

Made by Felix Krull, Omar Saloom Alissa, Jonas Wagner
Programmiermethoden-Projekt (Java)

TEAM CLASSIFIED

GLIEDERUNG

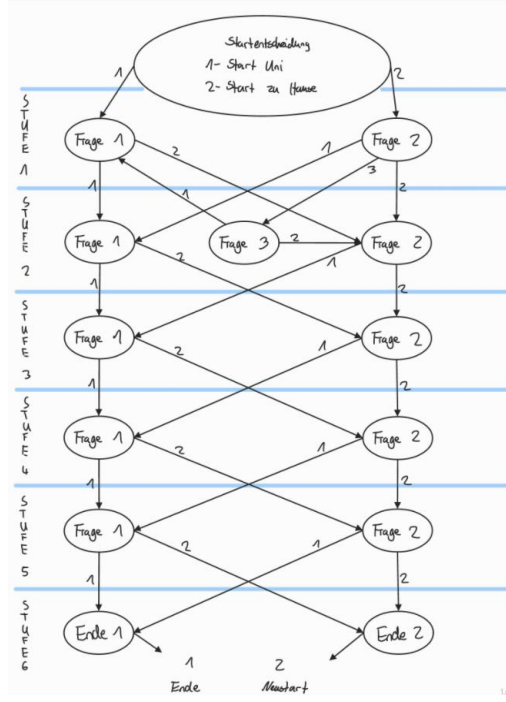
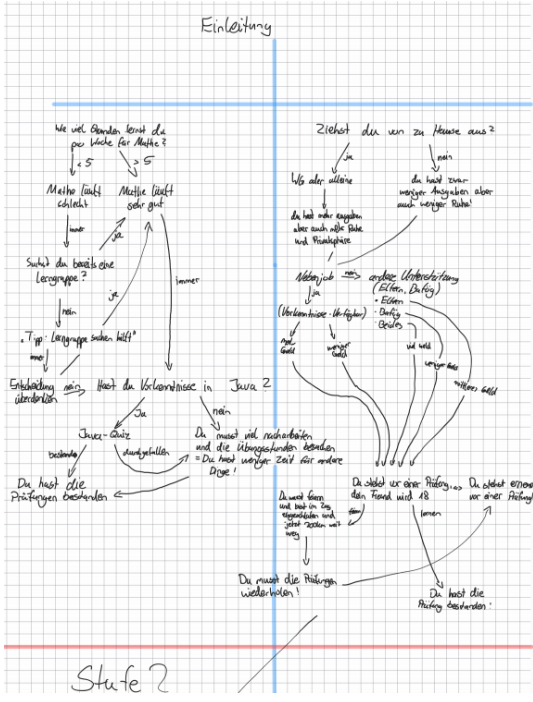
- Vorstellung des Teams
- Spielidee
- Wie lief das Projekt?
- Überblick über Scrum
- Blick in den Code
- + Anschließende Live-Demo

VORSTELLUNG DES TEAMS

- Jonas Wagner: Entwickler und **Scrum Master**
- Omar Saloom Alissa: **GUI-Entwickler**
- Felix Krull: Entwickler und **Product Owner**

SPIELIDEE

- Konzept beruht auf dem Brettspiel "Spiel des Lebens"
- Umsetzung als eine Art Text-Adventure-Spiel
- Idee etwas eigenes zu machen ➡ Eigener Inhalt
- Vorteile:
 - Beliebig erweiterbar, falls Zeit bleibt
 - Nicht viele Basis-Features bei einer Minimalversion
- Nachteile:
 - Hoher Aufwand Fragen und einen sinnvollen Ablauf zu generieren



Fragen

Übrige Fragen

- Freund*in
- Gesundheitsaspekt (Sport oder nächste Essensbestellung)
- Familienmitglieder/guter Freund stirbt oder Krankheit
- Du selbst wirst krank
- Haus bauen oder Mietwohnung
- Reisen oder Hausbauen
- Heiraten
- Scheidung
- Was kauft du von deinem ersten selbstverdientem Geld
- Vorbild getroffen (Motivationsboost)
- Hobbys
- Buch lesen oder Netflix schauen
- Lebenstraum erfüllen/wählen
- Großstadt oder Dorf
- Sparen oder Investieren (finanzieller Aspekt)
- Neue Stadt neue Freunde finden?
- Soft Skills verbessern (indem man sich in unangenehme Situationen begibt) oder etwas lernen

Neue Fragen

- Weitere neue Jobangebote
- Mit Freunden in einer Bar treffen oder an dem Projekt arbeiten Arbeit
- Wenn Abschluss gut genug als Professor anfangen
- Karriere ändern
- Kinder haben
- Ruhestand
- Beziehung beenden
- Haustier
- Auswandern
- Eigene Firma gründen
- Beförderungen annehmen oder ablehnen

CLASSIFIED

BEHIND THE SCENES

WIE LIEF DAS PROJEKT?

- Spielidee finden etwas problematisch
- Allerdings dann alle ein einheitliches Ziel
- Anfängliche Schwierigkeiten bei GitHub (Branches mit unseren Namen versehen)
- Gute Verteilung der Arbeit anhand der Kenntnisse und des Aufwands
- Gitflow Workflow nicht ausgeschöpft (ein großer "Release" zum Ende des Projekts)
- Gute und tägliche Kommunikation (MS Teams, WhatsApp)

SCRUM

- Keine Protokolle für Sprint-Plannings
- Durchgeführte Meetings:
DailyStandup(auch öfter),
SprintRetrospective und SprintReview
- Scrum hilfreich? (ScrumBoard hat eine gute Übersicht gegeben) eher in den Hintergrund gerückt
- Weitere Protokolle siehe Repo-Präsentation

Sprint Review 15.12.2020

Sprint vom 05.12.2020 - 12.12.2020

Ziele des Sprints

- Fragen für die unterschiedlichen Stufen erstellen (Privat)
- Fragen für die unterschiedlichen Stufen erstellen (Studium)
- Umsetzung einer Klasse in Java die, die unterschiedlichen Stufen erstellt
- Erstellte Fragen in eine sinnvolle Reihenfolge bringen

Review

1. Abschlusspräsentation und Diskussion des Sprints:

- Zielesetzungen wurden gut erfüllt
- Die Planung war angemessen
- Fortschritt zufriedenstellend

2. Demo der neuen Features:

- Durchlauf durch die Java-Datei
- Konzept für den Ablauf des Spiels besprochen

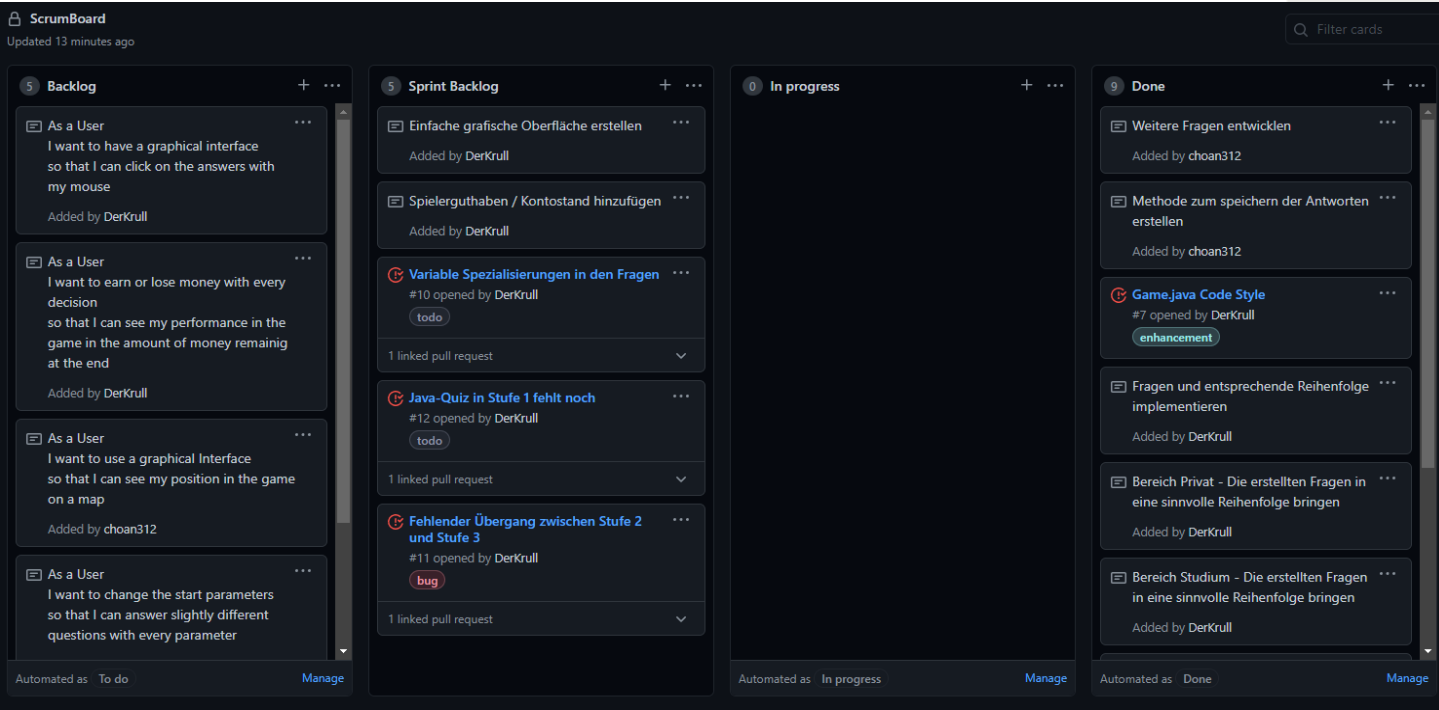
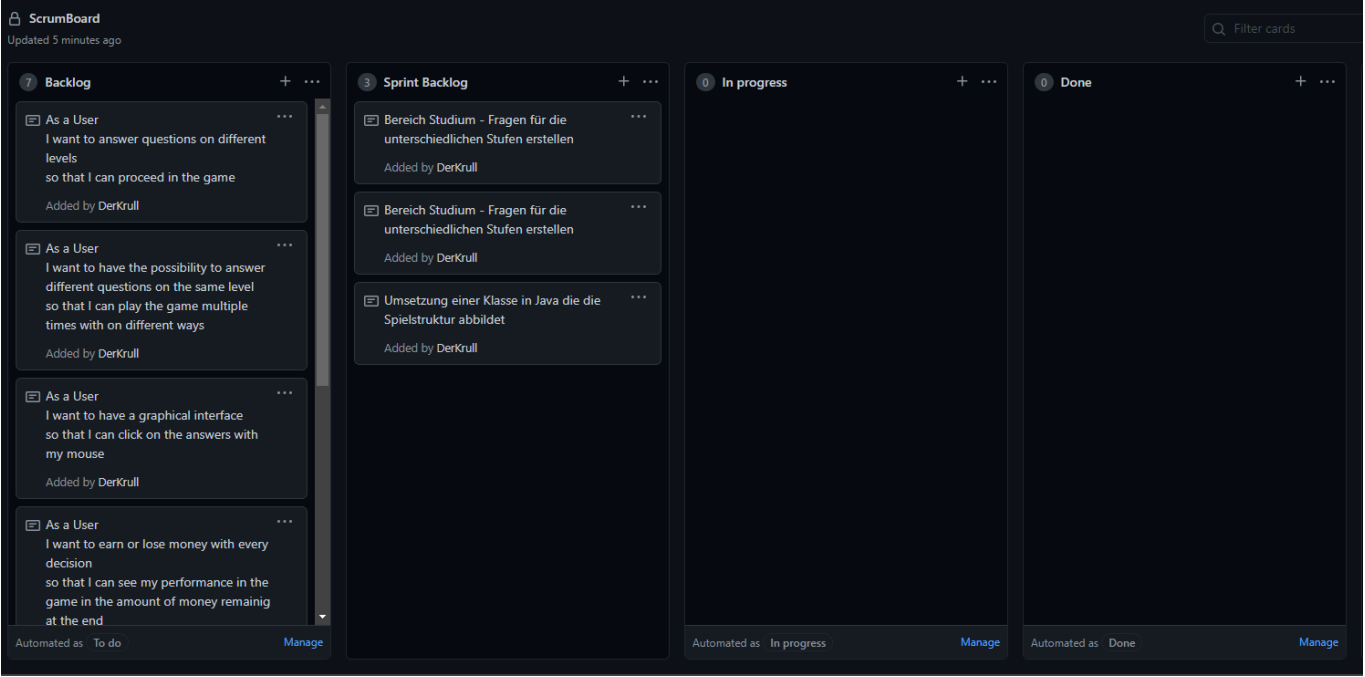
3. Was haben wir erreicht, was bleibt zu tun?:

Erreicht:

- Klasse in Java erstellt, welche die unterschiedlichen Stufen erstellt
- Ablauf für Stufen 1-3 erstellt

To-Do:

- Integrieren des Ablaufes in die Java-Datei
- Java-Datei an "Google Java Style Guide" anpassen
- Funktion zur Speicherung der Antworten



ScrumBoard

Updated 20 minutes ago

5 Backlog

As a User

I want to have a graphical interface so that I can click on the answers with my mouse

Added by DerKrull

As a User

I want to earn or lose money with every decision so that I can see my performance in the game in the amount of money remainig at the end

Added by DerKrull

As a User

I want to use a graphical Interface so that I can see my position in the game on a map

Added by choan312

As a User

I want to change the start parameters so that I can answer slightly different questions with every parameter

Automated as To doManage

1 Sprint Backlog

Spiel innerhalb des Gameloops beenden

Added by DerKrull

Automated as In progressManage

2 In progress

Einfache grafische Oberfläche erstellen

Added by DerKrull

Spieler Guthaben / Kontostand hinzufügen

Added by DerKrull

Automated as In progressManage

24 Done

Schreibfehler Step3

#35 opened by choan312

Beziehung Step41 überarbeiten

#36 opened by choan312

Jobangebot Step43 Bessere Erklärung

#37 opened by choan312

Bachelorarbeit Thema Step46 überarbeiten

#38 opened by choan312

Formulierung step56 Erklärung

#39 opened by DerKrull

Step[30] //TODO Auswirkungen Privatleben

#25 opened by DerKrull

enhancementtodo

1 linked pull request

Spezialisierung wird in den Fragen nicht richtig angezeigt

#23 opened by DerKrull

bug

Automated as DoneManage

ScrumBoard

Updated 19 minutes ago

5 Backlog

As a User

I want to have a graphical interface so that I can click on the answers with my mouse

Added by DerKrull

As a User

I want to earn or lose money with every decision so that I can see my performance in the game in the amount of money remainig at the end

Added by DerKrull

As a User

I want to use a graphical Interface so that I can see my position in the game on a map

Added by choan312

As a User

I want to change the start parameters so that I can answer slightly different questions with every parameter

Automated as To doManage

5 Sprint Backlog

Formulierung step56 Erklärung

#39 opened by DerKrull

Bachelorarbeit Thema Step46 überarbeiten

#38 opened by choan312

Jobangebot Step43 Bessere Erklärung

#37 opened by choan312

Beziehung Step41 überarbeiten

#36 opened by choan312

Schreibfehler Step3

#35 opened by choan312

Automated as In progressManage

2 In progress

Einfache grafische Oberfläche erstellen

Added by DerKrull

Spieler Guthaben / Kontostand hinzufügen

Added by DerKrull

Automated as In progressManage

19 Done

Step[30] //TODO Auswirkungen Privatleben

#25 opened by DerKrull

enhancementtodo

1 linked pull request

Spezialisierung wird in den Fragen nicht richtig angezeigt

#23 opened by DerKrull

bug

1 linked pull request

Erweiterung der GUI um die restlichen Fragen

Added by DerKrull

Timer in der GUI

Added by DerKrull

Stürzt bei falscher Eingabe ab

#17 opened by DerKrull

bug

1 linked pull request

Automated as DoneManage

DOKUMENTATION



Auf der Konsole

- Basis Klassen: LiveStep und LiveChoice
- Logik des Spiels in der Game Klasse
- Features in einzelnen Methoden umgesetzt z.B. checkAnswer, checkInput



GUI

- Jede Frage in Form einer Methode definiert
- Spielablauf durch Switch-Cases realisiert

```
MINGW64/c/Users/jonas/Desktop/Classified/Classified_Main/Classified-main
Wähle eine der Spezialisierungen.
1 -Embedded Systems
2 -Internet Engineering
3 -Medieninformatik
4 -Wirtschaftsinformatik
|
```



SPIELVORSTELLUNG