David Bauer

Ilir Emini

Tristan Kopp

Kurs INF22F

Programmieren

Jonas Fritzsch

**Programmierprojekt:**

**Schiffe Versenken**

**1. Einführung und Ziele:**

**1.1 Aufgabenstellung:**

Die Aufgabe war es eine eigene Anwendung in C zu entwerfen und zu implementieren. Hierbei entschieden wir uns für das Spiel „Schiffe versenken“, welches jeweils im Einzel- und Mehrspieler auf einem Gerät spielbar sein sollte.

**1.2 Qualitätsziele:**

Ziel des Projektes war es das taktische Denken durch ein interessantes Spiel zu fördern. Wichtig war es dabei, dass das Spiel leicht und intuitiv zu bedienen ist und auch im Einzelspieler eine kleine Herausforderung bietet.

**1.3 Projektorganisation:**