Datum	27.2.23		
Zeit	9.30- 10.00 Uhr		
Anwesende	 Dominik, Samara Hintze, Marcel Niedermaier, Anja Rittmann, Martin 		
Protokollführer	Dominik, Samara		
Themen	 Fortschritte letzter SCRUM-Zyklus Zusammenarbeit im Team Weiteres Vorgehen Frontend Ziele nächster SCRUM-Zyklus 		
1.Thema	Diskussion:		
Alle	 Da Severin und Tom im Unternehmen sehr eingespannt waren, konnten sie noch nicht mit der, für den letzten SCRUM-Zyklus vorgesehenen, Entwicklung starten Marcel hat seinen Aufgabenteil erledigt Anja musste noch auf das Fertigstellen von Marcels Teil warten und konnte daher ihren Teil, wie ursprünglich vorgesehen, noch nicht beenden 		
	Beschlüsse:		
	 Samara passt die zukünftige Planung an die Verzögerung an, sodass wir weiterhin einen klaren Fahrplan haben Severin und Tom starten ab der Theoriephase mit Vollgas 		
2.Thema	Diskussion:		
Alle	 Teilweise werden Probleme und Verzögerungen erst auf direkte Nachfrage an die entsprechenden Personen bekannt Unentschuldigtes und unbegründetes Fehlen bei den Meetings 		
	Beschlüsse:		
	 Im Meeting wurde nochmal hervorgehoben, dass Kommunikation eine top Priorität in diesem Team ist. Natürlich können Probleme und Verzögerungen passieren und als Team möchten wir die betroffene Person dann gerne unterstützen. Das geht aber nur, wenn sich die Person auch rechtzeitig meldet und nicht einfach wortlos alles liegen und damit das ganze Team liegen lässt. Das ist nicht nur unfair und stressig für die anderen Mitglieder, sondern führt auch zu größeren Zeitproblemen im Projekt. Unentschuldigtes Fehlen wird nur noch mit guter Begründung hinterher geduldet 		
3.Thema	Diskussion:		
Martin und Samara	 Martin und Samara haben weitere Überlegungen zum Frontend-Design und der Userexperience gemacht 		
	Beschlüsse:		
	 Beim Testing nicht nur Funktionalitäts- sondern auch UI-Tests Minimalistisches Design, orientiert an bestehenden AAS-Webclients Navigationsbutton Nur wichtigste Infos auf den ersten Blick, alles andere ist ein- und ausklappbar Logische Strukturierung 		

	 Klickzahl möglichst reduzieren Buttons und deren Funktion müssen leicht erkennbar sein Bei einer Sprache bleiben (kein Englisch-Deutsch-Mix) Eigenes Visual Design Performance Ggf. Spracheinstellungen, Eingabehilfe, Barrierefreiheit, Eingabeinformationen und Filterung innerhalb eines Assets 		
4.Thema	Beschlüsse:		
Alle	 Das Team kommuniziert besser miteinander 		
	 Dokumentation beachten 		
	 Erste Funktionalitäten und Anzeige der Assets und Shells sollen stehen. 		
	Neuer Zeitplan		

Aufgaben				
Wer	Was	Bis wann		
Dominik, Samara	Protokoll für dieses Meeting	13.3		
	 Anpassung zukünftige Planung an Verzögerung 			
Engelmann, Tom	Nachreichen letztes Protokoll	13.3		
	 Entwicklung Funktionalitäten mit Severin 			
Helms, Severin	Entwicklung Funktionalitäten mit Tom	13.3		
Hintze, Marcel	-			
Niedermaier, Anja	 Anzeigen der Assets und Shells 	13.3		
Rittmann, Martin	-			