

Läsning av fil till sträng

```
char* readFileToStr(const char* path)
{
    // Skapa nödvändiga variabler för längd och buffert
    char* buffer = 0;
    uint32 length = 0;

    // Öppna fil och spara dess pekare
    FILE* file = fopen(path, "rb");

    // Om filen öppnats klokt
    if (file)
    {
        // Hoppa till slutet av filen
        fseek(file, 0, SEEK_END);

        // Fråga efter den nuvaranda positionen i filen(alltså slutet)
        length = ftell(file);

        // Hoppa tillbaka till början så vi kan läsa
        rewind(file);

        // Skaffa minne för bufferten nu när vi vet hur stor den behöver vara
        buffer = malloc((length * sizeof(char)) + 1);

        // Om minnet allokerats klokt
        if (buffer)
        {
            // Läs filens data in i bufferten
            fread(buffer, sizeof(char), length, file);

            // Lägg till \0 så andra funktioner vet när de nått slutet
            buffer[length] = '\0';
        }
        else // Om bufferten inte lyckades få sitt minne
        {
            // Stäng filen och returnera NULL
            fclose(file);
            return NULL;
        }
        fclose(file);
    }
    else // Om filen misslyckades att öppnas
    {
        return NULL;
    }

    return buffer;
}
```