

Tasks für den zweiten Jour Fixe

Task 1: Projektorganisation

- Wie kommuniziert das Team außerhalb des Jour Fixe?
- Wie wird der Projektverlauf dokumentiert?
 - UML-Diagramme (Use-Case, Ablauf, Klassen, ...)
 - ...
- Welche Tools sollen genutzt werden?
 - Projektmanagement: Projekt in github oder gitlab, Trello, Jira, ...
 - Kommunikation: WhatsApp, ...
 - Source Code Management: git, github, gitlab, ...
 - Diagramme: draw.io in VSC, yworks.com/yed-live/, ...

Task 2: Spielkonzeption

- Konzeption / Auswahl des zu realisierenden Spieles
- Entwurf und Visualisierung der Kernfunktionen anhand eines Use Case Diagramms
- Skizzen der Bildschirmdarstellungen
- Mögliche Ausbaustufen