

# ЗМЕЙКА

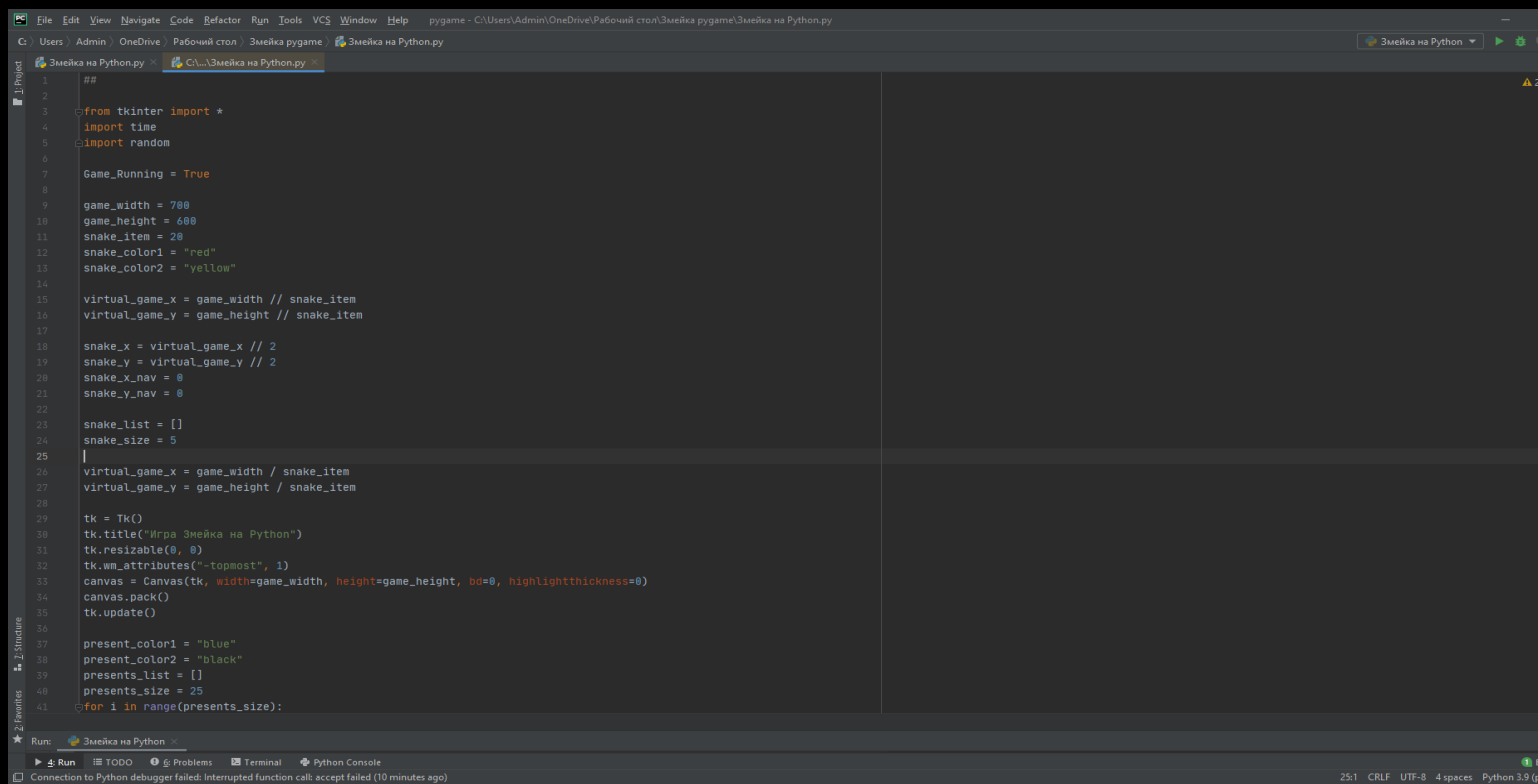
---

Ибатулин Тимур

# Описание Игры:

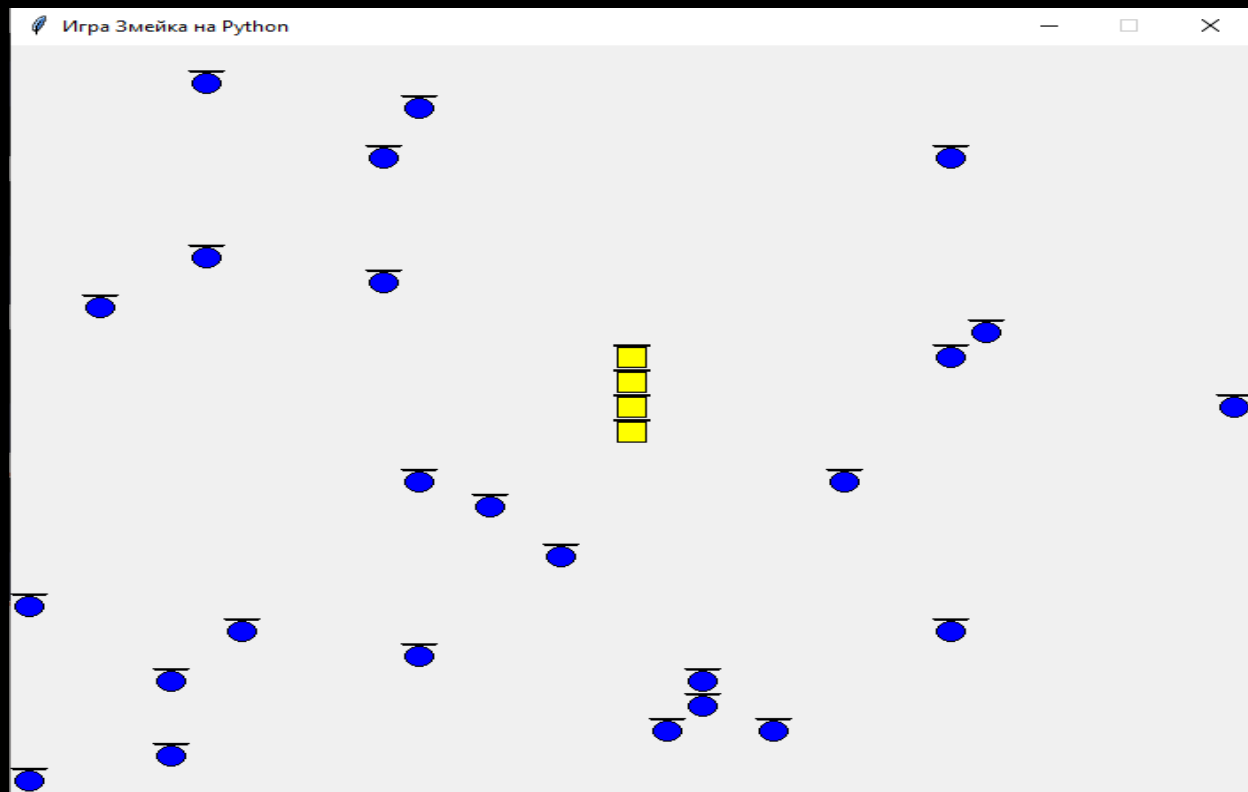
- С самого начала игрок управляет длинным, тонким существом, напоминающим змею, которое ползает по плоскости собирая еду
  - (или другие предметы), избегая столкновения с собственным хвостом и краями игрового поля.
-

# Моя программа:



```
1  ##
2
3  from tkinter import *
4  import time
5  import random
6
7  Game_Running = True
8
9  game_width = 700
10 game_height = 600
11 snake_item = 20
12 snake_color1 = "red"
13 snake_color2 = "yellow"
14
15 virtual_game_x = game_width // snake_item
16 virtual_game_y = game_height // snake_item
17
18 snake_x = virtual_game_x // 2
19 snake_y = virtual_game_y // 2
20 snake_x_nav = 0
21 snake_y_nav = 0
22
23 snake_list = []
24 snake_size = 5
25
26 virtual_game_x = game_width / snake_item
27 virtual_game_y = game_height / snake_item
28
29 tk = Tk()
30 tk.title("Игра Змейка на Python")
31 tk.resizable(0, 0)
32 tk.wm_attributes("-topmost", 1)
33 canvas = Canvas(tk, width=game_width, height=game_height, bd=0, highlightthickness=0)
34 canvas.pack()
35 tk.update()
36
37 present_color1 = "blue"
38 present_color2 = "black"
39 presents_list = []
40 presents_size = 25
41 for i in range(presents_size):
```

# Первый Запуск:



- 

- 

Спасибо за внимание

