

# BrabbelRP - Handbuch

## Kapitel 1: BrabbelRP Installation (PC)

### Systemanforderungen (WoW)

**Betriebssystem:** Windows 2000 oder höher , MacOS ab 10.4 oder Linux(WINE)

**Prozessor:** Intel Pentium III 800 MHz oder AMD Athlon 800 MHz

**Speicher:** 512 MB RAM

**Grafik:**

**Minimum:** 32MB 3D Grafikkarte mit Hardware T&L

**Empfohlen:** 64MB 3D Grafikkarte mit Hardware T&L

Eine vollständige Liste der unterstützten Grafikkarten finden Sie auf

<http://www.wow-europe.com/de/support/>.

**Sound:** DirectX-kompatible soundkarte

**Installationsumfang:** 6GB freier Festplattenspeicher

### Hinweise zur Installation

#### Windows

Überprüfen Sie zunächst, ob World of Warcraft auf ihrem Computer installiert ist.

Starten Sie dann einfach die **BrabbelRP-Setup-<version>.exe** um die Installation von BrabbelRP zu beginnen. Das Setup sucht dabei dann automatisch nach dem Addon-Verzeichnis von WoW und installiert das Addon dorthin. Falls das Addon-Verzeichnis nicht automatisch gefunden wurde, geben Sie dieses einfach durch den Klick auf "Durchsuchen" an.

Wenn sie danach World Of Warcraft starten wird das Addon automatisch aktiv sein. Sie können es aber jederzeit über die Liste der Addons im WoW deaktivieren.

Auch eine Deinstallation von BrabbelRP ist sehr einfach. Es lässt sich über Systemsteuerung>Software jederzeit komplett vom Computer entfernen.

#### MacOS

Auch hier muss World of Warcraft natürlich zuerst installiert sein.

Statt der **BrabbelRP-Setup-<version>.exe** bieten wir auch eine **BrabbelRP-<version>.exe** an, welche Sie einfach entpacken müssen und dann den Addon-Ordner "BrabbelRP" sehen.

Suchen Sie nun den World of Warcraft Ordner. Falls Sie auf dem Schreibtisch zb. eine Verknüpfung zum Spiel haben, hilft hier das Kontextmenu der Verknüpfung und der Klick auf "**Original zeigen**" schnell weiter. In dem Ordner befindet sich wiederum der Ordner "**Interface>Addons**". Dort kopieren Sie nun einfach den entpackten BrabbelRP-Ordner hinein und starten danach das Spiel. BrabbelRP sollte dann direkt funktionieren.

## Linux

Hier ist es dem Linuxianer nun selbst überlassen, ob er es versucht mit WINE die Installation über die **BrabbelRP-<version>.exe** durchzuführen, oder ob er einfach die **.zip-Datei** entpackt und das Addon per Hand in den Ordner "**World of Warcraft/Interface/Addons**" kopiert.

# Kapitel 2: So geht's los

Falls Sie zum ersten Mal BrabbelRP benutzen, hilft ihnen dieses Kapitel unter Umständen ein großes Stück weiter.

## So verstehen Sie Ihr Interface

Als Allererstes bekommen Sie den Hauptbildschirm zu sehen, wenn Sie die eigentliche Welt von World of Warcraft betreten. Oben rechts sehen Sie einen Button, klicken Sie auf diesen Button, dann sehen Sie Ihr Interface.

In diesem Dialogfenster sehen Sie sechs Tabellenspalten für **Kategorie**, **Status**, **Modus**, **Timer**, **Wahrscheinlichkeit**, **#**.

- **Kategorie** zum Erstellen neuer Sprüche oder Emote.
- **Status** zeigt den gegenwärtigen Status der Kategorie an.
- **Modus** gibt an, wie diese Kategorie reagieren soll. Im Modus ‚Standard‘ wird eine aktivierte Kategorie einfach alle X Sekunden mit der gesetzten Wahrscheinlichkeit brabbeln. Ein Modus mit einer vorangestellten Raute (#) beschreibt einen Instant-Modus, welcher direkt und ohne Verzögerung, aber dennoch mit der eingestellten Wahrscheinlichkeit auf bestimmte Ereignisse reagiert. Ein Modus ohne vorangestellte Raute (#) beschreibt einen Modus, in welchem die Kategorie nur innerhalb einer bestimmten Gegend auftritt.
- **Timer** gibt an, wie oft versucht wird, aus dieser Kategorie zu brabbeln.
- Mit **Wahrscheinlichkeit** können Sie die Wahrscheinlichkeit für einen Brabbelversuch einstellen.
- **Raute (#)** ist die Anzahl der Sprüche oder Emotes, die eine Kategorie besitzt.



## BrabbelRP Einstellung

Hier sehen Sie das Einstellung-Dialogfenster von **BrabbelRP**.

- BrabbelRP wird aktiviert, indem im entsprechenden Auswahlkästchen links oben im Dialogfenster ein Häkchen gesetzt wird.
- Den **Debug-Modus** aktiviert man durch Klicken in das entsprechende Auswahlkästchen oben in der Mitte des Dialogfensters.

Es gibt drei Tabellen: **Unterdrückungstimer**, **Standard-Timer** und **Standard-Wahrscheinlichkeit**.

- Bei **Unterdrückungstimer** können Sie den Unterdrückungstimer setzen. Mit dieser Zeitspanne wird bestimmt, wieviel Zeit zwischen den einzelnen Exporten (Ausgaben) vergangen sein muss.
- **Standard-Timer** ist der Standard-Timer, der als Initialwert für neue Kategorien verwendet wird. Sie können auch die Timer für jede Katalogie separat einstellen.
- **Standard-Wahrscheinlichkeit** ist die Standard-Wahrscheinlichkeit, die für eine neue Kategorie gesetzt wird. Sie können auch die Wahrscheinlichkeit für jede Kategorie separat festsetzen.



## Kapitel 3 Erstellen einer neuen Kategorie

Klicken Sie den Button ‚Neue Kategorie hinzufügen‘.





Dann tippen Sie hier z.B. **„neue Stadt“** ein, und speichern diese neue Kategorie



Jetzt haben Sie eine neue Kategorie erstellt.



## Die Kategorie „neue Stadt“ einstellen

Wenn Sie die neue Kategorie **„neue Stadt“** doppelklicken, so sehen Sie ein Dialogfenster. Klicken Sie nun auf **„Zeile hinzufügen“** und geben Sie in das untere Fenster einen Text Ihrer Wahl ein. Dann speichern Sie diesen. Anschließend können Sie den von Ihnen geschriebenen Text im oberen Dialogfenster sehen.



## **Weitere Einstellungen zur Kategorie**

Der „**Timer**“ kann von Ihnen ebenfalls durch einen Doppelklick beliebig eingestellt werden. Geben Sie eine dazu eine Zeit in Sekunden ein. Mit der von Ihnen bestimmten Frequenz wird der Charakter dann versuchen im Spiel zu reden bzw. Emotes ausgeben. In diesem Handbuch werden für Beispielszwecke **'2'** in den Timer eingegeben.

Mit „**Wahrscheinlichkeit**“ legen Sie nach Belieben die Wahrscheinlichkeit für das Erscheinen des von Ihnen unter „**Kategorie**“ eingegebenen Textes auf der Spieloberfläche fest.

Unter dem Rautezeichen können Sie sehen, wieviel Gebrabbel Ihre Kategorie aktuell besitzt. Im Beispiel unten handelt es sich bei den 2 unter dem Rautezeichen genannten Einträgen um die in der linken unteren Ecke der Spieloberfläche sichtbaren Sätze „**Was für ein hübsches Mädel**“ und „□□□□□□!!“

## **Status**

Nach dem Doppelklicken von "**Status**" kann dieser von inaktiv zu aktiv bzw. umgekehrt verändert werden. Wenn der Status vor Eintritt in einen bestimmten Modus (z.B. "in the city") auf "**aktiv**" gesetzt wurde, erscheint zunächst in der Anzeige "**semi-aktiv**". Diese Anzeige wechselt automatisch zu "**aktiv**", sobald der entsprechende Modus betreten wird.

## **Default-Kategorien laden**

Mittels Doppelklick werden alle Kategorien, welche du derzeit in BrabbelRP eingetragen hast, gelöscht und durch Standardeinträge ersetzt.

## **Inhalte löschen**

Zum Löschen einer von Ihnen in das Dialogfenster eingegebenen Zeile klicken Sie diese an und wählen dann per Doppelklick die Option "**Ausgewählte Zeile löschen**" rechts unter dem Dialogfenster.



Zur Auswahl eines beliebigen Modus gehen Sie zunächst zurück zum Hauptinterface indem Sie oben auf **'Kategorien'** klicken. Doppelklicken Sie auf **'Modus'** und folgen dann im Untermenü dem Modus Ihrer Wahl.

Nach Auswahl einer Kategorie können Sie deren Modus festlegen. Die in dem Modusmenü mit einer **Raute (#)** versehenen Optionen gelten nur für einen Zeitpunkt, während diejenigen ohne Raute für eine längere Zeitdauer ausgewählt werden. Zum Beispiel kann nach Auswahl des Modus "I was hit" (mit #) die Reaktion darauf ("Autsch!", usw.) nach der gewünschten Frequenz festgelegt werden. Die Reaktion erscheint dann je nach Festlegung z.B. 1mal/sek, 1mal/10sek, 1mal/h, usw.

