

Introdução

No âmbito da unidade curricular de Paradigmas de Programação, foi proposto a criação de uma aplicação informática que permitisse gerir o processo de vacinação covid-19.

Para a concretização deste trabalho apliquei o que aprendi durante o semestre e utilizei, também, os recursos fornecidos pelos docentes e ainda documentação API e Google.

Este projeto é constituído por duas partes: Backend e Frontend que se encontram numa outra pasta deste mesmo ficheiro.

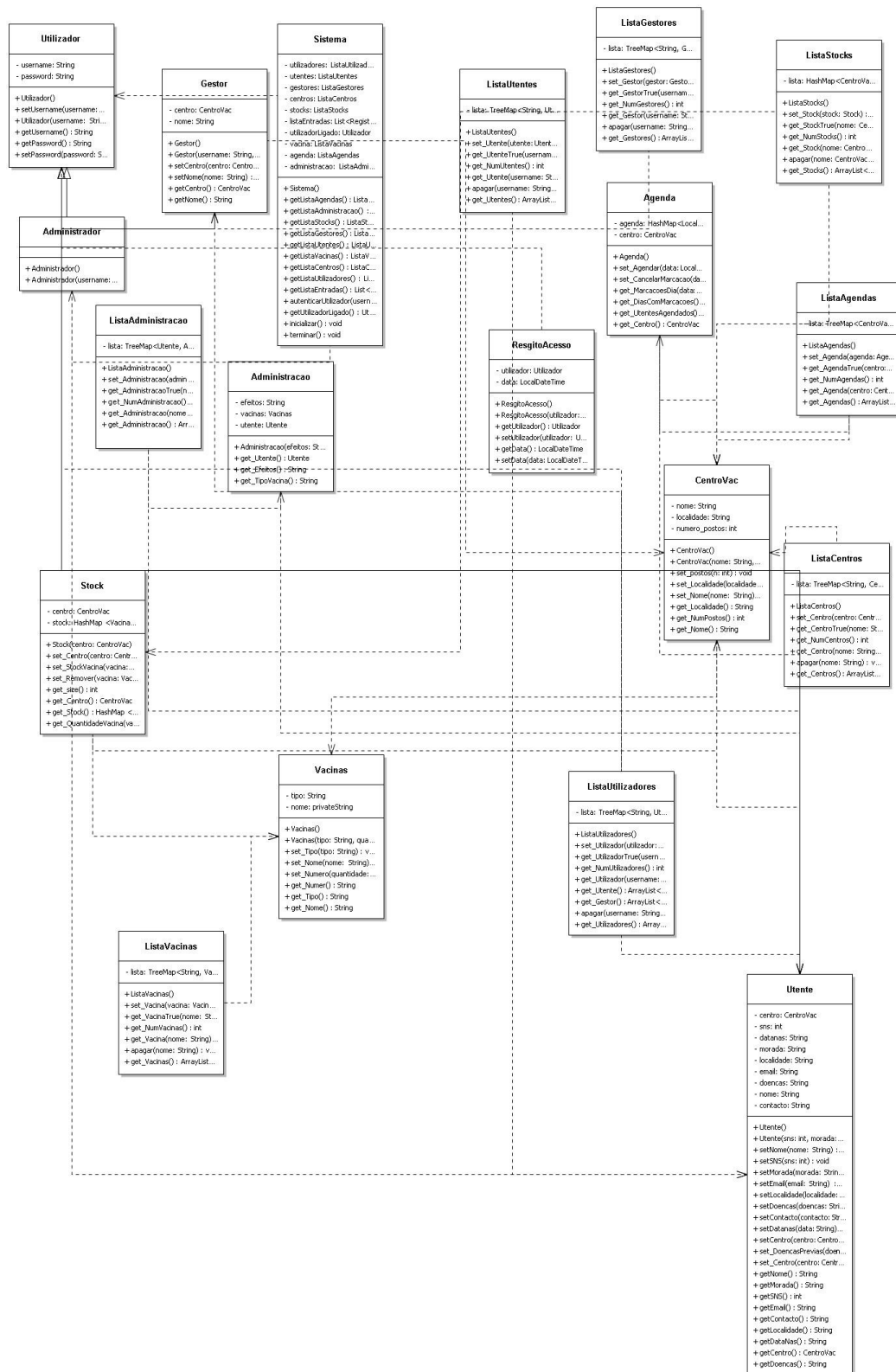
Funcionalidades

Funcionalidades	Implementada	Não Implementada
Administrador:		
Autenticar-se como administrador.	X	
Criar/apagar e editar centros de vacinação.	X	
Adicionar/apagar/alterar/listar utilizadores Gestores.	X	
Associar gestores a centros de vacinação.	X	
Listar informação sobre centros de vacinação.	X	
Alocar quantidades de vacinas a centros de vacinação.	X	
Número de vacinas administradas e efeitos secundários registados na população vacina.		X
Gestor:		
Autenticar-se como gestor.	X	
Listar informação sobre o seu centro de vacinação.	X	
Criar ou alterar o número de postos de atendimento.	X	
Consultar marcações do centro de vacinação por dia do calendário.		X
Cancelar marcações.		X
Limitar o número de marcações por dia.		X
Monitorizar stock de vacinas do seu centro.	X	
Consultar listagens de utentes associados ao centro de vacinação.	X	
Consultar listagens de utentes com marcações para o dia seguinte.		X
Registar vacinação de utente, tipo de vacina atribuída e efeitos secundários observados no local, se necessário.		X
Fazer marcação da próxima administração de dose, se for o caso.		X
Consultar listagem de utente que faltaram à marcação.		X
Obter estatísticas sobre o progresso da vacinação e efeitos secundários registados no seu centro.		X
Utente:		
Criar conta com o seu número SNS, morada, localidade, data de nascimento, contacto telefónico e email.	X	
Autenticar-se como utente.	X	

Registrar informação sobre doenças prévias.	X	
Consultar o centro de vacinação atribuído.	X	
Escolher centro de vacinação, caso não tenha nenhum atribuído.	X	
Fazer marcação para a 1ª vacinação, por dia e slot de 15 minutos.		X
Consultar a data da sua próxima marcação.		X

Diagrama de Classes

De seguida apresenta-se o diagrama de classes do nosso projeto.



Documentação Javadoc

A documentação gerada (javadoc) relativa às classes que foram criadas poderão ser encontradas na seguinte diretoria: “dist\javadoc\index.html”.

Conclusão

Com a elaboração deste projeto de gestão do processo de vacinação foi me possibilitada a aplicação dos conhecimentos que adquirimos no decorrer do semestre e melhorar as minhas habilidades em programação JAVA.