Zeiterfassung

06.07.2023 – Donnerstag

7:30 – Abschiedsessen 🡪 Restaurant (kein Grillen, wegen Brandgefahr)

Beginn 8:00

Erstellung des Projektes

Startevents beim Laden

Pause: 9:00 – 09:30

Oberfläche: Spielfelder vom Spieler & Gegner erstellt (9:30-11:00 ca)

Aufbau von Ajax mit hin und Rückgabe von Testdaten

Pause: 12:00 – 12:45

Vorbereitung der Eventlistener für die Platzierung der Schiffe (als Schleife)

Programmablaufplan für die Registrierung der Spieler erstellt & Seitengerecht gestaltet (13:30 – 14:45)

Programmablaufplan für den Spielvorgang nach Registrierung (15:00 – 16:00)

Ende 16:00

07.07.2023 – Freitag

7:30 – Email an Recrutier

8:30 – Klo…

Beginn: 9:30

Dokumentation (Layout, Schriften, Farben angepasst)

10:45:

Dokumentation 🡪 Kostenrechnung

Macke or buy?

Ende 12:30

10.07.2023 – Montag

7:30: geredet über was anderes (mehr Leute vermissen einen, als sich freuen, wenn man weg ist)

Start 7:45

Code umstrukturiert für hinzufügen der Eventlistener + Klassen für Design für die Spielfelder eingefügt

9:30: Korrektur der Schifflänge (positiv & +1 wegen Rechnung)

9:45 Platzierung der Schiffe vorgenommen

10:45: Fehler bei x10 Feldern entdeckt

11:45: Restaurant

Pause 12:00-12:45

12:45 weiter mit Fehlerbehebung

Anpassung der Abfrage zum setzen des Startwertes für die Übergabe (platziereSchiff-Funktion)

13:15: direkte Kollisionserkennung

14:00: Bereich in Umgebung sperren

14:45: Klo

15:15 Fortsetzung mit Sperren der Umgebung

16:00 Fehler……

Notizen

Bei Klick auf Spielfeld muss was passieren, wenn der Spieler dran ist.

* Feld selektieren

Spielfelder mit Abstand nebeneinander platzieren.

* Spielfelder abfragen, ob Platzierung an allen Stellen möglich

Programmablaufplan erstellen über ?????

* Registierungsvorgang bis Spielstart?
* Spielablauf für jeden Zug?

Gleiche Spielernamen für 1 & 2 🡪 Problem?

Bei Spielzug überprüfen ob gewünschter Zug erlaubt (Feld bereits geschossen?)

* Spielzüge müssen immer freigegeben werden (wenn man dran ist)

Verbindungs-Ajax von Spielzug-Ajax trennen?

* Spielfelder nur 1x schicken, stehen dann in Datei

Fragen

In Projektplanung keine Analysephase vorgesehen… 🡪 wie gestalten? (Zeitplanung)

1.3 Projektbegründung 🡪 wie in 3.2.1 (Macke or Buy) Induvidualsoftware, gibt nicht zu kaufen?

1.5 Projektabgrenzgung???

2.3 Ressourcenplanung ??? (Zeit)

2.4 Entwicklungsprozess: Wasserfall?

3.3 Nutzwertanalyse 🡪 nicht monetärer Nutzen?

3.4 Anwendungsfälle 🡪 Schüler, bzw. Spielverhalten?

3.5 Qualitätsanforderungen 🡪 Bedienung mit Maus (only)

4.4 Datenmodell 🡪 JSON?

4.5 Geschäftslogik 🡪 PAP?

4.6 Qualitätssicherung 🡪 selbstgetestet, Demo soll vor Ort auch getestet werden?

4.7 Datenverarbeitungskonzept???

9.2 LESSIONS LEARNED 🡪 deutsch?

Quellen

https://www.w3schools.com/html/html\_table\_borders.asp

https://www.w3schools.com/js/js\_timing.asp

https://www.w3schools.com/html/html\_tables.asp

https://www.w3schools.com/html/html\_css.asp

https://www.w3schools.com/xml/ajax\_xmlhttprequest\_response.asp

https://www.w3schools.com/php/php\_oop\_constructor.asp

https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_split.asp

https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_slice\_array.asp

https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_charat.asp

https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_parseint.asp

https://www.w3schools.com/js/js\_switch.asp

https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_push.asp

https://www.php.net/manual/en/function.file-put-contents.php

https://www.php.net/manual/en/function.json-encode.php

https://www.php.net/manual/en/function.json-decode.php

https://stackoverflow.com/questions/42526032/how-to-find-if-element-with-specific-id-exists-or-not

https://stackoverflow.com/questions/9329446/loop-for-each-over-an-array-in-javascript

https://stackoverflow.com/questions/12504042/what-is-a-method-that-can-be-used-to-increment-letters

https://softwareengineering.stackexchange.com/questions/321534/what-json-structure-to-use-for-key-value-pairs

https://www.blogseite.com/html-div-nebeneinander-anordnen/

https://linuxhint.com/enable-disable-input-fields-using-javascript/

Tipps-

Ausgangsituation: Sicht vom Auftraggeber (Schule)

Ist-Analyse: objektive Beurteilung des Auftragnehmers (ICH)