|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | **Einloggen** |
| **Ziel, Ergebnisse** | Akteur ist Eingeloggt |
| **Akteure** | Spieler |
| **Vorbedingungen** | Spieler muss registriert sein |
| **Auslösendes Ereignis** | Spieler fragt Login an |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Spieler ist eingeloggt. Lobby wird angezeigt. |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | Spieler ist nicht eingeloggt. Logginscreen mit Fehlermeldung wird angezeigt. |
| **Eingehende Daten** | Spieler Email Adresse und Passwort |
| **Ausgehende Daten** | Lobby |
| **Ablauf** | 1. Spieler gibt Namen, EMail Adresse und Passwort an, klickt auf “Einloggen” 2. Email Adresse und Passwort mit der Datenbank abgleichen 3. Spieler auf Startbildschirm weiterleiten |
| **Erweiterungen** | 2a) Passwort oder Email stimmen nicht mit der Datenbank überein  4a) Meldung “Passwort oder Email stimmen nicht überein” einblenden  weiter bei 1 |
| **Alternativen** |  |