## Минобрнауки России ФГБОУ ВПО «НИУ МЭИ» АВТИ Кафедра математического и компьютерного моделирования

# Лабораторная работа №2 Математическое обеспечение ЭВМ «Построение лексического блока»

Работу выполнил:

Солонин Егор А-14-19

Вариант 14

Работу принял:

Князев А. В.

## Задание:

Разработать программу, реализующую лексический блок для заданного языка.

Максимальная длина идентификатора - не менее 10 литер.

Лексический блок реализуется как подпрограмма, вызываемая синтаксическим анализатором.

Лексический блок для каждой лексемы должен указывать ее класс и значение.

Лексический блок должен строить таблицу(ы) идентификаторов и констант.

Возможны следующие виды лексем:

- идентификаторы;
- ключевые слова;
- целые числа;
- разделители.

Программа разрабатывается как приложение с графическим интерфейсом на языке C# в среде Visual Studio. Не должны использоваться коллекции. Не должны использоваться регулярные выражения и другие средства разбора строк.

#### Индивидуальный вариант (№14):

```
Оператор присваивания:
Солонин Е.В.
                    <ид.>=<ар.выр.>;
                          Условный оператор:
                    if(<лог.выр.>) <совок. операторов> [else < совок. опе-
                    раторов>] endif
                          Оператор цикла:
                    for ( <ид.>=<E> ; <лог.выр.>; <ид.>=<E> ) <совок. опе-
                    раторов> end
                          Арифметическое выражение:
                    <E>::=<T><E-список>
                    <E-список>::= +<T><E-список>
                    <E-список>::= &
                    <T>::=<F><T-список>
                    <T-список>::= *<F><T-список>
                    <T-список>::= &
                    <F>::=<Id>
                    <F>::=<Int>
                          Логическое выражение:
                    <лог.выр.>::=<F><лог.опер.><F>
                    <лог.опер.>::=>
                    <лог.опер.>::= <
                          Пример программы:
                    a=16*3+1:
                    b=11+2*a;
                    c=3*a+2;
                    if(b>c) a=4*b; b=12; else a=2*b+3; endif
                    k=0; s=0;
                    for( i=1; i<10; i=i+1)
                      k=k+1:
                      s=s+k;
                    end
```

## Описание работы программы:

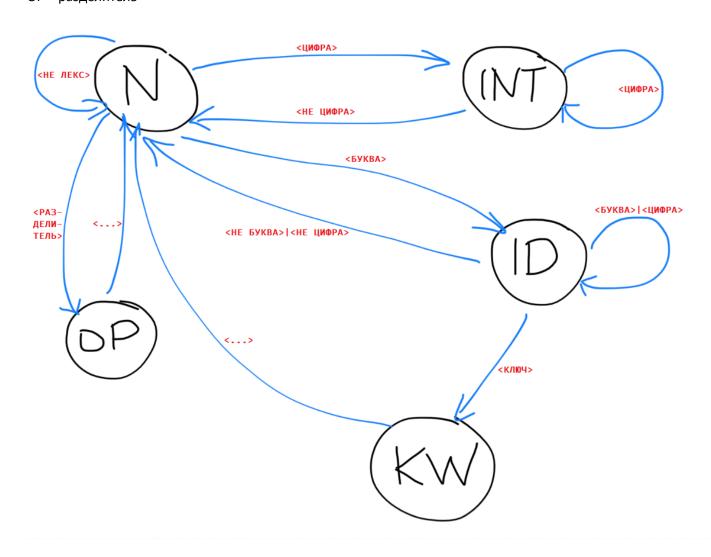
В поле Code вносится фрагмент кода программы. При нажатии на кнопку Parse происходит построение двух таблиц – таблицы лексем и таблицы идентификаторов.

## Грамматика для лексем:

<uдент>::= буква | <идент> буква | <идент> цифра | <целое>::= цифра | <целое> цифра | <разделитель>::= + | \* | = | ( | ) | , | > | < | ; < ключ>::= if | else | endif | for | end < не лекс.>::= <пробел> | \n | \r < цифра>::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 < буква>::= a | ... | z | A | ... | Z

# Граф лексического блока:

N — начальное состояние INT — целое число ID —идентификатор KW — ключевое слово OP — разделитель



## Алгоритмы операций на псевдокоде:

class LexBlock - класс лексического блока, содержит:

- enum LexType перечисление всех лексем
- char[] Terminal все терминальные символы
- LinkedListNode table таблица идентификаторов
- int index свойство, указывает на текущий индекс в строке
- GetLexem(string data) функция, позволяющая получить значение лексемы
- LexType GetLexemType(string lex) функция, позволяющая получить тип лексемы

```
class Form1 : Form - содержит:
```

- void FillTable\_Lexems() процедура, заполняющая таблицу лексем
- void FillTable\_Ids() процедура, заполняющая таблицу идентификаторов

#### GetLexem(string data):

- 1. Если встречаем не лексему переходим к следующему символу
- 2. Если дошли до конца строки возвращаем \0
- 3. Идем по строке начиная с index
  - а. Если встретили терминальный символ
    - i. Если i == index возвращаем текущий символ из строки
    - ii. Иначе возвращаем подстроку все что идет после index до терминального символа
  - b. Если дошли до конца строки, то возвращаем подстроку все что идет после index до конца строки
- 4. Возвращаем \0

```
LexType GetLexemType(string lex):
```

Возвращаем соответствующий тип лексемы. Отдельно обрабатываем случаи для чисел, не валидных символов и идентификаторов

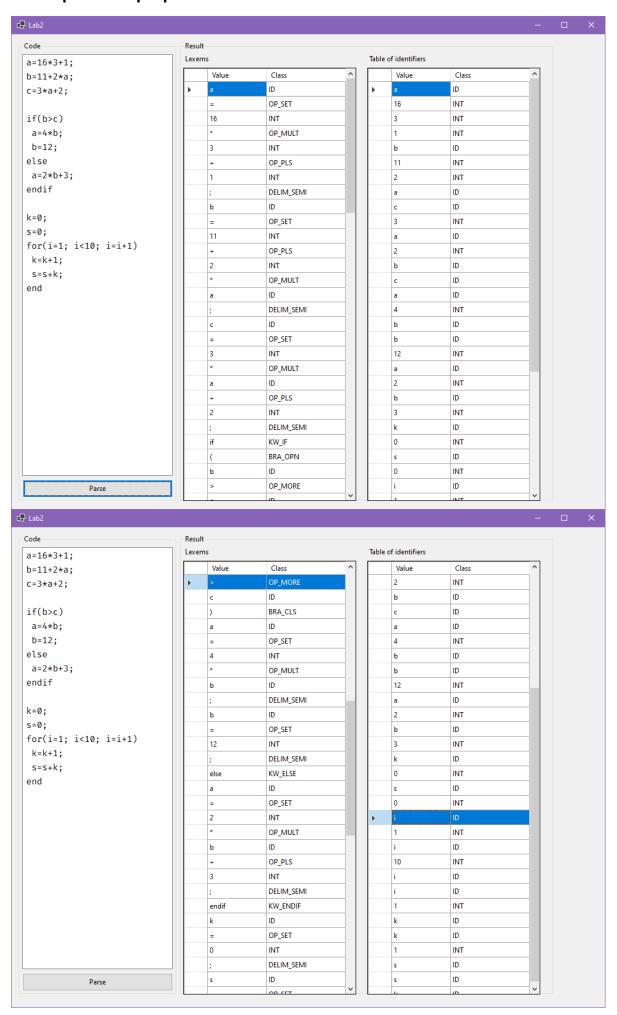
```
void FillTable_Lexems():
```

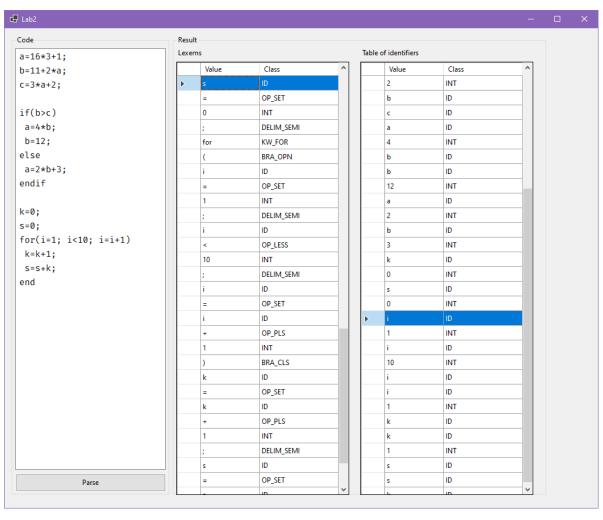
- 1. Получаем очередную лексему Lexem пока не дошли до конца строки.
- 2. Получаем ее тип(атрибут)
- 3. Создаем экземпляр идентификатора и добавляем его в таблицу идентификаторов.
- 4. Добавляем его в таблицу лексем в форму

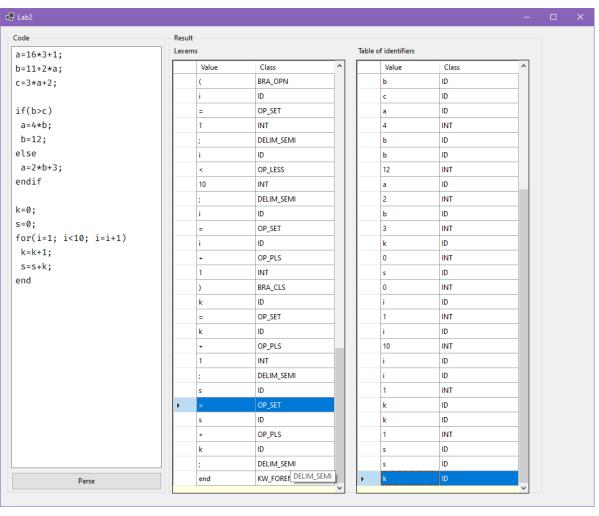
```
void FillTable_Ids():
```

Идем по таблице идентификаторов и добавляем записи с типом <целое> и <идент> в таблицу в форму

# Тесты работы программы:







#### Листинг программы:

```
public class Identifier {
   public string Name { get; set; }
   public string Attr { get; set; }
public class LinkedListNode {
   private LinkedListNode _head;
    private LinkedListNode _tail;
    public LinkedListNode() {}
   public LinkedListNode(Identifier value) {
        Value = value;
    }
    public Identifier Value { get; internal set; }
    public LinkedListNode Next { get; internal set; }
    public int Count {
        get;
        private set;
    }
    public LinkedListNode Head { get { return _head; } }
    public void Add(Identifier item) {
        LinkedListNode node = new LinkedListNode(item);
        if(_head == null) {
            _head = node;
             _tail = node;
        } else {
            _tail.Next = node;
            _tail = node;
        Count++;
    }
    public bool Contains(string name) {
        LinkedListNode node = _head;
        while(node != null) {
            if(node.Value.Name == name)
                return true;
            node = node.Next;
        }
        return false;
    }
    public bool Remove(string name) {
        LinkedListNode prev = null;
        LinkedListNode curr = _head;
        while(curr != null) {
            if(curr.Value.Name == name) {
                if(prev != null) {
                    prev.Next = curr.Next;
                    if (curr.Next == null)
                        _tail = prev;
                } else {
                    _head = _head.Next;
                    if(_head == null)
                        _tail = null;
                Count--;
                return true;
            prev = curr;
            curr = curr.Next;
        }
```

```
return false;
    }
    public void Print()
         LinkedListNode node = _head;
         while(node != null) {
             Console.WriteLine($"{node.Value.Name}, {node.Value.Attr}");
             node = node.Next;
         }
    }
}
static class LexBlock
    public enum LexType
         INVALID,
         ID,
         INT,
         OP_SET,
         OP_MULT,
         OP_PLS,
         OP_LESS,
         OP MORE,
         DELIM COM,
         DELIM SEMI,
         BRA_OPN,
         BRA_CLS,
         KW_IF,
         KW_ELSE,
         KW_ENDIF,
         KW_FOR,
         KW_FOREND,
         END,
    public static string Input { get { return Input; } set { Input = value; index = 0; } }
     public static int index { get; set; }
     public static char[] Terminal = { '+','*','(',')',',',';','=','<','>',' ','\n','\r' };
    public static LinkedListNode table = new LinkedListNode();
    public static string GetLexem(string data)
     {
         for(; (index < data.Length)</pre>
            && (data[index] == '
            || data[index] == '\0'
            || data[index] == '\n'
            || data[index] == '\r'); index++);
         if (index == data.Length)
             return "\0";
         for (int i = index; i < data.Length; i++)</pre>
             if (Array.Exists(Terminal, item => item == data[i]))
             {
                 if (index == i)
                 {
                     index = i + 1;
                     return data[i].ToString();
                 string temp = data.Substring(index, i - index);
                 index = i;
                 return temp;
             if (i == data.Length - 1)
```

```
string temp = data.Substring(index, i - index + 1);
                     index = i + 1;
                     return temp;
            }
            return "\0";
        }
        public static LexType GetLexemType(string lex)
            switch (lex)
            {
                 case "if": return LexType.KW_IF;
                 case "else": return LexType.KW_ELSE;
                 case "endif": return LexType.KW_ENDIF;
                 case "for": return LexType.KW_FOR;
                case "end": return LexType.KW_FOREND;
                case "(": return LexType.BRA_OPN;
                 case ")": return LexType.BRA_CLS;
                case "<": return LexType.OP_LESS;</pre>
                case ">": return LexType.OP_MORE;
                case "=": return LexType.OP_SET;
                case "+": return LexType.OP_PLS;
                case "*": return LexType.OP_MULT;
                case ";": return LexType.DELIM_SEMI;
case ",": return LexType.DELIM_COM;
                 case "\0": return LexType.END;
                 default: break;
            }
            int num = 0;
            if (int.TryParse(lex, out num))
                 return LexType.INT;
            foreach (int 1 in lex)
                 if ((1 < 'a' || 1 > 'z') && (1 < 'A' || 1 > 'Z'))
                     return LexType.INVALID;
            return LexType.ID;
        }
    }
public partial class Form1 : Form
        public Form1()
            InitializeComponent();
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            LexBlock.table = new LinkedListNode();
            LexBlock.index = 0;
            FillTable Lexems();
            FillTable_Ids();
        }
        private void FillTable Lexems()
            string Lexem = "";
            LexemsTable.Rows.Clear();
            while ((Lexem = LexBlock.GetLexem(inputData.Text)) != "\0")
                 string Attr = LexBlock.GetLexemType(Lexem).ToString();
                 Identifier id = new Identifier
                     Name = Lexem,
                     Attr = Attr
```