una piattaforma altamente fruibile. A tale scopo, per agevolare le ricerche degli utenti, sarà possibile restringere la ricerca degli annunci a quelli di una determinata provincia; in modo tale che ogni utente possa conoscere immediatamente le attività della propria zona.

1.2 Ambito del Sistema

La piattaforma verrà creata per supportare tutte le piccole attività artigianali oscurate da mete turistiche più ambite e pubblicizzate, inoltre aiuterà i turisti che vogliono esplorare mete diverse da quelle usuali.

A tale scopo, la piattaforma permetterà agli artigiani di registrarsi per poter pubblicare annunci riguardanti le proprie attività e poter fornire i propri servizi, in modo tale da pubblicizzarle e agevolare i turisti nella scoperta di queste ultime.

Just Traditions non si occuperà direttamente di gestire la verifica delle attività proposte, piuttosto questo aspetto sarà demandato agli amministratori della piattaforma, che dovranno valutare caso per caso le metodologie più appropriate.

La piattaforma non si occuperà di fornire un canale di comunicazione diretto fra artigiani e clienti, nel caso in cui questi ultimi volessero richiedere maggiori informazioni riguardo le visite. Questo aspetto sarà demandato ai classici metodi di contatto, quali ad esempio e-mail.



1.3 Obiettivi e Criteri di Successo

Il sistema proposto, parte dall'idea di fornire uno strumento per la prenotazione e la gestione di attività turistiche nelle piccole realtà tradizionali, ampliando il bacino di utenza nelle stesse e assicurandosi che tutti gli stakeholder coinvolti possano interagire in modo agevole ed efficiente.

Ci si propone quindi di:

- Incrementare il bacino di utenza e quindi le visite alle piccole realtà tradizionali;
- Aumentare i ricavi degli artigiani favorendo gli utenti nell'individuazione delle piccole realtà tradizionali;
- Favorire l'auto-sostentamento economico degli artigiani e dunque la possibilità di portare avanti le proprie tradizioni;
- Illustrare ai clienti come nasce la tradizione e come riescono gli artigiani a preservarla nel tempo, stando al passo con le nuove tecnologie e accrescendo l'interesse delle generazioni future.

1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

- **GA**, Gestione Annunci
- **GU**, Gestione Utenti
- **GP**, Gestione Prenotazioni
- **GE**, Gestione E-commerce
- **RAD**, Requirements Analysis Document
- **AD**, Activity Diagram
- **SD**, Sequence Diagram
- **SA**, Scenario
- **SC**, State Chart
- **UC**, Use Case
- **MU**, Mockup
- **NP**, Navigational Path
- **RNF**, Requisito Non Funzionale
- **RF**, Requisito Funzionale



- **PR**, Pseudo Requisito

1.5 Riferimenti

Di seguito una lista di riferimenti ad altri documenti utili durante la lettura:

- Documento 2022_SOW_C08
- Documento 2022_SDD_C08
- Documento 2022_MatriceDiTracciabilità_C08
- Documento 2022_RAD_RequisitiFunzionali_C08
- Documento 2022_RAD_RequisitiNonFunzionali_C08
- Documento 2022_RAD_PseudoRequisiti_C08

1.6 Organizzazione del documento

Nel secondo paragrafo del documento verrà presentata la situazione corrente mediante una breve descrizione e un Activity Diagram utile a mostrare l'attuale workflow dell'azienda.

Nel terzo paragrafo verrà presentato il sistema proposto con i relativi requisiti funzionali e non funzionali, le relative priorità ed un Activity Diagram che illustri il cambiamento del workflow. Attraverso scenari e use-case verranno poi identificati gli attori del sistema e come essi vi interagiscono.

In seguito, verrà presentato il Modello ad Oggetti di Analisi per illustrare il dominio applicativo e come esso viene rappresentato mediante oggetti, ed il Modello Dinamico, per mostrare le interazioni degli stessi all'interno dei vari use-case e la descrizione del loro ciclo di vita.

Verranno infine presentati mock-up dell'interfaccia utente ed i path navigazionali per l'applicazione proposta.

2 Sistema Attuale

Gli artigiani non hanno un sito web e si avvalgono di pubblicità per le loro visite solo tramite riviste giornalistiche locali e locandine distribuite sul territorio.

Attualmente i clienti si prenotano alle visite solo recandosi direttamente dall'artigiano.

Un cliente che intende prenotarsi deve farlo nel più classico dei modi: recarsi presso l'attività in cui avverrà la visita, prenotare il giorno e la fascia oraria e, per concludere, tornare successivamente nell'attività per partecipare alla visita.

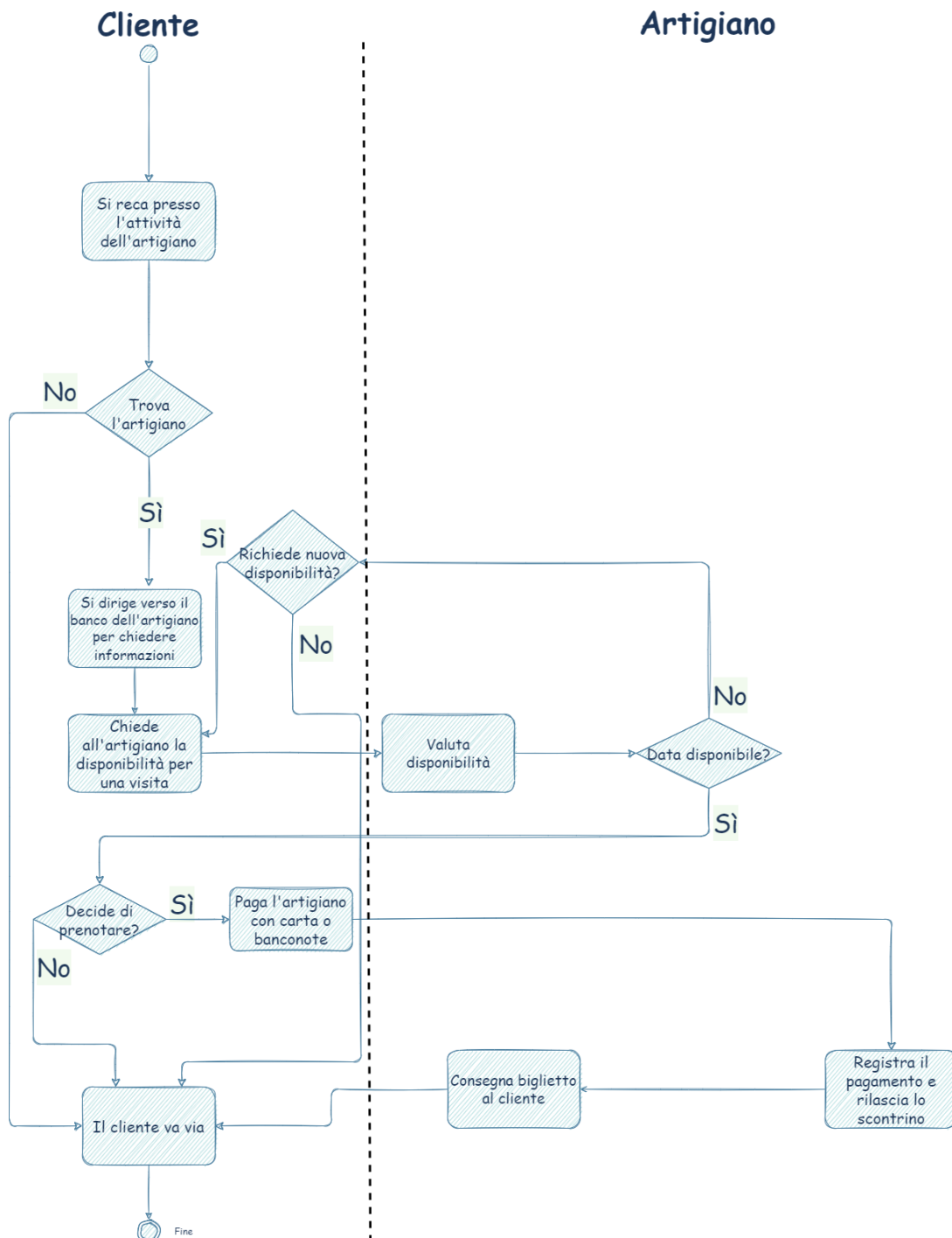
La situazione corrente limita molto gli artigiani, dal momento che la clientela si limita alle

REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT pag. 9

persone che risiedono nei paraggi dell'attività.

Una piattaforma per la prenotazione online delle visite potrebbe permettere agli artigiani di espandere notevolmente la propria clientela e facilitare a quest'ultima la prenotazione delle visite.

AD_SA Activity Diagram Sistema Attuale Di seguito viene mostrato l'Activity Diagram del sistema attuale: [\(link all'immagine\)](#)

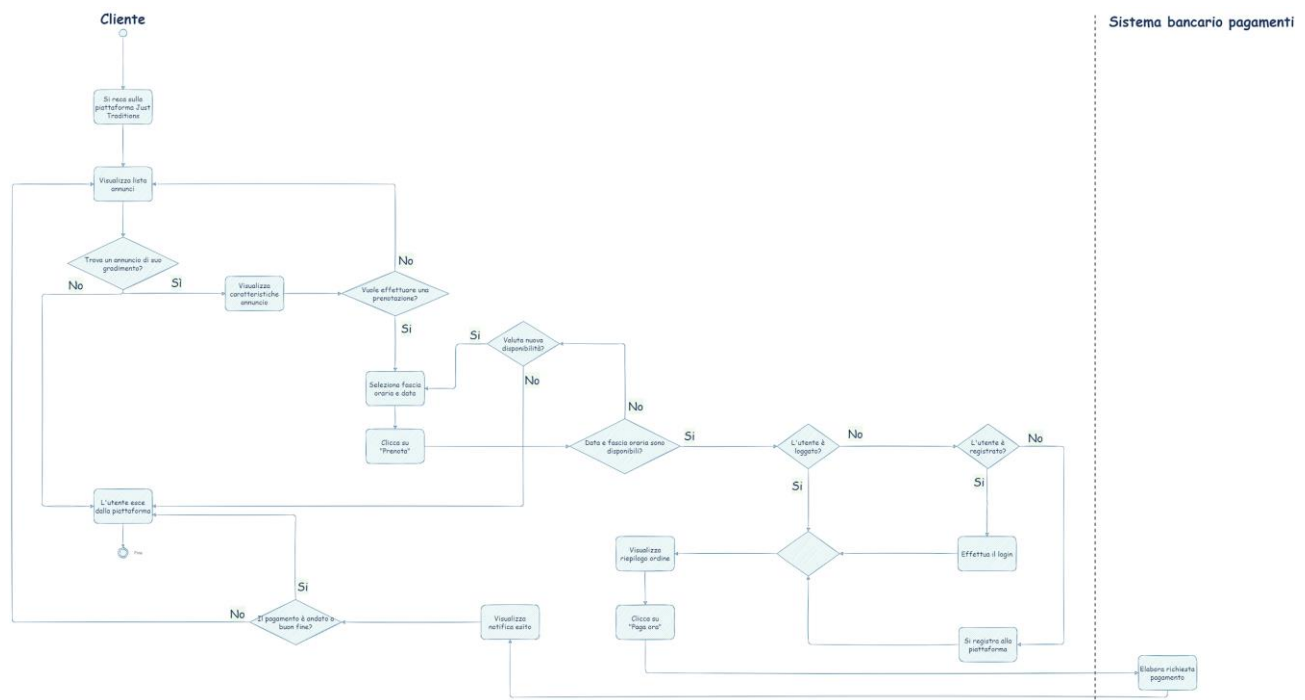


3 Sistema Proposto

Just Traditions sarà una piattaforma il cui scopo è quello di dare la possibilità agli artigiani delle piccole realtà di farsi conoscere, permettendo loro di pubblicare annunci riguardanti le proprie attività sulla piattaforma e ricevere così più visibilità anche all'esterno delle loro comunità.

AD_SP Activity Diagram Sistema Proposto

Di seguito viene mostrato l'Activity Diagram del sistema proposto che fornisce una visione complessiva del sistema Just Traditions: [\(link all'immagine\)](#)





3.1 Sintesi della sezione

La sezione che segue è organizzata come segue:

1. **Requisiti Funzionali:** Descrizione degli attori e dei requisiti funzionali, ovvero il comportamento del sistema con l'ambiente esterno, ovvero gli attori, senza tener conto dell'implementazione.
2. **Requisiti non Funzionali:** Descrizione degli aspetti del sistema che ne illustrano la qualità, come affidabilità, usabilità e prestazioni, aspetti che quindi non sono legati alle funzionalità del sistema.
3. **Modello del sistema:**
 - **Scenari:** Descrizione informale di caratteristiche del sistema dal punto di vista dell'utente finale, descrivono cosa gli utenti fanno quando usano il sistema.
 - **Modello dei casi d'uso:** Descrizione completa delle interazioni che avvengono quando un attore usa il sistema, specificando anche tutti i possibili scenari per quella determinata azione.
 - **Modello ad oggetti:** Descrizione, tramite un class diagram, dei singoli oggetti, delle loro funzionalità e delle loro relazioni.
 - **Modello dinamico:** Rappresenta la struttura dinamica del sistema.
 - **Path navigazionale:** Descrivono il percorso tra le pagine che un attore può navigare all'interno del sistema.
 - **Mock-ups:** Rappresentazioni dell'interfaccia grafica.

3.2 Requisiti Funzionali

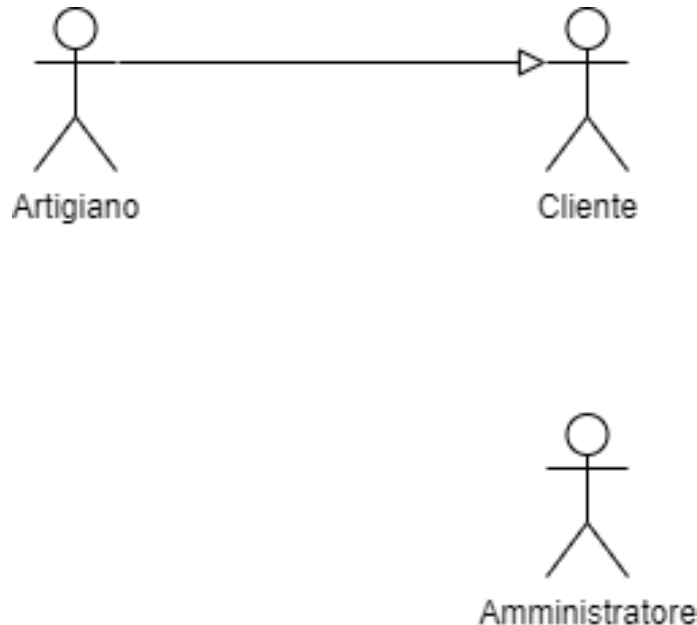
Si è deciso di raggruppare i requisiti funzionali in 4 categorie, costruite associando ad ognuna un obiettivo di business e inserendo i requisiti atti al raggiungimento di tale scopo.

Le categorie individuate sono:

1. **Gestione Annunci (GA)**
2. **Gestione Utenti (GU)**
3. **Gestione Prenotazioni (GP)**
4. **Gestione E-commerce (GE)**

Attori del Sistema

Il sistema sarà accessibile e utilizzabile da clienti e amministratori della piattaforma Just Traditions.



- **Cliente**, rappresenta un cliente che vuole visitare le attività degli artigiani, lui potrà visualizzare tutti gli annunci approvati presenti sulla piattaforma, potrà effettuare delle prenotazioni per questi ultimi e potrà tenere traccia delle sue prenotazioni, visualizzando la lista all'interno della propria area personale;
- **Artigiano**, rappresenta un artigiano che vuole pubblicizzare la propria attività sulla piattaforma, egli sbloccherà le funzionalità esclusive di pubblicazione di un annuncio, potendo così pubblicizzare la propria attività. Per tenere traccia di tutte le visite prenotate, l'artigiano potrà visualizzare la lista delle prenotazioni per ciascun annuncio;
- **Amministratore**, dipendente di Green Apple che si occupa di approvare gli annunci che vengono pubblicati sulla piattaforma, previa verifica. Egli avrà la possibilità di gestire l'intero catalogo di annunci, potendo modificare lo stato di ognuno, e di gestire gli amministratori, potendone aggiungere di nuovi o rimuoverne.

Attori esterni

Tra gli attori esterni sono stati individuati:

- **Sistema bancario pagamenti**, sistema esterno, che si occupa della gestione dei pagamenti.

Documento dei requisiti funzionali



I requisiti funzionali sono riportati nel documento 2022_RAD_RequisitiFunzionali. Inoltre, la tabella presenta una colonna "Da Valutare", dove sono segnati i requisiti da prendere in considerazione ai fini della valutazione, dato che si è superato il vincolo dei 20 requisiti.

3.3 Requisiti Non Funzionali

Documento dei requisiti non funzionali

I requisiti non funzionali sono riportati nel documento 2022_RAD_RequisitiNonFunzionali

3.4 Pseudo Requisiti

Documento degli pseudo requisiti

Gli pseudo requisiti sono riportati nel documento 2022_RAD_PseudoRequisiti

3.5 Modello del sistema

Nella presente sezione sono descritti diversi modelli del sistema: gli scenari di utilizzo del sistema, il modello dei casi d'uso, il modello a oggetti e il modello dinamico.

3.5.1 Scenari

Vengono riportati di seguito una serie di scenari, i quali coprono la maggior parte dei servizi offerti dalla piattaforma e i cui aspetti non risultavano particolarmente chiari.

Gestione E-commerce

Identificativo	SA_GE_1
Nome Scenario	Ricerca di un annuncio
Attori	Raffaele (Cliente della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	Raffaele, un cliente della piattaforma Just Traditions, sta pensando di fare una visita guidata in un vigneto di Napoli con la sua famiglia. Raffaele, quindi, accede alla piattaforma con il suo account e preme sulla barra di ricerca situata in cima alla Home Page. A quel punto Raffaele, non avendo ancora deciso quale attività visitare, decide di non inserire niente nel campo di testo e fare così una ricerca per filtri, inserendo come provincia "Napoli", così da vedere tutti gli annunci presenti sul sito che hanno come caratteristica essere a Napoli. Ora Raffaele può decidere quale tra le varie visite si addice di più a lui e alla sua famiglia.

Gestione Utenti

Identificativo	SA_GU_1
Nome Scenario	Registrazione Cliente
Attori	Arturo (Cliente della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	<p>Arturo, per la terza volta consecutiva, si trova in vacanza a Venezia, ormai stanco dei soliti posti decide di registrarsi alla nostra piattaforma per la ricerca di nuove mete da visitare. Arturo accede all'area di registrazione, la piattaforma gli mostra dei campi da compilare e li compila nel seguente modo: E-Mail, ArturoSilvestro@gmail.com; Password, ArturoS99; Conferma Password, nel quale reinserisce la password per confermarla; il suo nome, Arturo; il suo cognome, Silvestri; il suo Codice Fiscale, SLVRTR90P05F924Z: Sei un artigiano?, "No".</p> <p>Arturo, dopo aver controllato che le informazioni siano corrette, le invia. La piattaforma gli mostra un messaggio di conferma per i dati inviati.</p>

Identificativo	SA_GU_2
Nome Scenario	Registrazione Artigiano
Attori	Mauro (Artigiano della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	<p>Mauro, proprietario di una bottega di statue di ceramica, ha deciso di aprire una mostra di sue opere, ma non sa come pubblicizzarla ai turisti, perciò ha deciso di registrarsi alla piattaforma Just Traditions. Mauro accede all'area di registrazione, in cui la piattaforma gli mostra dei campi da compilare e li compila nel seguente modo: E-Mail, MauroNapolitano@gmail.com; Password, Mauro90; Conferma Password, nel quale reinserisce la password per confermarla; il suo nome, Mauro; il suo cognome, Napolitano; il suo Codice Fiscale, NPLMRA93A09F924M; Iban della sua carta di credito, sul quale verranno accreditati i pagamenti dei clienti; sei un artigiano?, "Si".</p> <p>Mauro, dopo aver controllato che le informazioni siano corrette, le invia. La piattaforma gli mostra un messaggio di conferma che notifica la corretta registrazione.</p>

Gestione Prenotazioni

Identificativo	SA_GP_1
Nome Scenario	Visualizzazione prenotazioni di un annuncio
Attori	Nicola (Artigiano della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	<p>Nicola, un artigiano di Benevento, ha organizzato una visita presso la sua vigna privata "Tenuta Caporaso" il 29/11/2022. Il giorno della visita Nicola nota che ci sono due clienti in più all'ingresso. Per scoprire da cosa è dovuto questo problema, accede alla sua area personale sulla piattaforma Just Traditions, dove seleziona la voce "I miei annunci" e successivamente "Lista prenotazioni". Il sistema gli mostra un form per l'inserimento della data di cui si vogliono visualizzare le prenotazioni, Nicola inserisce il 29/11/2022, quindi il sistema gli mostra la lista contenente le prenotazioni di quella data, in cui per ognuna visualizza: nome, cognome, codice fiscale, data, fascia oraria e numero di persone prenotate per la visita. Grazie a questa funzionalità Nicola scopre che i due clienti in più hanno sbagliato la fascia oraria.</p>

Identificativo	SA_GP_2
Nome Scenario	Prenotazione e pagamento di una visita
Attori	Lorenzo (Cliente della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	<p>Lorenzo accede alla piattaforma, visualizzando la lista di tutti gli annunci, nota un annuncio di suo interesse, quello di "Gattinara Ghemme Wine Tour". Lorenzo clicca sull'annuncio e visualizza la scheda dello stesso, ne rimane colpito e decide di voler visitare l'attività.</p> <p>Lorenzo seleziona la fascia oraria, la data e il numero di persone per cui intende prenotare la visita, in base alla disponibilità data dall'artigiano. Lorenzo seleziona come fascia oraria le ore 15, la data 29/10/2022 ed 1 persona, selezionando la voce "Prenota", il sistema controlla la disponibilità e lo porta alla pagina "Riepilogo ordine", dalla quale potrà saldare il pagamento selezionando la voce "Paga ora".</p> <p>A questo punto, viene redirezionato nella pagina del Sistema bancario Nexi ed effettua il pagamento, in conclusione la piattaforma gli comunica che l'operazione è andata a buon fine.</p>

Identificativo	SA_GP_3
Nome Scenario	Visualizzazione prenotazioni del cliente
Attori	Lorenzo (Cliente della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	<p>Lorenzo è un cliente abituale della piattaforma Just Traditions. Recentemente ha effettuato una prenotazione presso "Tenuta Imperiale Tufino", ricorda la fascia oraria ossia le 15, ma non la data selezionata in fase di acquisto.</p> <p>Lorenzo si reca quindi sulla piattaforma ed individua la sezione relativa all'area personale, nella quale potrà visualizzare tutte le prenotazioni effettuate, selezionando la voce "Le mie prenotazioni".</p> <p>A questo punto, visualizzando tutte le sue prenotazioni, individua l'ultima e anche la relativa data.</p> <p>Lorenzo, ormai molto più tranquillo, attende pazientemente il giorno 29/10/22 alle ore 15 per poter effettuare la visita prenotata.</p>

Gestione Annunci

Identificativo	SA_GA_1
Nome Scenario	Approvazione Annuncio
Attori	Giovanni (Amministratore della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	<p>Giovanni, dipendente di Green Apple, che si occupa di controllare e confermare gli annunci delle nuove attività che desiderano entrare a far parte della piattaforma, inizia la sua giornata lavorativa e, tramite il suo PC, accede all'area amministratore della piattaforma inserendo e-mail e password. Giovanni entra nella sezione "Annunci", nella quale trova la lista di tutti gli annunci presenti nel sistema. Giovanni seleziona il filtro per visualizzare solamente gli annunci proposti; essendosi messo d'accordo con i suoi colleghi per occuparsi delle attività in provincia di Avellino, seleziona un altro filtro, per visualizzare solo gli annunci di queste ultime; conferma i filtri e il sistema gli mostra la lista filtrata. Giovanni clicca sul primo annuncio della lista e ne visiona le informazioni, fra cui: nome dell'attività, indirizzo, provincia, foto, descrizione, servizi offerti, prezzo della visita, giorni delle visite, fasce orarie, numero massimo di persone per visita e lo stato attuale dell'annuncio. Dopo un'attenta analisi decide di contattare Arturo, il proprietario dell'attività, tramite e-mail fornita in fase di registrazione. Giovanni si accorda con Arturo per una data in cui poter visitare l'attività e contatta Marco, del reparto visite, che si occuperà di visitare l'attività nella data stabilita. Intanto Giovanni segna l'annuncio come "In revisione", tramite l'apposito pulsante nella scheda dello stesso. Dopo aver effettuato la visita, Marco avvisa Giovanni che l'annuncio può essere approvato. Giovanni accede nuovamente alla sezione "Annunci", filtra gli annunci per visualizzare solamente quelli in revisione, in provincia di Avellino, fra i quali trova quello di Arturo e lo accetta.</p>

Identificativo	SA_GA_2
Nome Scenario	Sottomissione Annuncio
Attori	Arturo (Artigiano della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	Arturo, proprietario della "Cantina del Gallo", in provincia di Avellino, decide di volerla aprire al pubblico per permettere la degustazione dei suoi migliori vini. Decide di registrare la sua attività sulla piattaforma Just Traditions, sulla quale aveva precedentemente creato un account, in vista della pubblicazione dell'annuncio. Arturo accede alla sua area personale, entra nella sezione "I miei annunci" e clicca il pulsante "Inserisci un annuncio". Compila il form che gli si presenta, inserendo: nome dell'attività, "Cantina del Gallo"; indirizzo, "Via Filangieri 48, Avellino"; provincia, "Avellino"; foto; descrizione, in cui scrive della sua passione per i vini e delle varietà di vino che possiede; servizi offerti, in cui elenca le varietà di vino che sarà possibile degustare; prezzo della visita, 30€; giorni delle visite, dal lunedì al venerdì; fasce orarie, la mattina dalle 9 alle 13, con durata di un'ora per visita; numero massimo di persone per visita, 10. Conferma i dati inseriti, tramite l'apposito bottone, dopodiché si apre una pagina in cui è scritto di attendere e che sarà contattato il prima possibile dal servizio clienti per valutare la validità dell'annuncio. A valle della visita di approvazione, l'annuncio di Arturo viene confermato e comparirà fra gli annunci della piattaforma.

Identificativo	SA_GA_3
Nome Scenario	Modifica informazioni dell'attività
Attori	Michele (Artigiano della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	Michele, un artigiano di Napoli, organizza visite guidate all'interno della galleria d'arte "Galleria Fonti" a Napoli in via On. Francesco Napolitano 54. In seguito a un temporale, la struttura ha subito gravi danni e per questo non è momentaneamente accessibile. Per questo motivo Michele è costretto a dover cambiare il nome dell'attività e l'indirizzo, dato che la visita si terrà presso la galleria d'arte "Home Gallery" in via Roma 84. Andando sulla piattaforma Just Traditions, entrando nella sua area personale, selezionando la voce "I miei annunci" e successivamente selezionando la voce "modifica annuncio" riuscirà a modificare i dati del suo annuncio digitando nell'apposito campo il nome e l'indirizzo della nuova attività, automaticamente il sito inoltrerà la richiesta all'amministratore e dopo un'attenta valutazione delle modifiche apportate all'annuncio, verrà approvato e pubblicato di nuovo sulla piattaforma.

Identificativo	SA_GA_4
Nome Scenario	Modifica informazioni di servizio
Attori	Arturo (Artigiano della piattaforma Just Traditions)
Flusso di Eventi	Arturo, un artigiano dell'Irpinia, aveva precedentemente creato un annuncio sul sito Just Traditions per la visita guidata delle sue cantine vinicole "Cantine Santoro". Arturo aveva creato una visita guidata lunga 2 ore e con una partecipazione massima di 10 persone per visita. Dopo qualche mese di visite guidate, Arturo si accorge di poter ottimizzare la sua visita guidata per accogliere più prenotazioni, così accede al suo account artigiano di Just Traditions e accede alla pagina del suo profilo. Da lì può accedere ai suoi annunci e selezionare l'annuncio precedentemente pubblicato, per poi cliccare sul tasto modifica per modificare le informazioni del suo servizio. A quel punto compila un'area di testo in cui elenca le caratteristiche della nuova visita guidata, tra le quali nuove fasce orarie, ovvero una visita guidata con fasce orarie di un'ora, nuovo numero di partecipanti, 6 partecipanti ogni ora, e nuovo percorso della visita.

3.5.2 Modello dei Casi d'Uso

3.5.2.1 Use Case

Identificativo <i>UC_GA_3</i>	<i>Visualizzazione scheda annuncio</i>	<i>Data</i>	<i>09/12/2022</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Sorrentino Lorenzo</i>
Descrizione	<i>Lo UC fornisce le funzionalità che permettono all'amministratore di visualizzare la scheda di un annuncio</i>		
Attore Principale	Amministratore Interessato a visualizzare la scheda dell'annuncio		
Attori secondari	-		
Entry Condition	L'attore deve aver effettuato il login come amministratore. L'attore si trova nella sezione “Annunci”, nella quale visualizza la lista di tutti gli annunci presenti nel sistema.		
Exit condition On success	L'amministratore visualizza la scheda dell'annuncio		
Exit condition On failure	L'amministratore non visualizza la scheda dell'annuncio		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	100/giorno		
Extension point	-		
Generalization of	-		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attore: Amministratore	Seleziona un annuncio dalla lista	
2	Sistema:	Mostra la scheda dell'annuncio, contenente:	



	Just Traditions	<p>Informazioni dell'attività:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome dell'attività, • Indirizzo, • Provincia, • Foto, • Descrizione, • Servizi offerti. <p>Informazioni di servizio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prezzo della visita, • Giorni delle visite, • Fasce orarie, • Numero massimo di persone per visita. <p>Altre informazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stato dell'annuncio • Motivo del rifiuto, se lo stato risulta "rifiutato"
	Note	
	Special Requirements	

Identificativo UC_GA_1	Modifica stato annuncio	Data	05/11/2022
		Vers.	0.00.001
		Autore	Sorrentino Lorenzo
Descrizione	Lo UC fornisce le funzionalità che permettono all'amministratore di modificare lo stato di un annuncio		
Attore Principale	Amministratore Interessato a modificare lo stato dell'annuncio		
Attori secondari	-		
Entry Condition	L'attore deve aver effettuato il login come amministratore. L'attore si trova nella sezione "Annunci", nella quale visualizza la lista di tutti gli annunci presenti nel sistema.		
Exit condition On success	Lo stato dell'annuncio viene modificato		
Exit condition On failure	Lo stato dell'annuncio non viene modificato		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	50/giorno		
Extension point	-		
Generalization of	-		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attore: Amministratore	Include UC_GA_3	
2	Attore: Amministratore	Modifica lo stato dell'annuncio, tramite l'apposito pulsante	

	e	
3	Sistema: Just Traditions	Verifica che la transizione di stato sia consentita, ovvero: <ul style="list-style-type: none"> Da “proposto” a “in revisione” Da “in revisione” ad “approvato” Da “in revisione” a “rifiutato” Da “approvato” a “in revisione”
4	Sistema: Just Traditions	Modifica lo stato dell’annuncio e mostra un messaggio di conferma
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L’amministratore rifiuta l’annuncio		
2.1a	Attore: Amministratore	Modifica lo stato dell’annuncio in “rifiutato”, tramite l’apposito pulsante
2.1b	Sistema: Just Traditions	Mostra un campo di testo in cui scrivere il motivo del rifiuto
2.1c	Attore: Amministratore	Compila il campo di testo e preme il pulsante di conferma
2.1d	Sistema: Just Traditions	Verifica che la transizione di stato sia consentita
2.1e	Sistema: Just Traditions	Modifica lo stato dell’annuncio e mostra un messaggio di conferma
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Errore di elaborazione della modifica dello stato		
4.1a	Sistema: Just Traditions	Visualizza un messaggio di errore che comunica il motivo del disservizio
II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: transizione di stato non consentita		
4.2a	Sistema: Just Traditions	Notifica che non è possibile effettuare la transizione di stato richiesta
Note		
Special Requirements		

Identificativo <i>UC_GA_2</i>	Sottomissione annuncio	<i>Data</i>	<i>06/10/22</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Sgambato Giuseppe</i>
Descrizione	L’artigiano sottomette il suo annuncio per la verifica ed eventuale pubblicazione.		
Attore Principale	Artigiano Interessato a sottomettere il suo annuncio alla piattaforma.		
Attori secondari	-		
Entry Condition	L’artigiano deve aver effettuato il login. L’artigiano deve accedere alla propria area personale. L’artigiano deve accedere alla sezione “I miei annunci”.		

Exit condition On success		L'annuncio viene sottomesso alla piattaforma in attesa di approvazione.
Exit condition On failure		L'annuncio non viene sottomesso alla piattaforma.
Rilevanza/User Priority		Elevata
Frequenza stimata		20/giorno
Extension point		-
Generalization of		-
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Attore: Artigiano	<i>Seleziona l'opzione per l'inserimento di un nuovo annuncio;</i>
2	Sistema: Just Traditions	<p><i>Mostra un form contenente i campi i da compilare per inserire un nuovo annuncio:</i></p> <p>Informazioni dell'attività:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Nome dell'attività,</i> • <i>Descrizione,</i> • <i>Indirizzo,</i> • <i>Provincia,</i> • <i>Foto,</i> • <i>Servizi offerti.</i> <p>Informazioni di servizio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Prezzo della visita,</i> • <i>Giorni delle visite,</i> • <i>Fasce orarie,</i> • <i>Numero massimo di persone per visita.</i>
3	Attore: Artigiano	<i>Compila gli appositi campi e sottomette il form;</i>
4	Sistema: Just Traditions	<i>Verifica la correttezza dei dati sottomessi e notifica il successo dell'operazione;</i>
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Annullamento dell'operazione		
3.1a	Attore: Artigiano	<i>Seleziona l'opzione di annullamento dell'operazione;</i>
3.1b	Sistema: Just Traditions	<i>Chiede conferma all'artigiano della sua volontà di annullare l'operazione;</i>
3.1c	Attore: Artigiano	<i>Conferma l'annullamento dell'operazione;</i>
3.1d	Sistema: Just Traditions	<i>Annulla l'operazione, riporta l'artigiano alla pagina dove si trovava in precedenza e termina l'interazione.</i>
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Errore nell'aggiunta dell'annuncio		

4.1a	Sistema: Just Traditions	<i>Notifica l'artigiano che la sottomissione dell'annuncio non è andata a buon fine a causa di un errore, di cui vengono mostrate le informazioni.</i>
Note		
		<p>Questo Use Case è stato sviluppato per meglio comprendere quelli che sono i dati che l'artigiano deve inserire al momento della pubblicazione dell'annuncio. Da notare che i dati si dividono in due categorie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Informazioni dell'attività, sono quelli che se modificati necessitano di riapprovazione, • Informazioni di servizio, non necessitano di riapprovazione in caso di modifica.
Special Requirements		

Identificativo <i>UC_GE_1</i>	<i>Ricerca Annunci</i>	<i>Data</i>	<i>06/11/2022</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Spagnuolo Michele</i>
Descrizione	<i>Lo UC fornisce le funzionalità che permettono al cliente di cercare determinati annunci e luoghi tramite barra di ricerca e filtro</i>		
Attore Principale	Cliente Interessato a cercare un annuncio		
Attori secondari	-		
Entry Condition	Il cliente si trova nella pagina iniziale della piattaforma		
Exit condition On success	Il cliente ha visione di una lista dei vari annunci		
Exit condition On failure	Il cliente non ha visione di una lista dei vari annunci		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	1000/giorno		
Extension point	-		
Generalization of	-		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attore: Cliente	Preme sulla barra di ricerca;	
2	Attore: Cliente	Inserisce il nome dell’attività che vuole trovare nella barra di ricerca e clicca invio;	
3	Sistema: Just Traditions	Verifica che ci siano annunci con quel nome;	



4	Sistema: Just Traditions	Indirizza il cliente a una nuova pagina di visualizzazione annunci;
5	Sistema: Just Traditions	Mostra a schermo tutti gli annunci risultanti dalla ricerca effettuata.
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'utente inserisce filtri		
2.1a	Attore: Cliente	Apri la casella dei filtri per Provincia;
2.1b	Attore: Cliente	Inserisce la provincia preferita;
2.1c	Sistema: Just Traditions	Effettua ricerca di annunci situati nella provincia selezionata;
2.1d	Sistema: Just Traditions	Indirizza il cliente a una nuova pagina di visualizzazione annunci;
2.1e	Sistema: Just Traditions	Mostra a schermo tutti gli annunci risultanti dalla ricerca effettuata.
I Scenario/Flusso di eventi ERRORE: La ricerca non ha riportato risultati.		
4.1a	Sistema: Just Traditions	<i>La ricerca non ha portato risultati, nel Sistema non ci sono annunci contenenti il nome inserito;</i>
4.1b	Sistema: Just Traditions	Indirizza il cliente a una nuova pagina di visualizzazione annunci;
4.1c	Sistema: Just Traditions	Mostra a schermo un messaggio di notifica: "non ci sono annunci che rispettano la ricerca".
Note		
Special Requirements		

Identificativo <i>UC_GP_1</i>	<i>Visualizzazione prenotazioni annuncio</i>	<i>Data</i>	<i>06/11/2022</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Avella Domenico</i>
Descrizione	<i>Lo UC fornisce le funzionalità che permettono all'artigiano di visualizzare le prenotazioni effettuate dai clienti per il suo annuncio.</i>		
Attore Principale	Artigiano Interessato a visualizzare la lista delle prenotazioni per il suo annuncio.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'artigiano deve aver effettuato il login. L'artigiano si trova nella sezione "I miei annunci".		
Exit condition On success	L'artigiano ha visualizzato la lista.		
Exit condition	L'artigiano non ha visualizzato la lista.		



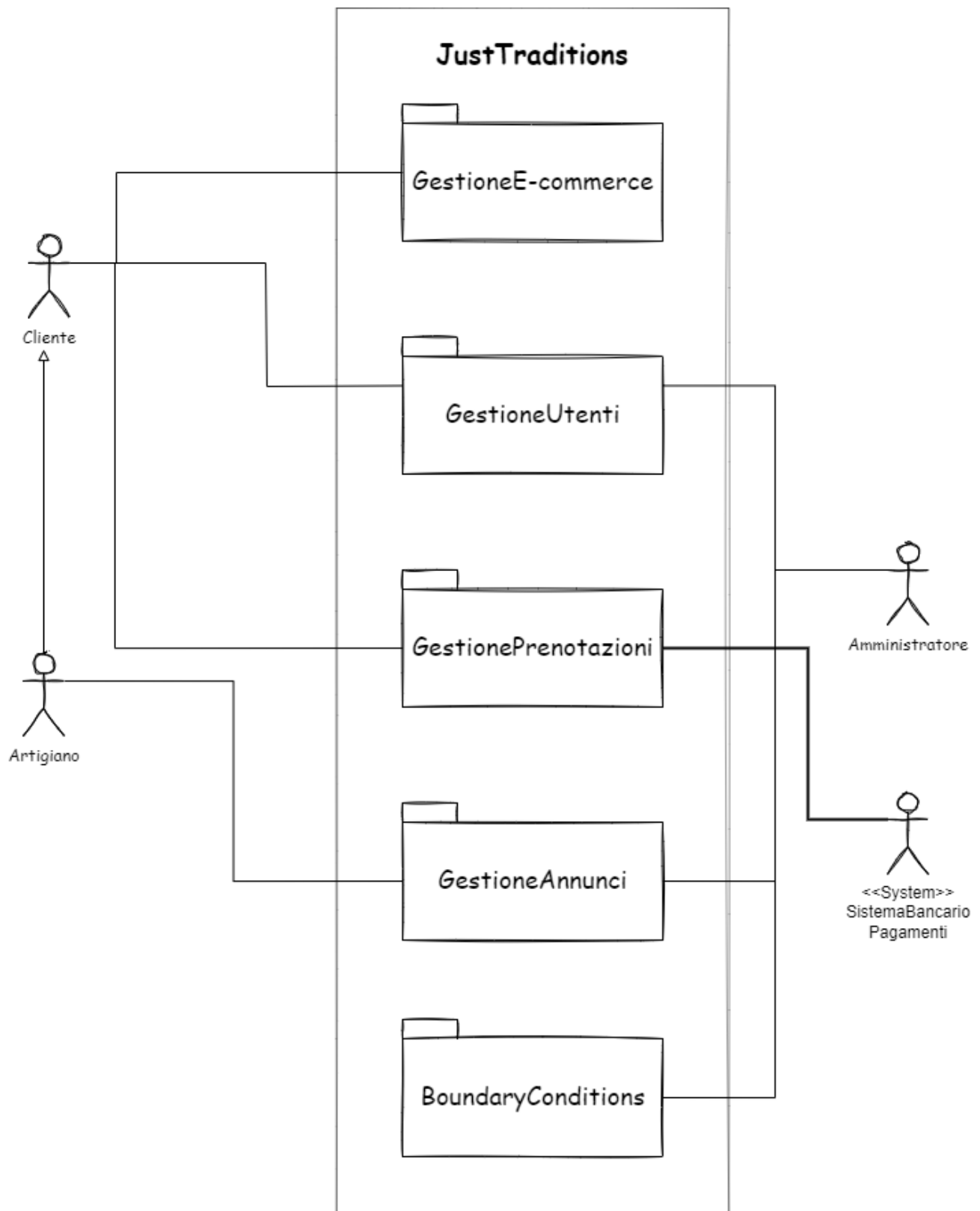
On failure		
Rilevanza/User Priority		Elevata
Frequenza stimata		100/days
Extension point		-
Generalization of		-
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Attore: Artigiano	Seleziona la voce "Lista prenotazioni" accanto all'annuncio per il quale vuole visualizzare le prenotazioni effettuate
2	Sistema: Just Traditions	Mostra un form in cui bisogna selezionare la data per la quale si vogliono visualizzare la prenotazione
3	Attore: Artigiano	Seleziona la data
4	Sistema: Just Traditions	Controlla la data
5	Sistema: Just Traditions	Preleva le prenotazioni per la data selezionata
6	Sistema: Just Traditions	Visualizza la lista delle prenotazioni, all'interno della quale, per ognuna mostra le seguenti informazioni: <ul style="list-style-type: none"> • Nome, • Cognome, • Codice fiscale, • Data della visita, • Fascia oraria della visita, • Numero di persone prenotate per la visita
Note		
Special Requirements		

Identificativo <i>UC_GP_2</i>	<i>Effettua Prenotazione</i>	<i>Data</i>	<i>05/11/2022</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Miele Giovanni</i>
Descrizione	<i>Lo UC fornisce le funzionalità che permettono al cliente di prenotarsi ad un annuncio</i>		
Attore Principale	Cliente Interessato a prenotare una visita		
Attori secondari	Sistema bancario pagamenti Interessato ad effettuare il pagamento		
Entry Condition	Il cliente deve aver effettuato il login. Il cliente visualizza la lista di tutti gli annunci presenti nel sistema.		
Exit condition On success	Il cliente ha prenotato la visita		
Exit condition On failure	Il cliente non ha prenotato la visita		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	100/giorno		
Extension point	-		

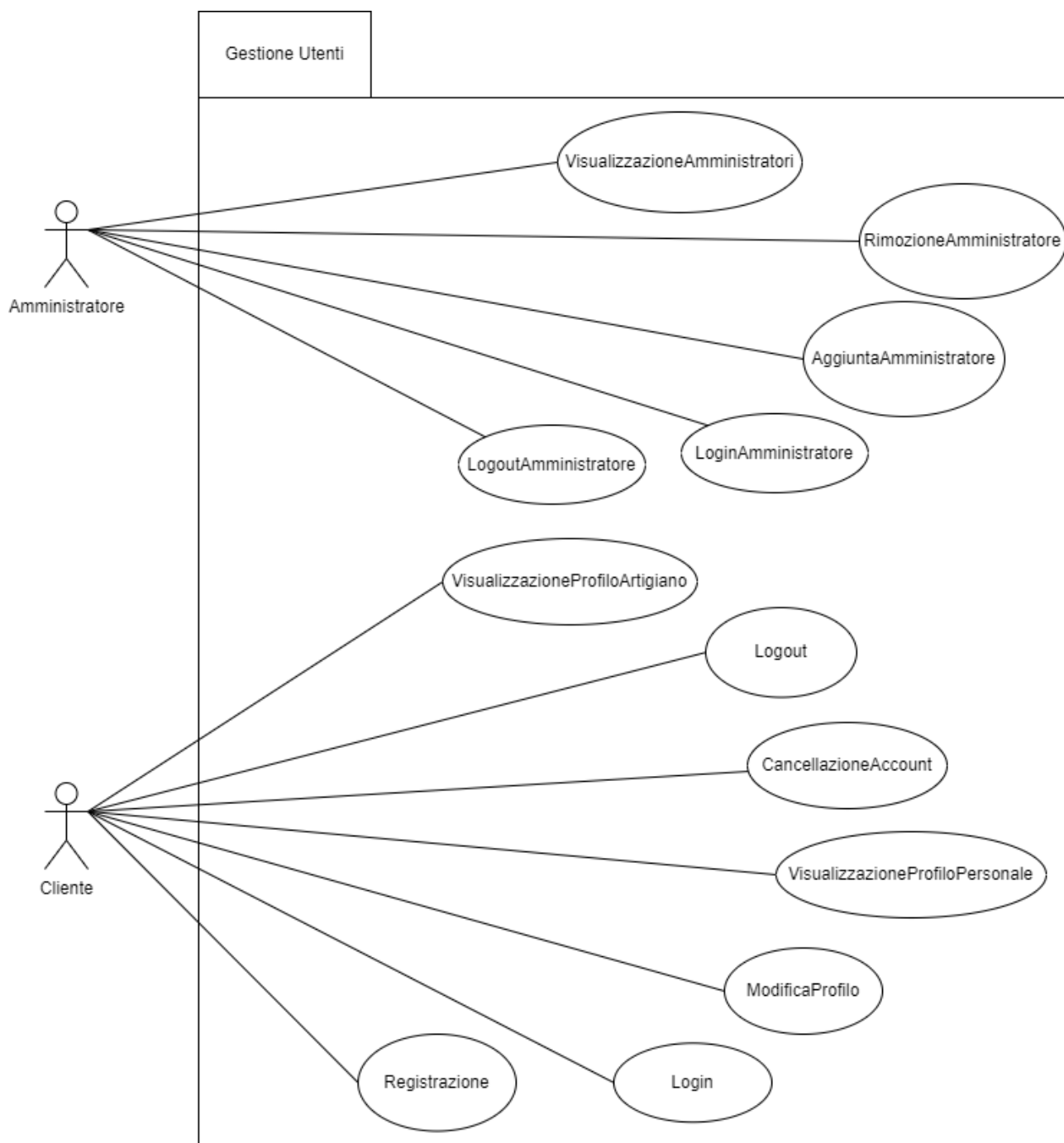
Generalization of		-
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Attore: Cliente	Seleziona l'annuncio per il quale vuole effettuare una prenotazione
2	Sistema: Just Traditions	Mostra l'annuncio
3	Attore: Cliente	Seleziona, tramite l'apposito form, una fascia oraria, la data della visita, il numero di persone che partecipano alla visita
4	Attore: Cliente	clicca la voce "Prenota"
5	Sistema: Just Traditions	Controlla la disponibilità per la visita
6	Sistema: Just Traditions	Verifica che il cliente sia loggato
7	Sistema: Just Traditions	Indirizza il cliente alla pagina relativa al "Riepilogo Ordine"
8	Attore: Cliente	Clicca sulla voce "Paga Ora";
9	Sistema: Just Traditions	Inoltra la richiesta di pagamento al sistema bancario;
10	Attore: Sistema bancario pagamenti	Elabora la richiesta di pagamento, notificando il sistema del risultato dell'operazione;
11	Sistema: Just Traditions	Notifica il cliente del corretto completamento dell'operazione
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il cliente non risulta loggato		
6.1a	Sistema: Just Traditions	Riporta il cliente alla pagina di "Login/Registrazione";
6.1b	Attore: Cliente	Accede tramite Login/Registrazione
6.1c	Sistema: Just Traditions	Preso visione dell'accesso del cliente, indirizza il cliente alla pagina del "Riepilogo ordine";
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La prenotazione non risulta disponibile		
5.1a	Sistema: Just Traditions	<i>Avvisa il cliente che il giorno, la fascia oraria richiesta e il numero di persone non risulta disponibile;</i>
5.1b	Attore: Cliente	<i>Riprende dal punto 3</i>
I Scenario/Flusso di eventi di Errore: il pagamento non è andato a buon fine		
11.1a	Sistema: Just Traditions	<i>Notifica il cliente che il pagamento è fallito;</i>
Note		
Special Requirements		

3.5.2.2 Use Case Diagram

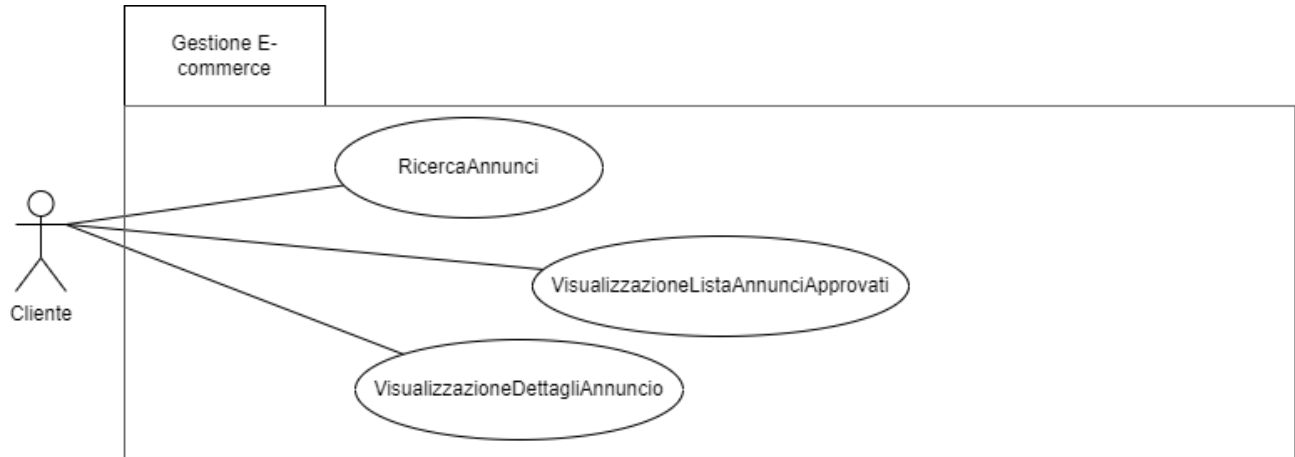
UCD_TOT



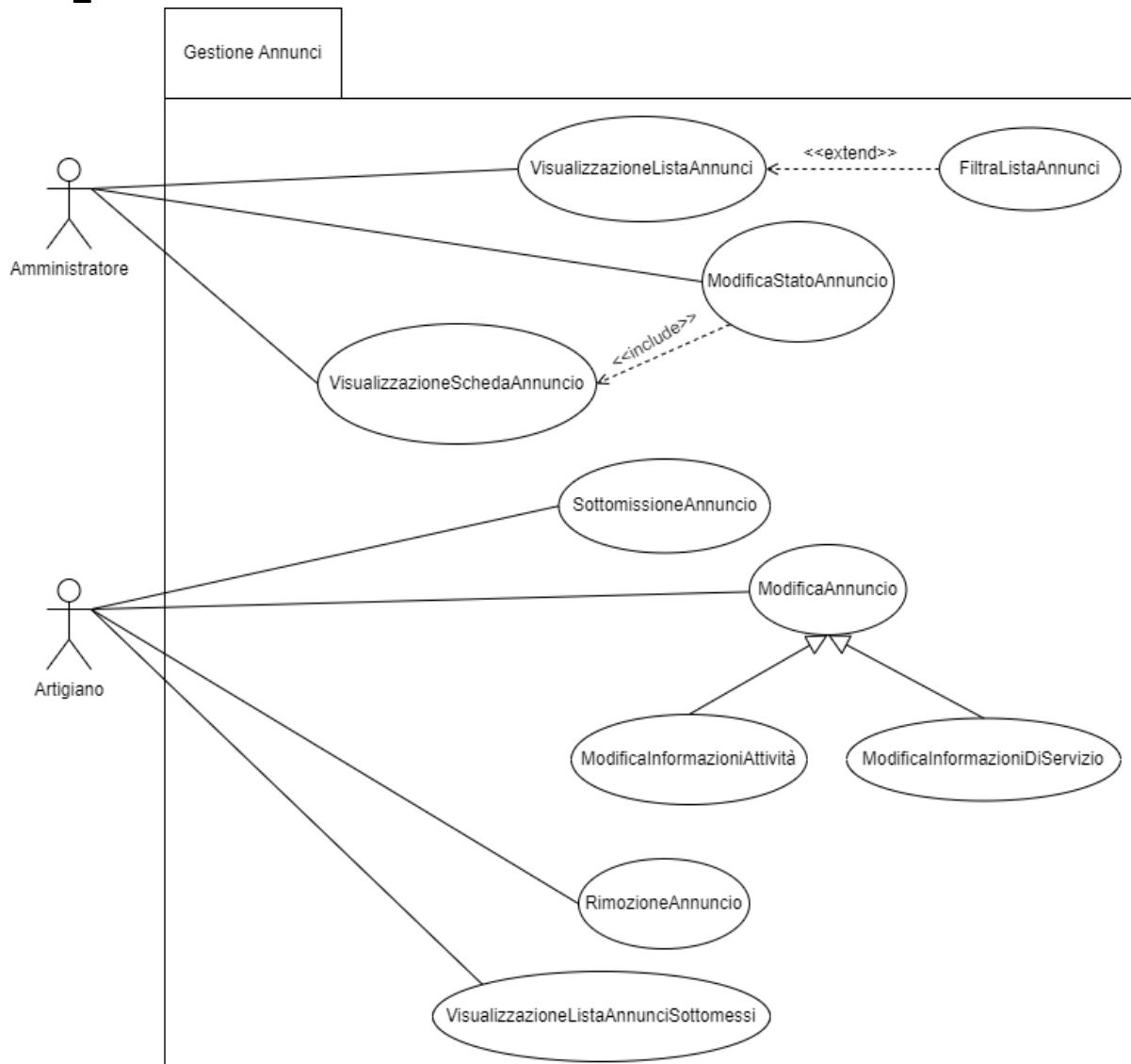
UCD_GU: Gestione Utenti



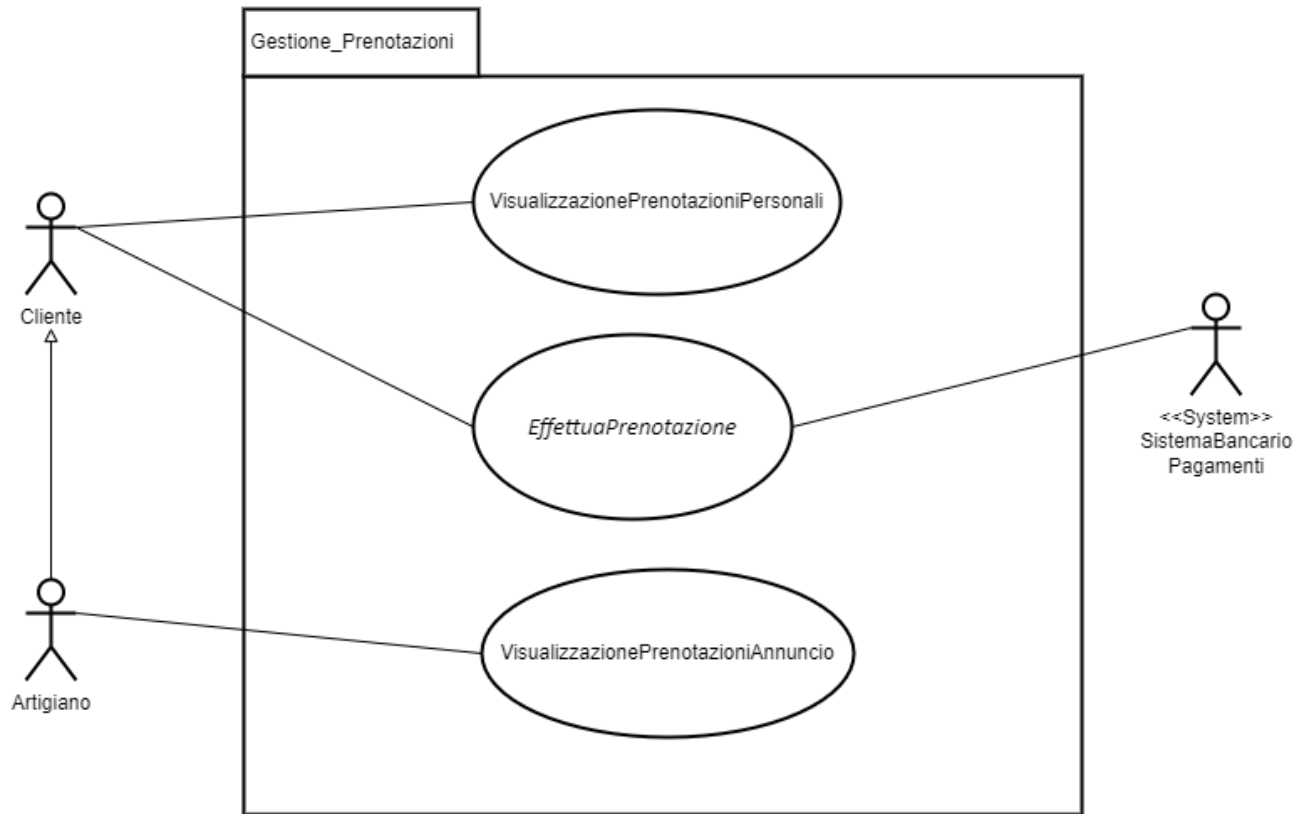
UCD_GE: Gestione E-commerce



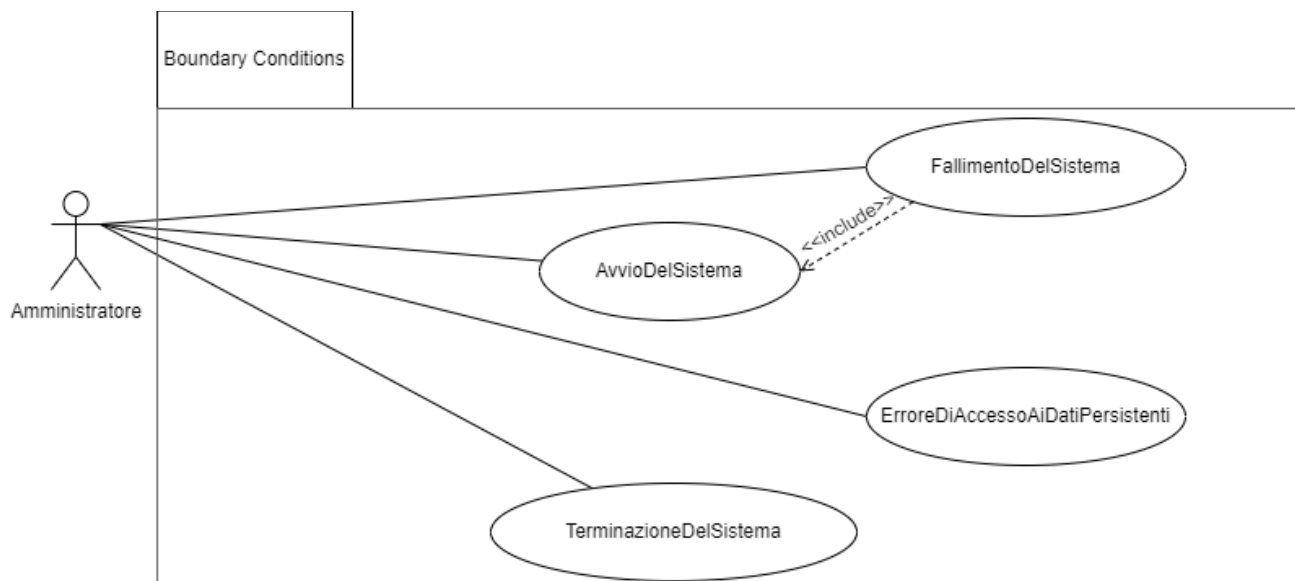
UCD_GA: Gestione Annunci



UCD_GP: Gestione Prenotazioni



UCD_BC: Boundary Conditions



3.5.2.3 Use Case Boundary

Identificativo UC_BC_1		Avvio del Sistema	Data	4/12/2022
			Versione	1.0
			Autori	Michele Spagnuolo
Descrizione		Lo UC permette l'avvio del sistema		
Attore principale		Amministratore		
Attori secondari		NA		
Entry condition		Deve essere scaricato l'eseguibile .jar all'interno del server L'Amministratore accede al Server		
Exit condition On success		Il sistema viene avviato correttamente		
Exit condition On failure		Il sistema non viene avviato		
Flusso di eventi principale				
1	Amministratore	Lancia il servizio DBMS MySql (su Server Windows), accedendo all'interfaccia grafica MySQL workbench e selezionando la voce server, a quel punto sceglie l'opzione StartUp/Shutdown e con l'apposito comando lancia il MySQL Server;		
2	Sistema	Notifica che il database è stato avviato correttamente.		
3	Amministratore	Lancia il .jar eseguibile, tramite prompt dei comandi inserendo username e password del Database.		
4	Sistema	Notifica che il web server è stato avviato correttamente.		
I Flusso di Eventi Alternativo: non è possibile avviare correttamente il database MySQL				
2.a1	Sistema	Notifica l'Amministratore l'impossibilità di avviare il database, specificando il motivo di tale errore.		
2.a2	Amministratore	Corregge gli errori all'avvio del database.		
2.a3	Amministratore	Esegue il Passaggio 1.		
II Flusso di Eventi Alternativo: non è possibile avviare correttamente l'eseguibile .jar				
4.a1	Sistema	Notifica l'Amministratore l'impossibilità di avviare il web server, specificando il motivo di tale errore.		
4.a1	Amministratore	Corregge gli errori.		
4.a1	Amministratore	Esegue il Passaggio 3.		

Identificativo UC_BC_2		Terminazione del Sistema	Data	4/12/2022
			Versione	1.0
			Autori	Michele Spagnuolo
Descrizione		Lo UC permette la terminazione del sistema		
Attore principale		Amministratore		
Attori secondari		NA		
Entry condition		L'Amministratore accede al Server AND Il Sistema è stato precedentemente avviato AND Il Sistema non è stato ancora spento		
Exit condition On success		Il sistema viene spento correttamente		
Exit condition On failure		Il sistema non viene spento		
Flusso di eventi principale				
1	Amministratore	Esegue sulla macchina il comando che termina l'esecuzione dell'eseguibile .jar.		
2	Sistema	Notifica che l'esecuzione del server web è terminata correttamente.		
3	Amministratore	Esegue sulla macchina il comando che termina l'esecuzione del database MySQL.		
4	Sistema	Notifica che l'esecuzione del database è terminata correttamente.		
I Flusso di eventi alternativo: non è stato possibile terminare correttamente il server web				
2.a1	Sistema	Notifica all'Amministratore che non è stato possibile terminare correttamente l'esecuzione del server web, specificando i motivi di tale errore.		
2.a2	Amministratore	Risolve gli errori nella terminazione del server web.		
2.a3	Amministratore	Esegue il Passaggio 1.		
II Flusso di eventi alternativo: non è stato possibile terminare correttamente il database MySQL				
4.a1	Sistema	Notifica all'Amministratore che non è stato possibile terminare correttamente l'esecuzione del database MySQL, specificando i motivi di tale errore.		



4.a2	Amministratore	Risolve gli errori nella terminazione del database.
4.a3	Amministratore	Esegue il Passaggio 3.

Identificativo UC_BC_3		Fallimento del Sistema	Data	4/12/2022
			Versione	1.0
			Autori	Michele Spagnuolo
Descrizione		L'UC definisce il comportamento del Sistema in caso di fallimento.		
Attore principale		Amministratore		
Attori secondari		NA		
Entry condition		Il Sistema viene terminato inaspettatamente		
Exit condition On success		Il Sistema viene riavviato correttamente		
Exit condition On failure		Il Sistema non viene riavviato		
Flusso di eventi principale				
1	Sistema	Mostra una pagina di errore, specificando le informazioni relative al problema riscontrato		
2	Amministratore	Risolve il problema riscontrato		
3	Amministratore	Include UC_BC_1		

Identificativo UC_BC_4		Errore Di Accesso ai Dati Persistenti	Data	4/12/2022
			Versione	1.0
			Autori	Michele Spagnuolo
Descrizione		L'UC descrive il comportamento del sistema qualora fosse impossibile accedere ai dati persistenti.		
Attore principale		Amministratore		
Attori secondari		NA		
Entry condition		Il Sistema non può accedere ai dati persistenti		
Exit condition On success		Il Sistema riprende il normale funzionamento		
Exit condition On failure		Il Sistema non riprende il normale funzionamento		
Flusso di eventi principale				
1	Sistema	Mostra una pagina di errore, specificando le informazioni relative al problema riscontrato		
2	Amministratore	Accede all'interfaccia grafica MySQL workbench, tramite la quale risolve il problema riscontrato		

3.5.3 Modello ad Oggetti

3.5.3.1 Tabella riassuntiva di tutti gli oggetti

La sezione presenta un riepilogo di tutti gli oggetti individuati in fase di analisi, raggruppati per tipologia (Entity, Boundary, Control).

Entity

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Annuncio	Entity	Entità che modella un annuncio presente nel sistema.
Attività	Entity	Entità che modella un'attività presente nel sistema.
Prenotazione	Entity	Permette di prenotare una visita, contiene tutte le informazioni necessarie.
Visita	Entity	Visita a cui un cliente si può prenotare.
Artigiano	Entity	Entità che modella un artigiano

		registrato nel sistema.
Cliente	Entity	Entità che modella un cliente registrato nel sistema.
Amministratore	Entity	Entità che modella un amministratore registrato nel sistema.

Boundary

UC_GA_3 - Visualizza scheda annuncio

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
ListaAnnunciGlobale	Boundary	Lista che permette all'amministratore di visualizzare e selezionare tutti gli annunci.
SchedaAnnuncioPagina	Boundary	Pagina che permette all'amministratore di visualizzare le informazioni di un annuncio.

UC_GA_1 - Modifica stato annuncio

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
ModificaStatoAnnuncioBottone	Boundary	Bottone che permette all'amministratore di modificare lo stato di un annuncio presente nel sistema
ModificaStatoAnnuncioNotifica	Boundary	Boundary che notifica l'amministratore dell'esito dell'operazione di modifica dello stato di un annuncio.

UC_GP_1 - Visualizza prenotazioni annuncio

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
VisualizzaListaPrenotazioniAnnuncioBottone	Boundary	Bottone che permette all'artigiano di visualizzare la lista delle prenotazioni relative ad un annuncio.
ListaPrenotazioniAnnuncio	Boundary	Lista che permette all'artigiano di visualizzare e gestire le prenotazioni relative ad un annuncio.
SelezionaDataPrenotazioniAnnuncioForm	Boundary	Form che permette all'artigiano di selezionare la data di cui si vogliono visualizzare le prenotazioni.

UC_GA_2 - Sottomissione annuncio

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
InserisciAnnuncioBottone	Boundary	Bottone che permette all'artigiano di visualizzare il form per la sottomissione dell'annuncio.
InserisciAnnuncioForm	Boundary	Form che permette all'artigiano di richiedere l'inserimento di un annuncio.
AggiuntaAnnuncioNotifica	Boundary	Boundary che notifica l'artigiano di aver sottomesso correttamente il form e di aver inviato con successo la richiesta di approvazione.

UC_GE_1 - Ricerca Annunci

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
BarraDiRicercaAnnuncio	Boundary	Boundary che permette al cliente di ricercare un annuncio nella piattaforma.
VisualizzaAnnunciPagina	Boundary	Boundary che permette al cliente di visualizzare gli annunci restituiti dalla ricerca.

UC_GP_2 - Effettua Prenotazione

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
SelezionaAnnuncioBottone	Boundary	Bottone che permette al cliente di selezionare un annuncio per vederne le informazioni.
AnnuncioPagina	Boundary	Pagina che permette al cliente di visualizzare la scheda informativa di un annuncio e il form per prenotarsi.
RiepilogoOrdinePagina	Boundary	Pagina che permette al cliente di visualizzare il riepilogo dell'ordine e confermarlo.
EsitoPagamentoNotifica	Boundary	Boundary che notifica l'esito del pagamento.

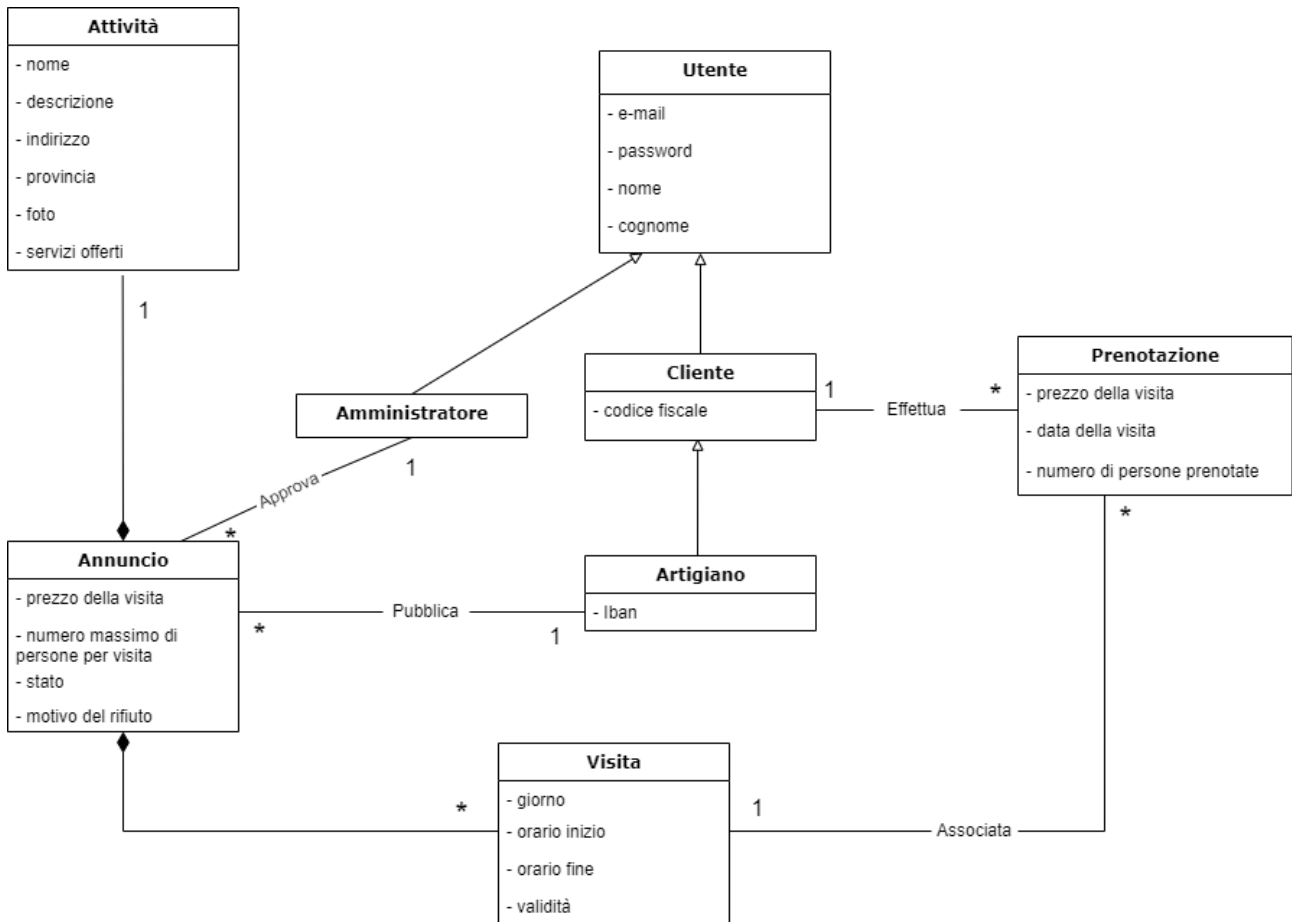


Control

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
VisualizzazionePrenotazioniAnnuncioControl	Control	Gestisce la funzione che permette di visualizzare le prenotazioni dei clienti ad un annuncio.
ModificaStatoAnnuncioControl	Control	Gestisce la funzione che permette di modificare lo stato di un annuncio.
SottomissioneAnnuncioControl	Control	Gestisce la funzione che permette di sottoporre un annuncio.
RicercaAnnunciControl	Control	Gestisce la funzione che permette di cercare gli annunci presenti nel sistema.
EffettuaPrenotazioneControl	Control	Gestisce la funzione che permette di prenotarsi ad un annuncio.
VisualizzazioneSchedaAnnuncioControl	Control	Gestisce la funzione che permette di visualizzare la scheda di un annuncio.

3.5.3.2 Domain model

ClassDiagram ([link all'immagine](#))



L'attributo “validità” di Visita è stato introdotto per tenere traccia delle visite prenotabili, ovvero i giorni e le fasce orarie specificate dall'artigiano nell'ultima modifica dell'annuncio.

L’attributo ridondante “prezzo della visita” in Prenotazione è stato introdotto per evitare inconsistenze nel caso in cui l’artigiano modifichi il prezzo delle visite.

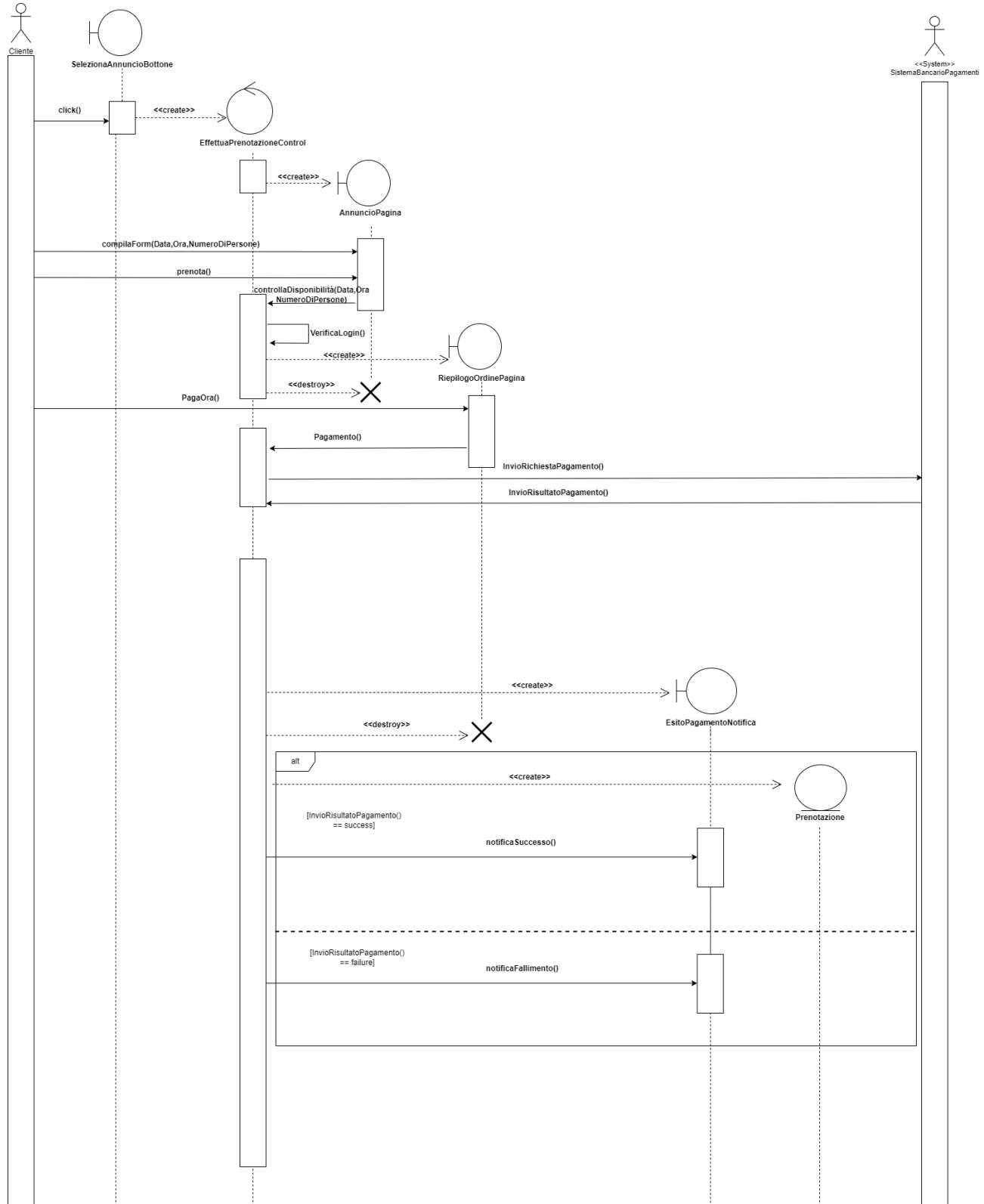
Vengono spiegate di seguito le relazioni del Class Diagram:

- La relazione Approva fra Amministratore e Annuncio permette all’Amministratore di approvare uno o più annunci;
- La relazione Effettua fra Cliente e Prenotazione permette al cliente di poter effettuare una o più prenotazioni;
- La relazione Pubblica fra Artigiano e Annuncio permette all’Artigiano di pubblicare uno o più annunci;
- La relazione Associata fra Visita e Prenotazione permette di tenere traccia di tutte le prenotazioni relative alla visita e ci permette di ricavare il numero di persone prenotate per visita, in una specifica data;

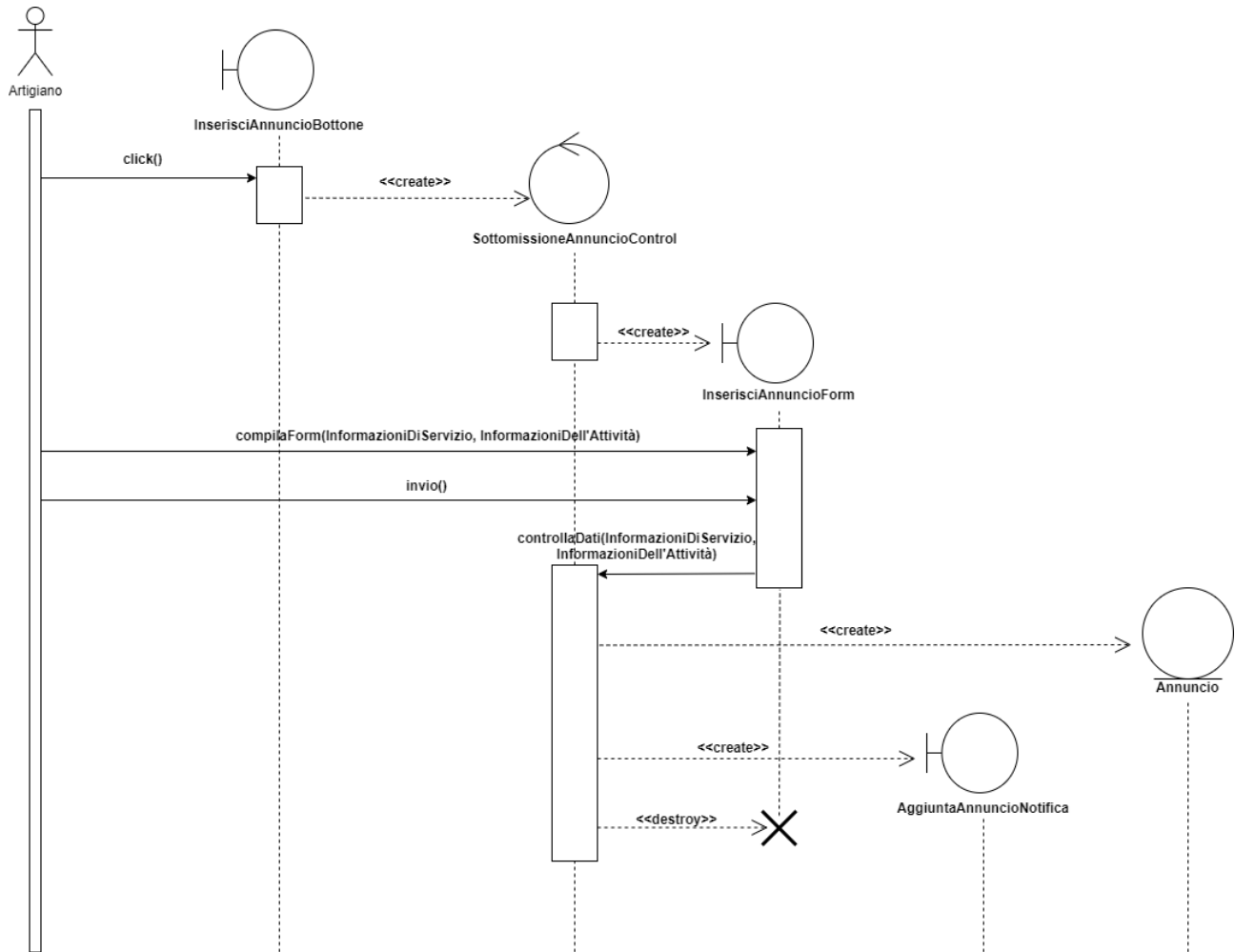
3.5.4 Modello Dinamico

3.5.4.1 Sequence Diagram

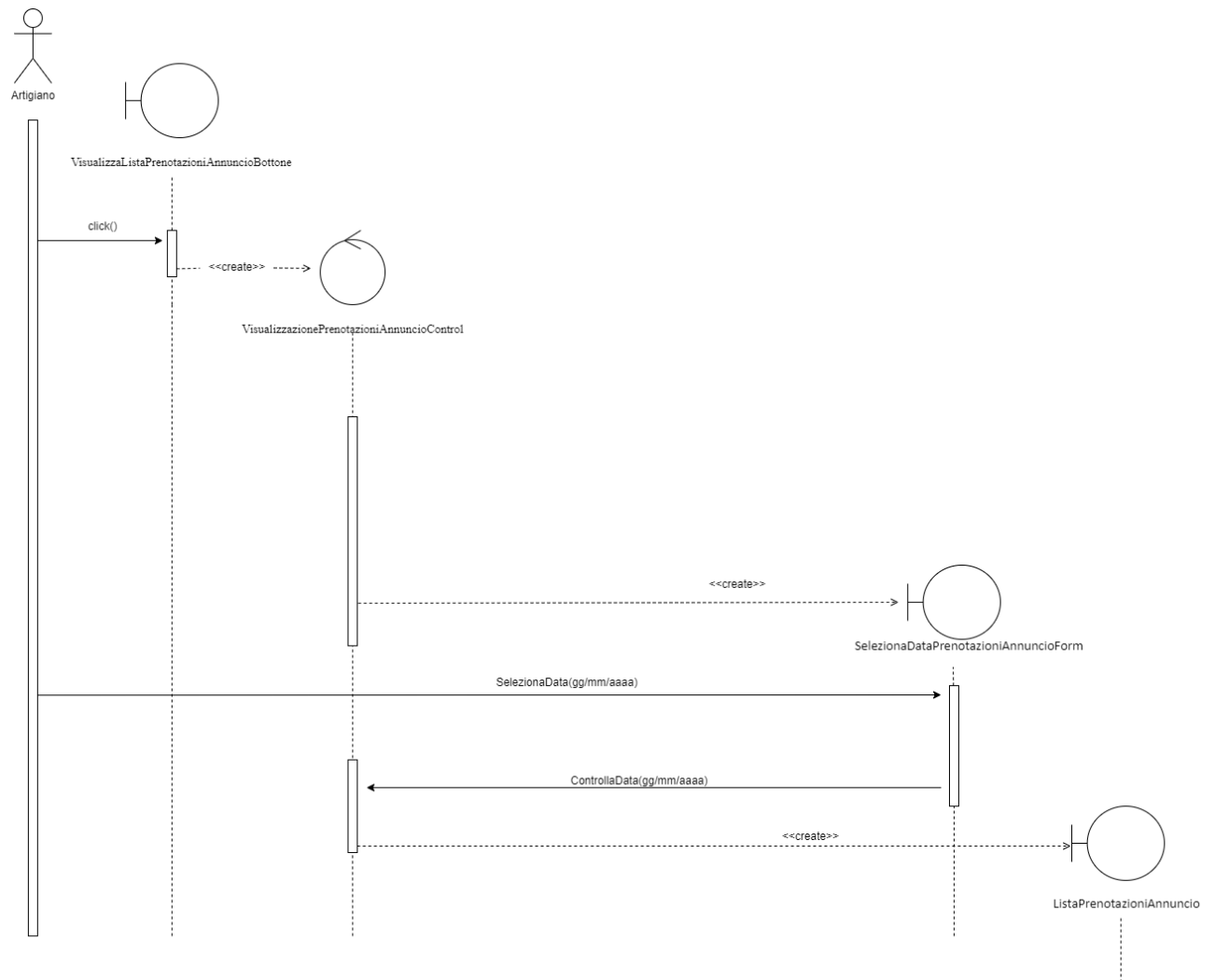
SD_1: Effettua Prenotazione [\(link all'immagine\)](#)



SD_2: Sottomissione Annuncio [\(link all'immagine\)](#)



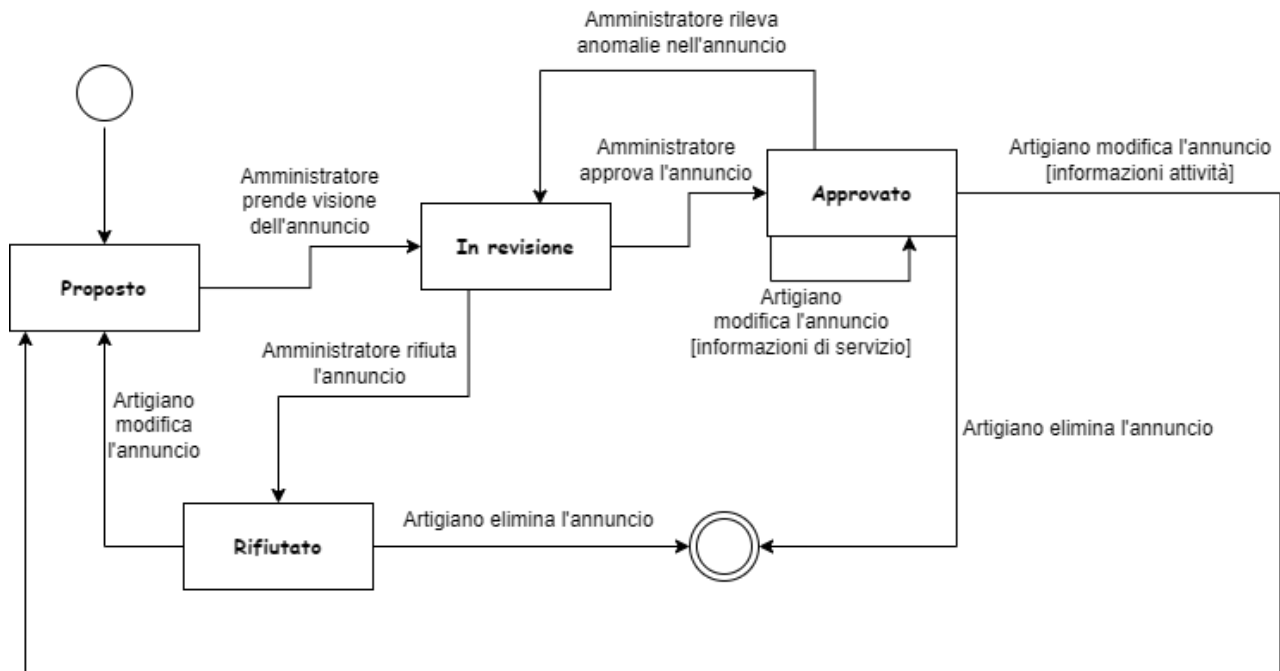
SD_3: Visualizza Prenotazioni dell'annuncio ([link all'immagine](#))



3.5.4.2 State Chart

SC_1: Annuncio

Questo State Chart è stato descritto per evidenziare i cambiamenti di stato dell'oggetto annuncio, uno degli oggetti di maggiore rilevanza individuato all'interno della piattaforma.

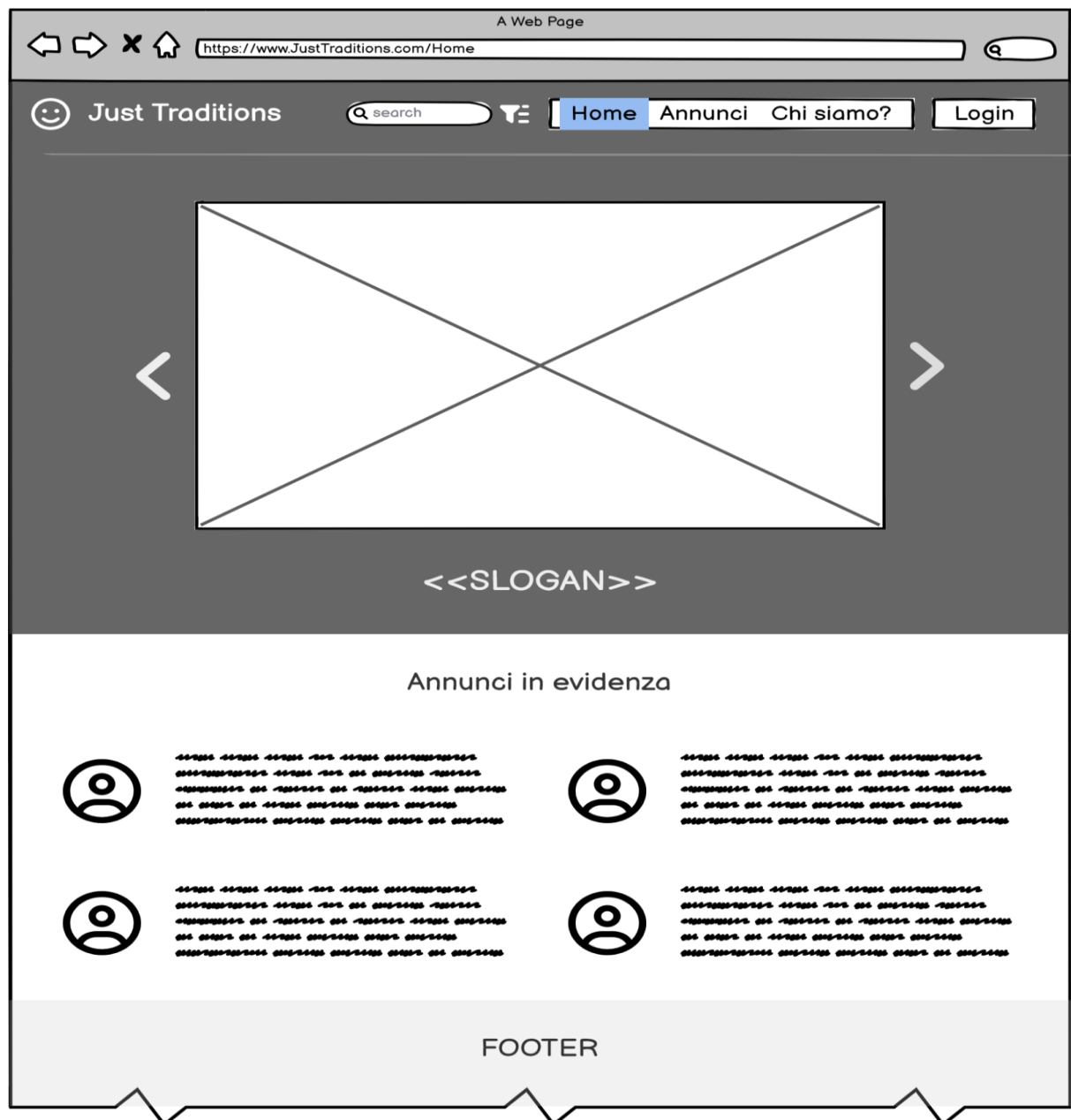


3.5.5 Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up

3.5.5.1 Mock-Ups

3.5.5.1.1 Mock-Up HomePage (MU_1)

Rappresenta la pagina HomePage della piattaforma ovvero la pagina principale dalla quale si può accedere alle restanti funzionalità del sito. Si è deciso di sviluppare il mock-up relativo alla HomePage in quanto questa pagina è la prima che viene visualizzata da un utente nel momento in cui si collega alla piattaforma.



3.5.5.1.2 Mock-Up Login (MU_2)

Rappresenta la pagina di Login attraverso la quale il cliente può autenticarsi all'interno della piattaforma. Si è deciso di sviluppare il mock-up relativo alla pagina di Login per stabilire quali dati sono necessari sottomettere per l'operazione di login.

A Web Page

https://www.JustTraditions.com/Home

Just Traditions

search

Home Annunci Chi siamo? Login

Login

Email:

Password:

Login [You are not registered ? Register now!](#)

FOOTER

3.5.5.1.3 Mock-Up Registrazione (MU_3)

Rappresenta la pagina di Registrazione attraverso la quale l'ospite può registrarsi all'interno della piattaforma. Si è deciso di sviluppare il mock-up relativo alla pagina di Registrazione per stabilire quali dati sono necessari sottomettere per l'operazione di registrazione.

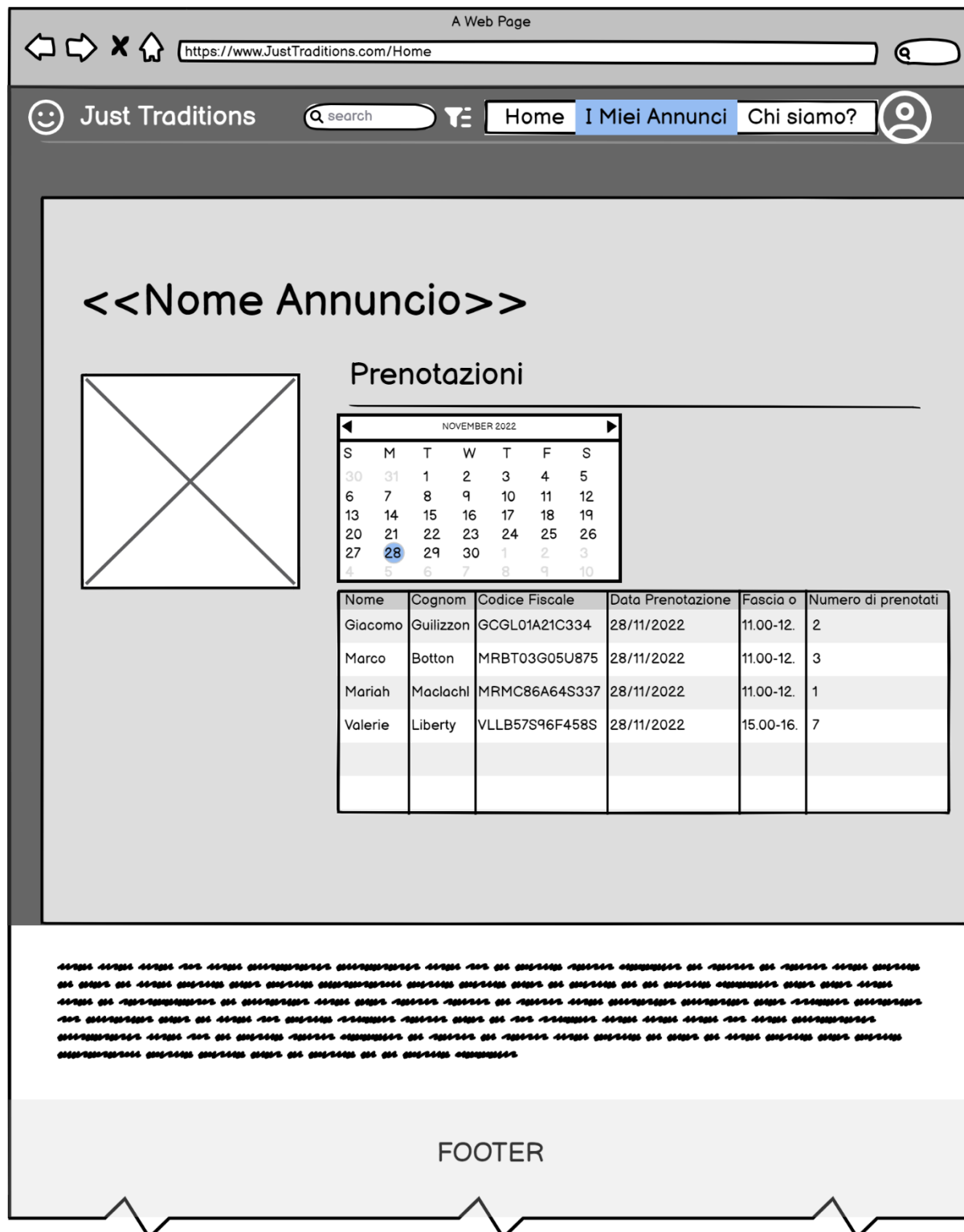
The mock-up shows a web browser window titled 'A Web Page' with the URL 'https://www.JustTraditions.com/Home'. The page header includes the 'Just Traditions' logo, a search bar, and navigation links: 'Home', 'Annunci', 'Chi siamo?', and a 'Login' button. The main content area is titled 'Sign Up' and contains a registration form with the following fields and elements:

- * Nome: [text input]
- * Email: [text input]
- * Password: [text input] with a help icon (?)
- * Re-type password: [text input]
- Sei un Artigiano ? ☐ SI ☐ NO
- ☐ I agree to the [Terms of Use](#) and [Privacy Policy](#).
- [Learn more](#)

Below the form is a decorative horizontal line of symbols. The footer area is labeled 'FOOTER'.

3.5.5.1.4 Mock-Up Visualizza Prenotazione (MU_4)

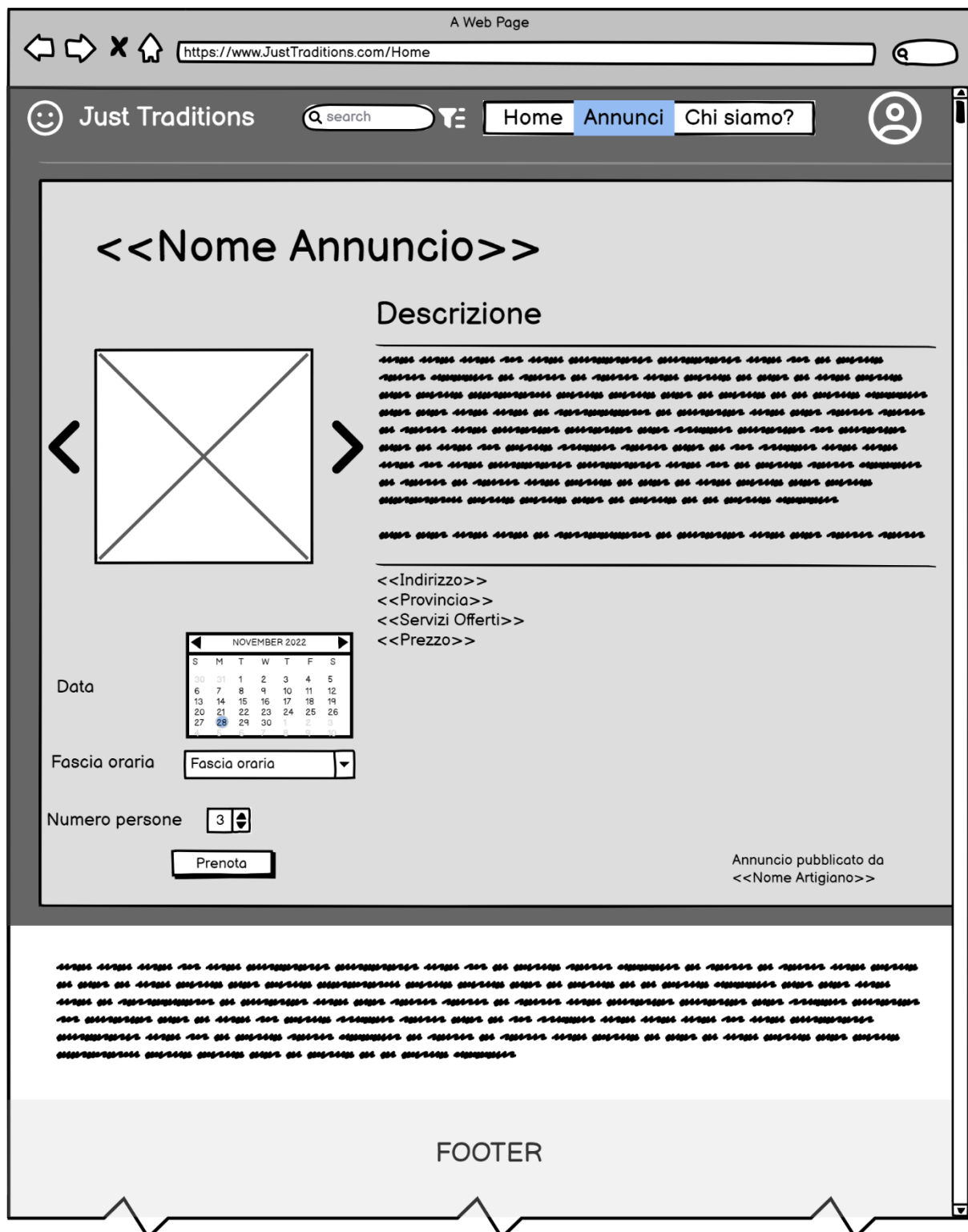
Rappresenta la pagina in cui l'artigiano può visualizzare le prenotazioni relative al suo annuncio pubblicato. Si è realizzato questo mock-up per poter stabilire quali dati sono necessari per la visualizzazione delle prenotazioni.



3.5.5.1.5 Mock-Up Prenotazione Annuncio (MU_5)

Pagina in cui il cliente visualizza i dati relativi all'annuncio ed effettua la prenotazione.

Questo mock-up è stato sviluppato per individuare le operazioni che è possibile eseguire su un annuncio da parte del cliente.



A Web Page

https://www.JustTraditions.com/Home

Just Traditions

search

Home Annunci Chi siamo?

<<Nome Annuncio>>

Descrizione

<<Indirizzo>>

<<Provincia>>

<<Servizi Offerti>>

<<Prezzo>>

Data

S	M	T	W	T	F	S
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3

Fascia oraria

Fascia oraria

Numero persone

3

Prenota

Annuncio pubblicato da <<Nome Artigiano>>

FOOTER

3.5.5.1.6 Mock-Up Ricerca Luogo (MU_6)

Rappresenta la pagina degli annunci ottenuti a seguito di una ricerca attraverso la quale è possibile l'approfondimento di tale ricerca mediante l'utilizzo di filtri. Il mock-up della pagina della ricerca degli annunci è stato analizzato per chiarire aspetti sulle funzionalità relative al lato dell'e-commerce.



3.5.5.1.7 Mock-Up Sottomissione Annuncio (MU_7)

Rappresenta la pagina di Sottomissione dell'annuncio attraverso la quale l'artigiano può sottoporre un annuncio all'interno della piattaforma. Si è deciso di sviluppare il mock-up relativo alla pagina di Sottomissione dell'annuncio per stabilire quali dati sono necessari inserire per l'operazione di sottomissione dell'annuncio.

The mock-up shows a web browser window with the URL <https://www.JustTraditions.com/Home>. The page title is "A Web Page". The website header includes the "Just Traditions" logo, a search bar, and navigation links: "Home", "I Miei Annunci" (highlighted), and "Chi siamo?". A user profile icon is also present.

Pubblicazione annuncio

Inserisci nome attività

Inserisci descrizione

Inserisci l'indirizzo

Inserisci provincia

Provincia ▼

Inserisci foto

Servizi offerti

Inserisci il prezzo della visita

Inserisci giorni e fasce orarie

☒ Lunedì +

10:00 11:00 x

☐ Martedì +

☐ Mercoledì +

☐ Giovedì +

☐ Venerdì +

☐ Sabato +

☐ Domenica +

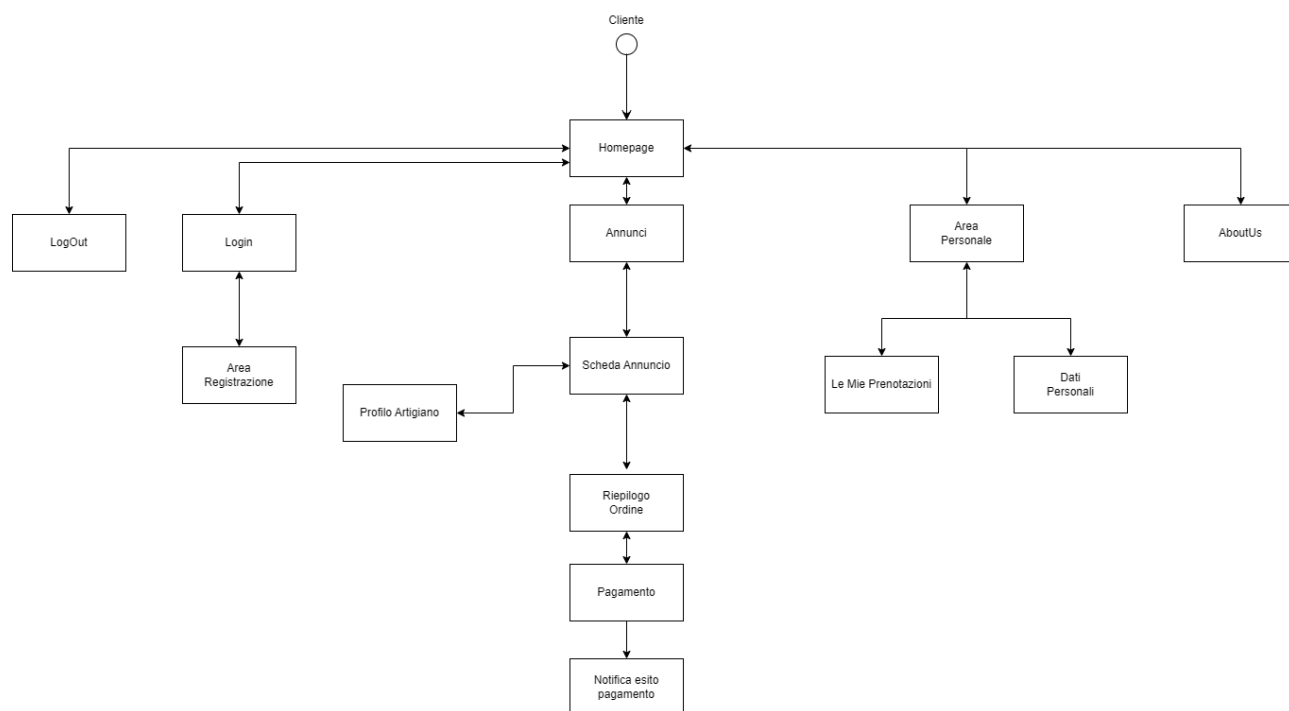
Inserisci numero massimo di persone per visita
 ▲▼

FOOTER

3.5.5.2 Navigational Path

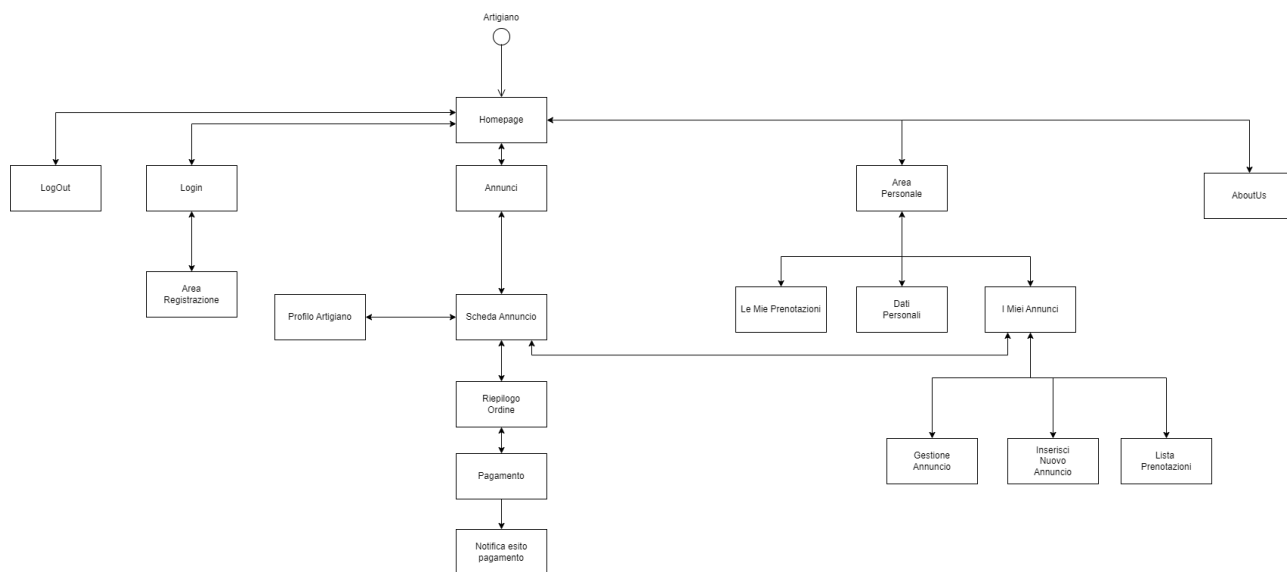
3.5.5.2.1 Navigational-Path Cliente (NP_1)

Navigational-Path Lato Cliente ([link all'immagine](#))



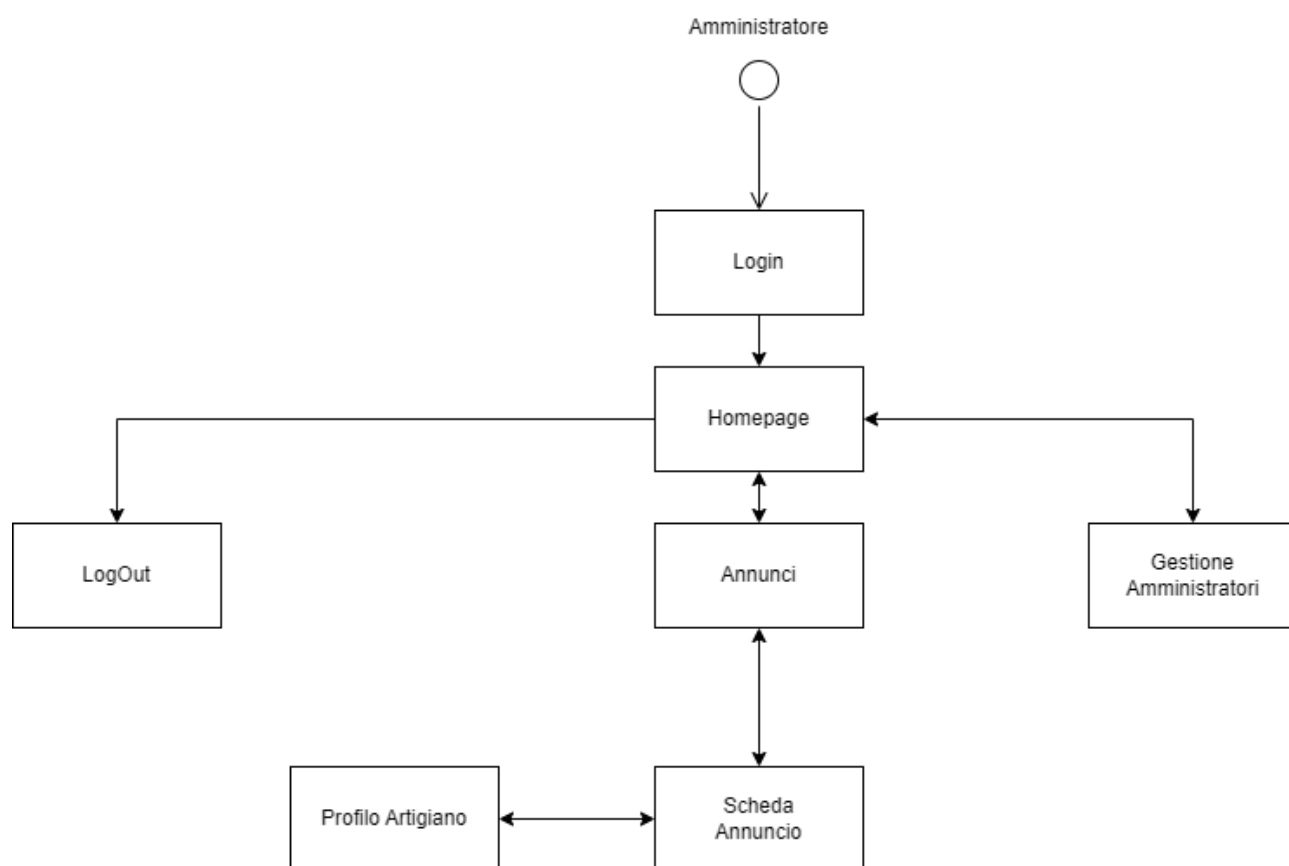
3.5.5.2.2 Navigational-Path Artigiano (NP_2)

Navigational-Path Lato Artigiano ([link all'immagine](#))



3.5.5.2.3 Navigational-Path Amministratore (NP_3)

Navigational-Path Lato Amministratore ([link all'immagine](#))





4 Glossario

Annuncio, annuncio presente sulla piattaforma, pubblicato da un artigiano, tramite il quale viene pubblicizzata un'attività. Questo contiene le informazioni di servizio e le informazioni dell'attività.

Informazioni di servizio, informazioni presenti nell'annuncio, comprendenti: prezzo della visita, giorni delle visite, fasce orarie, numero massimo di persone per visita. Queste sono le informazioni che, se modificate, non necessitano di riapprovazione.

Informazioni dell'attività, informazioni presenti nell'annuncio, comprendenti: nome dell'attività, descrizione, indirizzo, provincia, foto, servizi offerti. Queste sono le informazioni che, se modificate, necessitano di riapprovazione.

Requisito Funzionale: Funzionalità del sistema.

Requisito non funzionale: Descrive un aspetto del sistema che non è direttamente legato al comportamento dello stesso.

Pseudo requisito: Imposto dal cliente o dall'ambiente in cui il sistema dovrà operare.

Scenario: Una descrizione concreta, mirata e informale di una singola caratteristica del sistema.

Use case: Artefatto usato nei processi di ingegneria del software per effettuare in maniera esaustiva e non ambigua la raccolta dei requisiti, che descrive un modo in cui il sistema può essere utilizzato.

Sequence Diagram: Diagramma previsto dall'UML, mostra come il comportamento di uno use case è distribuito tra i suoi oggetti partecipanti. Illustra la sequenza di interazioni tra gli oggetti necessaria per realizzare uno use case.

Statechart Diagram: Diagramma previsto dall'UML, utilizzato per descrivere il comportamento di entità o classi in termini di stato. Il diagramma mostra gli stati che sono assunti dall'entità o dalla classe in risposta ad eventi esterni.

Mock up: realizzazione a scopo illustrativo di un oggetto, senza le complete funzioni dell'originale, che viene realizzato per dare un'idea dell'oggetto finito.

Form: Interfaccia di una piattaforma, che consente al visitatore della stessa di inserire e inviare uno o più dati