

```

1  body /* Schriftauswahl */
2  {
3      font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
4  }
5
6  .mittig /* zentrieren */
7  {
8      text-align: center;
9  }
10
11 /* Zentrierung und Rand aller Spielfelder */
12
13 table,
14 td
15 {
16     border: 1px solid black;
17     border-collapse: collapse;
18     text-align: center;
19 }
20
21 th /* Beschriftung am Rand */
22 {
23     border: 2px solid black;
24     width: calc(100% / 12);
25 }
26
27 th, td /* Höhe anpassen, damit quadratisch */
28 {
29     height: calc(calc(calc(100vw - 15px) / 3) / 12);
30 }
31
32 td:hover /* Selektion */
33 {
34     background-color: black;
35 }
36
37 /* Gleichmäßiges Gitter für 3 gleichgroße Container */
38
39 .spielbereich
40 {
41     display: grid;
42     grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr;
43     background-color: rgb(173, 173, 173);
44     width: calc(100vw - 15px);
45 }
46
47 .eigenesSpielfeld /* Starthintergrundfarbe */
48 {
49     background-color: aqua;
50 }
51
52 .inhalt /* Anpassung der Schiffanzeige */
53 {
54     font-size: larger;
55     padding-left: 30px;
56     background-color: lightblue;
57 }
58
59 .spielernamensfeld /* Linksbündig mit Abstand zu Links */
60 {
61     float: left;
62     margin-left: 10vw;
63 }
64
65 .gegnernamensfeld /* rechtsbündig mit Abstand zu rechts */
66 {
67     float: right;
68     margin-right: 10vw;
69 }

```

```
70
71 .vs /* Zentrierung durch Abstand zu Links */
72 {
73     margin-left: 24vw;
74 }
75
```