

# Memóriajáték

Készítsen egy memóriajátékot magyar szavak segítségével. A játék során a számítógép „kártyákat” helyez el lefordítva az „asztalon”. Minden kártyára egy értelmes magyar szó van írva. Egy szóból kettő található a pályán lefordítva, a cél a párok megtalálása.

A játékot egy játékos játssza. A játék kezdetekor a számítógép megkérdezi, hogy mekkora legyen a pálya.

A pálya elkészítése:

A számítógép egy szótárfájlból a pálya nagyságának megfelelő számú szót választ ki véletlenszerűen. Ezeket elhelyezi a pályára szintén véletlenszerűen, minden szóból kettő található a pályán.

A játék menete:

A képernyőn a lefordított kártyák láthatók, minden kártyának van egy száma. A játékos két kártyát választ (két számot mond). A számítógép „felfordítja” a két kártyát, vagyis megmondja az adott pozícióba lévő kártyákon található szavakat. Amennyiben a két szó megegyezik a gép leveszi a pályáról a kártyákat. Ha nem egyeznek meg, egy adott ideig megjeleníti a gép a szavakat, majd eltünteti ezeket. A gép számolja a próbálkozásokat.

A játék addig tart, amíg az összes kártya el nem fogy az asztalról.

1	3	5	6		
7	8		10	11	12
13	14	15	16	17	18
	20		22	23	
25	26	27		29	30
31	32	33	34		36

Melyik kártyák legyenek? 14, 22

14: VILLAMOS

22: MOSÓGÉP

Nem talált.

Eddigi próbálkozások száma: 12

Hátralévő párok száma:14

A játék konzolalkalmazásként fusson és szövegesen jelenítse meg a pályát. Lehesen választani pályanagyságot és nehézségi szintet (hány másodpercig mutassa a megfordított kártyákat, ha nem egyeznek) is.

A megvalósítás során objektum orientált szemléletet kövessen!