

鬼意企襲

APP 說明文件

開發人員：

CBB110136 劉士瑜（程式碼、建構大致介面）

CBB110138 高得倫（圖片、音樂素材蒐集及設計題目）

CBB110139 余懷中（說明文件撰寫）

CBB110143 洪文豪（介面設計）

目錄

簡述.....	2
遊戲流程圖	
主畫面	2
遊戲進行簡易流程圖	2
遊戲進行完整流程圖	3
遊戲畫面說明	
主畫面	3
遊戲進行畫面	3
成功過關	4
遊戲結束	4
遊戲進行畫面相關方塊拼圖	
物件事件	4
變數	4
主程式	5
勝負判定	5
題目與選項	6
隨機抽取題目	7
本遊戲的不足之處	7



➤ 簡述

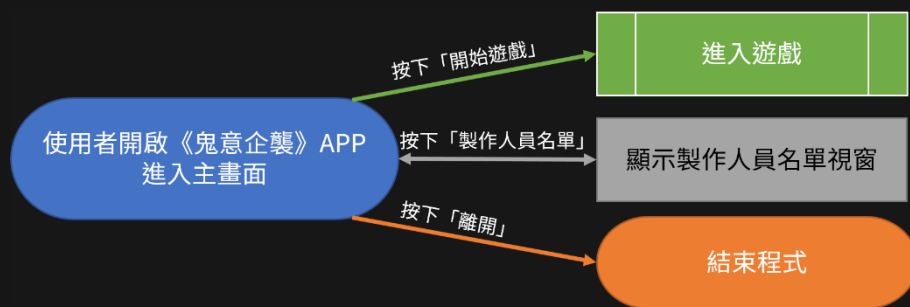
《鬼意企襲》，別稱「詭異企襲」，是一款考驗你對「鬼」相關知識的猜題遊戲，其出題範圍從節日、禁忌，再到傳統習俗，甚至有可能你所理解的「鬼」跟題目所指的「鬼」的意思完全不同，總之你想的到的和**你想不到的題目**都會在出題範圍內。

另外這遊戲與普通的猜題遊戲不同，本遊戲加入了**恐怖元素**，當你已經**答錯三題**時，我們將會給你一個大「**驚**」喜喔～

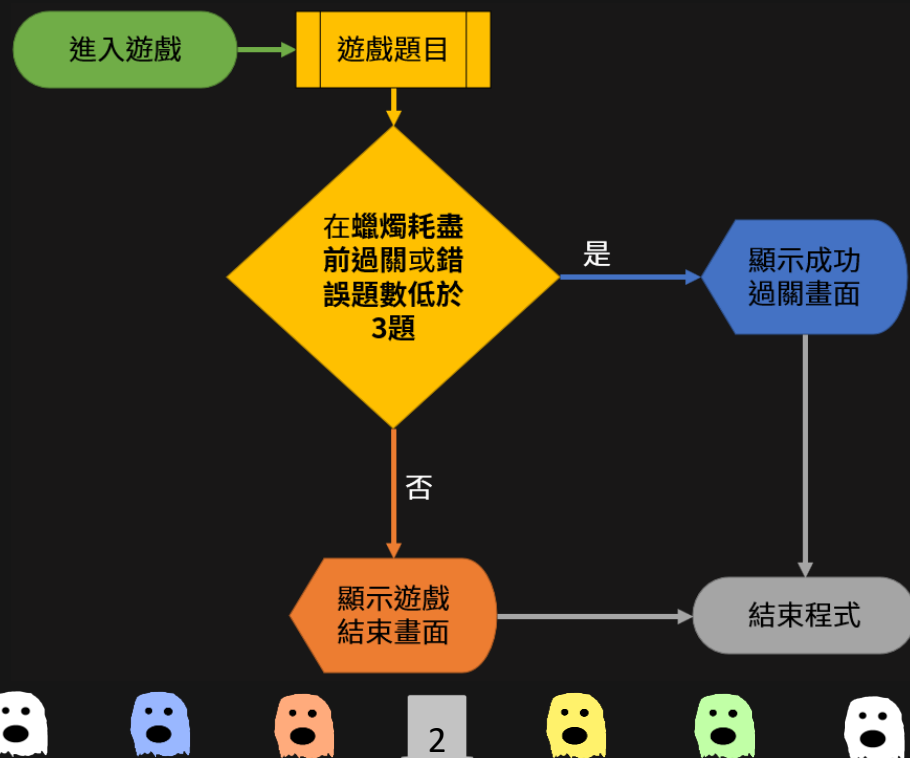
如果你是對恐怖遊戲免疫的人或者你是不怕被嚇的體質，亦是你很享受被嚇到的感覺，請立即下載此遊戲並盡情的遊玩吧！

➤ 遊戲流程圖

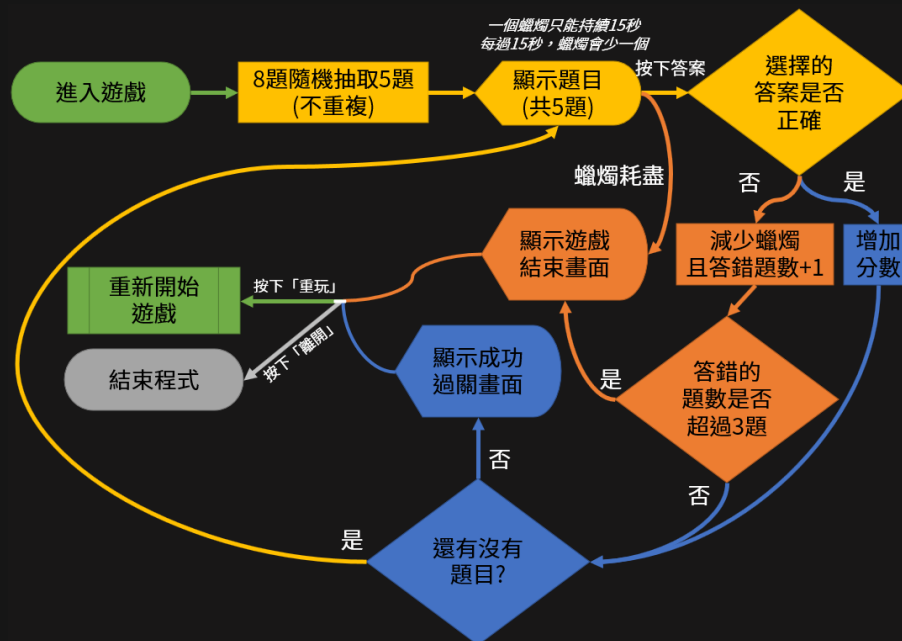
● 主畫面



● 遊戲進行簡易流程圖



● 遊戲進行完整流程圖



➤ 遊戲畫面說明

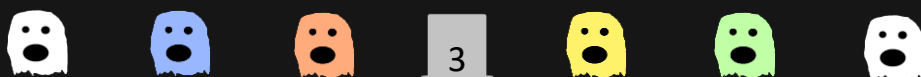
● 主畫面

主畫面有三個按鈕，分別是「開始遊戲」、「製作人員名單」以及「離開」。



● 遊戲進行畫面

- ✧ 左上角的「Score」為目前的積分（答對題數），每答對一題，會多一分。
- ✧ 中間的數字為目前的蠟燭能再使用的秒數。
- ✧ 右上角的蠟燭等同其他遊戲中的生命值，一個蠟燭能使用 15 秒，每過 15 秒，蠟燭就會減少一個，另外每答錯一題也會減少一個蠟燭喔。
- ✧ 背景顏色會隨著蠟燭的剩餘數量而有所改變。



● 成功過關

當你在蠟燭用盡前完成題目，並且答錯次數低於三題，那麼則會出現成功過關畫面，並顯示答對次數，你可以選擇重新開始遊戲或關閉遊戲。



● 遊戲結束（答錯 3 題或蠟燭耗盡）

當你答錯三題或蠟燭已經用盡（沒有蠟燭並且剩餘秒數為 0），會出現遊戲結束畫面，並顯示答對次數，雖然你永遠不能離開，但同樣你可以選擇重新開始遊戲或者關閉遊戲。



➤ 遊戲進行畫面相關方塊拼圖

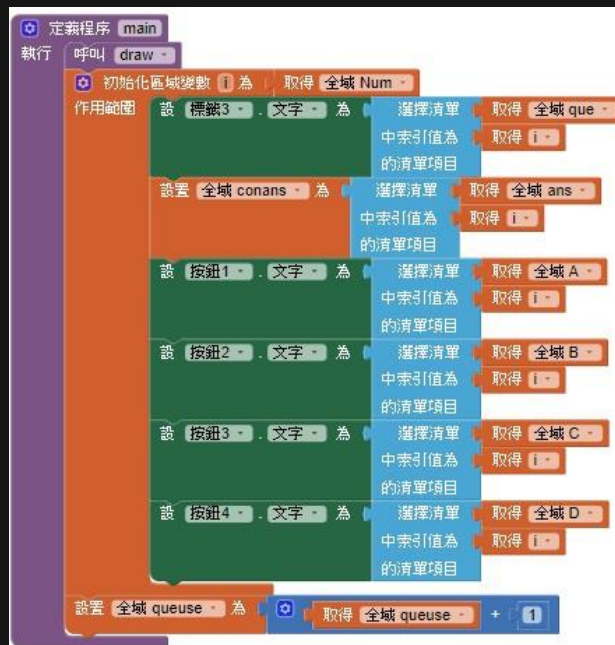
● 物件事件



● 變數



● 主程式



● 勝負判定



● 題目與選項

初始化全域變數 (B) 為	建立清單	<ul style="list-style-type: none"> (B)10/22 (B)耶穌死掉的日子 (B)佛萊迪·克魯格 (Freddy Krueger) (B)Ruby Coope (B)24 (B)微笑 (B)排泄物 (B)小鬼
初始化全域變數 (que) 為	建立清單	<ul style="list-style-type: none"> 萬聖節是什麼時候 黑色星期五的由來 下列何者不是美國著名影視殺人魔 Netflix 影集《好護士》中的主角查理表面上是個熱心的好護士，但其實他的真面目是會偷偷下藥害... 好人課程第三課：我在默想1到100之間的一個數字，是哪一個(提示)? 下列何者不是2022上映的恐怖電影 蝦子的頭腦沒有什麼 下列哪個不是2020死去的名人
初始化全域變數 (ans) 為	建立清單	<ul style="list-style-type: none"> D B C A B D B C
初始化全域變數 (A) 為	建立清單	<ul style="list-style-type: none"> (A)10/10 (A)商人要辦促銷活動 (A)麥克·麥爾斯(Michael Myers) (A)Charles Edmund Cullen (A)62 (A)咒 (A)腦 (A)Kobe Bryant
初始化全域變數 (C) 為	建立清單	<ul style="list-style-type: none"> (C)10/30 (C)剛好星期五這天出現日蝕 (C)傑佛瑞·丹墨(Jeffrey Lionel Dahmer) (C)Marvin M. Alvarez (C)33 (C)不! (C)生殖器 (C)安倍晉三
初始化全域變數 (D) 為	建立清單	<ul style="list-style-type: none"> (D)10/31 (D)預言禮拜五會世界末日 (D)漢尼拔·萊克特(Hannibal Lecter) (D)Yan G. Guang (D)12 (D)薩滿 (D)消化器官 (D)李登輝



● 隨機抽取題目（8 題取 5 題）



➤ 本遊戲的不足之處

1. 題庫數量太少，只有五題。
2. 礙於拼塊化程式設計的機能過少，無法做出更逼真的詭異效果，以及更細部的介面細節。

這些是我們目前所發現的不足之處，若您有任何建議及意見，請務必告知我們，我們依據您的意見，來讓這遊戲各方面的品質越來越好！

