

MANAGER

Dieses Skript ist der Hauptbestandteil und verwaltet alle möglichen Aktionen.

BubbleSkript

Zuständig für Sprechblasen der NPCs.
doorMinigameScript

doorMinigameScript

verwaltet Funktionalitäten des Tür Minigames.

doorMinigameButton

Methode zur Interaktion mit dem doorMinigameScript.

followTarget

Skript zur Player Positions Verfolgung der Kamera

gameEndSkript

Wenn die Runde beendet werden muss.

InterSkript

Interaktionen wie Quiz etc. werden hier erkannt.

KameraSettings

Zoom Funktionalitäten etc. (follow target müsste auch hier rein aber zu wenig Zeit)

MovementPlayer

spieler mechanismen

NPCSkript

NPC(schüler) mechanismen

Playskript

Skript für das Hauptmenü

Minigame Skripts :

Folgende Skript sind zur verwaltung der jeweiligen Minispiele

loginMinigame
pcPluger
quizGameabc
StartstdSettingMg
stdSettingMgSkript
window Minigame