

IHK Abschlussprüfung Abnahme-Protokoll Denis Ojdanic

1. Webseite zum Spiel wird geladen
2. Spieler gegen Spieler möglich
3. Über einen Webserver spielbar
4. Statistik für Züge, Trefferquoten & verlorene Schiffe
5. Spielfeldgröße 10 x 10
6. Zufällige Spielerauswahl für Spielstart
7. Schiffe dürfen nicht aneinanderstoßen
8. Schiffe müssen gerade verlaufen
9. Platzierung der Schiffe am Spielfeldrand möglich
10. Feldgröße der Spielfelder dynamisch
11. Bestimmte Anzahl der Schiffe
12. Aktualisierung der Schiffanzeige

<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>

27.07.23
Datum

Ojdanic
Auszubildender

T. Müller
Ausbilder
Tim Klaus Müller

- 10. Auflösung des Fenster beeinflusst das Spielfeld
- 12. Anzahl der Schiffe wird angezeigt
- 3. auch auf remote Server (extern gehostet)