Schiff:

-segeln

-Wind,Zufällige Stärke und auch zufällige Richtung

-bei Flaute: Rudern

-Wetter

-Schlafen können

-fischen

Neue Szene: Seitenansicht schiffdurchlauf.

Schiff upgraden, waffen, Spezielle Modi ( Wolkenflug).

ankern

Nebenboot

Segel setze reinholen

MiniMap:

-anzeige der Welt, anzeige der Windrichtung

OpenWorld Prinzip:

Bei sterben:

-Nach erstem sterben kommt sequenz mit Unterschlupfbau. Danach kann man sich an bestimmten Stellen Unterschlüpfe bauen

Land: Mehrere Inseln mit einem Tempel!