# Projektdokumentation

[Gruppenname / Nachname(n)]

Datum	Version	Änderung	Autor		
	0.0.1	Erste Version	[Nachname]		
	[Kurze Zusammenfassung dessen, was Sie erreicht haben.]				
	1.0.0	Finale Version			

#### 1. Informieren

#### 1.1 Ihr Projekt

[Welches Projekt haben Sie gewählt und warum? Beschreiben Sie Ihr Projekt in einem griffigen Satz.]

# 1.2 Quellen

[Listen Sie hier explizit alle Quellen, die Sie zu benutzen planen, um sich in das Projekt einzuarbeiten. Aktualisieren Sie diesen Teil, wenn Sie die Quellen bearbeitet haben oder weitere Quellen hinzugekommen sind.]

#### 1.3 Anforderungen

Nummer	Muss / Kann?	Funktional? Qualität? Rand?	Beschreibung
*			

<sup>\*</sup> Verwenden Sie für Ihre Anforderungen ganze Zahlen. Die Beschreibung entspricht der folgenden Formel:

Zielsystem + Priorität + Systemaktivität + Funktionalität + Bedingungen

- Zielsystem ist das zu entwickelnde System
- Priorität wird durch muss bei hoher und durch soll bei niedriger Priorität angegeben
- Systemaktivität beschreibt, ob das System selbständig handeln soll, einem Benutzer eine Funktion anbieten soll oder einer Schnittstelle bedarf. Wählen Sie die Formulierung dem Administrator o. ä. die Möglichkeit bieten für Benutzerfunktionen, und fähig sein für Schnittstellenanforderungen.
- Zeitliche Bedingungen werden mit wenn, und logische Bedingungen mit falls beschrieben

Beispiel: Reflect Media Player (Zielsystem) muss (= höhe Priorität) dem Benutzer die Möglichkeit bieten (= Benutzerinteraktion), J3D Szenengraphen aus einer wrml-Datei über das Netzwerk zu laden (Funktionalität), falls der Benutzer eingeloggt ist.

▲ Falls sich Ihre Anforderungen nicht aus dem Auftrag ergeben, halten Sie unter 3. Entscheiden fest, welche Anforderungen Sie warum selbst sich gestellt haben.

1.4 Diagramme	1.4	Diagramme
---------------	-----	-----------

[Fügen Sie hier Anwendungsfall-Diagramme etc. ein.]

## 1.5 Testfälle

[Erstellen Sie zu jeder Muss-Anforderung mindestens einen Testfall.]

Nummer	Vorbereitung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
*			

<sup>\*</sup> Die Nummer hat das Format N.m, wobei N die Nummer der Anforderung ist, die mit dem Test abgedeckt wird, und m von 1 an fortlaufend durchnummeriert wird.

## 2. Planen

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)
*			**
		TOTAL:	Sitzungen $\times$ Lektionen $\times$
			Gruppenmitglieder

<sup>\*</sup> Die Nummer hat das Format N.m, wobei N die Nummer der Anforderung ist, zu der das Arbeitspaket gehört, und m von 1 an fortlaufend durchnummeriert wird.

## 3. Entscheiden

[Dokumentieren Sie hier Entscheidungen in Bezug auf Ihre Anforderungen, die Sie getroffen haben.]

<sup>\*\*</sup> Teilen Sie diesmal Ihre Anforderungen in 45-Minuten-Arbeitspakete ein.

## 4. Realisieren

Nummer	Datum	Beschreibung	$egin{aligned} \mathbf{Zeit} \ \mathbf{(geplant)} \end{aligned}$	$egin{aligned} \mathbf{Z}\mathbf{e}\mathbf{i}\mathbf{t}\ \mathbf{(effektiv)} \end{aligned}$

[Übernehmen Sie Ihre Planung aus 2., und tragen Sie nach, wie lang Sie effektiv zur Bearbeitung der jeweiligen Arbeitspakete benötigt haben.]

## 5. Kontrollieren

# $5.1\,\mathrm{Testprotokoll}$

Nummer	Datum	Resultat	Durchgeführt
			[Nachname]

[Vergessen Sie Ihr Fazit nicht!]

## 6. Auswerten

[Listen Sie hier je mindestens einen Punkt, der gut gelaufen ist, und einen Punkt, der schlecht gelaufen ist – mit diesen starten Sie dann in Ihren Portfolio-Eintrag.]