|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | **Ausloggen** |
| **Ziel, Ergebnisse** | Akteur ist ausgeloggt |
| **Akteure** | Spieler, Admin |
| **Vorbedingungen** | Spieler muss eingeloggt sein |
| **Auslösendes Ereignis** | Spieler fragt Logout an |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Spieler ist ausgeloggt |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | Weiterhin eingeloggt |
| **Eingehende Daten** |  |
| **Ausgehende Daten** | Logginscreen |
| **Ablauf** | 1. Spieler klickt auf Button „Ausloggen“ 2. Spieler wird ausgeloggt und auf Logginscreen geschickt |
| **Erweiterungen** | 1a) Spieler hat noch offene Spiele  2a) Spieler wird aus aktiven Spielen entfernt  weiter bei 2) |
| **Alternativen** |  |