

**RIZATUL MAS ULAH**

📞 6285692398466 ✉ rizatul.20004@mhs.unesa.ac.id

🏠 Ds. Waru Wetan Rt. 03 Rw. 01 Kec. Pucuk Kab. Lamongan

📍 Ds. Waru Wetan Rt. 03 Rw. 01 Kec. Pucuk Kab. Lamongan

🌐 <https://www.linkedin.com/in/rizatul-mas-ulah-023a58265>

📁 <https://github.com/rizagithub>

Fullstack Web

🕒 5 bulan
📖 9 chapter
📄 JavaScript

Lulus

Kompetensi Individual

Kompetensi Hard Skill

4.6

- | | | |
|---|------------------------|-----|
| 1. Memahami Pengantar Dunia Pemrograman | <div><div></div></div> | 4.0 |
| 2. Menguasai kemampuan dasar untuk membuat halaman web | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 3. Mampu menjalankan kode dan melakukan kolaborasi dengan developer lain dalam proses pengembangan aplikasi serta memahami logika-logika dasar JavaScript | <div><div></div></div> | 5.0 |
| 4. Mampu menerapkan OOP dan DOM dalam pengembangan web | <div><div></div></div> | 4.9 |
| 5. Melakukan perancangan database | <div><div></div></div> | 4.8 |
| 6. Merancang arsitektur dan dokumentasi API, serta menerapkan OAuth di dalam React dan Express | <div><div></div></div> | 4.6 |
| 7. Mampu membuat sebuah aplikasi dengan menggunakan ReactJS | <div><div></div></div> | 4.8 |
| 8. Melakukan unit testing dan deployment | <div><div></div></div> | 4.6 |

Kompetensi Soft Skill

4.5

- | | | |
|----------------------------|------------------------|-----|
| 1. Learning Drive | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 2. Growth Mindset | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 3. Grit | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 4. Self-Regulated Learning | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 5. Critical Thinking | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 6. Problem Solving | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 7. Creative Thinking | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 8. Learning Agility | <div><div></div></div> | 4.5 |

Kompetensi Team Work

Kompetensi Hard Skill

4.6

- | | | |
|--|------------------------|-----|
| 9. Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Github | <div><div></div></div> | 4.6 |
|--|------------------------|-----|

Kompetensi Soft Skill

4.3

- | | | |
|------------------------|------------------------|-----|
| 9. Communication Skill | <div><div></div></div> | 4.4 |
| 10. Management Skill | <div><div></div></div> | 4.3 |
| 11. Leadership Skill | <div><div></div></div> | 4.4 |

Nilai Akhir Hard Skill

4.7**DENGAN PUJIAN**

Nilai Akhir Soft Skill

4.4**MEMUASKAN**

Tangerang, 17 Juli 2023
CEO Binar Academy

Alamanda Shantika

KOMPETENSI HARD SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Memahami Pengantar Dunia Pemrograman

1. Mengetahui Sejarah Aplikasi
2. Mengetahui Konsep Produk
3. Mengetahui SDLC
4. Mengetahui Tech Stack
5. Mengetahui Bahasa Pemrograman

Menguasai kemampuan dasar untuk membuat halaman web

1. Fullstack Web Developer Pengantar
2. HTML
3. CSS
4. CSS Framework & Responsive Design

Mampu menjalankan kode dan melakukan kolaborasi dengan developer lain dalam proses pengembangan aplikasi serta memahami logika-logika dasar JavaScript

1. Terminal, IDE, dan GIT
2. Basic JavaScript Structure, Operator, & Expression

Mampu menerapkan OOP dan DOM dalam pengembangan web

1. OOP in Javascript
2. DOM
3. Node.JS
4. Express.js & HTTP

Melakukan perancangan database

1. Restful API
2. Database & Query
3. ORM (Object Relational Mapping)
4. Asynchronous

Merancang arsitektur dan dokumentasi API, serta menerapkan OAuth di dalam React dan Express

1. Design Pattern
2. Authentication & OAuth
3. Open API

Mampu membuat tampilan web dengan menggunakan React.Js

1. React.JS
2. React Router & Back-end Integration
3. Redux & Additional Tools (WebSocket & ESLint)

Melakukan unit testing dan deployment

1. SSR
2. Unit Testing & TDD
3. Deployment & CI/CD

KOMPETENSI SOFT SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Learning Drive

Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri.

[Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]

Growth Mindset

Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi.

[Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]

Grit

Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.

Self-Regulated Learning

Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal.

[Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]

Learning Agility

Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya.

[Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]

Critical Thinking

Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif.

[Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]

Problem Solving

Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut.

[Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]

Creative Thinking

Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan.

[Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Github

1. Berkolaborasi dengan antar tim front end dan back end
2. Bertanggung jawab atas tugasnya masing-masing
3. Terbuka ketika terjadi impediment dan road blocker
4. Berkolaborasi dengan framework Scrum
5. Memenuhi product requirements and features
6. Menganalisis requirement untuk menggunakan teknologi yang tepat
7. Berkolaborasi menggunakan version control
8. Mampu menggunakan CI/CD
9. Membuat dokumentasi API
10. Menerapkan unit testing di front-end application
11. Menerapkan unit testing di back-end application

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill

Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain.

[Effective Communication] [Influencing]

Management Skill

Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan.

[Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]

Leadership Skill

Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama.

[Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]

SKALA NILAI

0 - 2.4

PERLU PERBAIKAN

3.6 - 4.5

MEMUASKAN

2.5 - 3.5

CUKUP

4.6 - 5

DENGAN PUJIAN



Yogyakarta Office : Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291

BSD Office : BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sempora, BSD, Tangerang, Banten 15345