|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | **Registrieren** |
| **Ziel, Ergebnisse** | Neues Spielerkonto ist eingerichtet |
| **Akteure** | Spieler, Admin |
| **Vorbedingungen** | Neuer Spieler ist noch nicht registriert |
| **Auslösendes Ereignis** | Spieler fragt Spielerkonto an |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Neues Spielerkonto eingerichtet |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | Kein neues Spielerkonto eingerichtet |
| **Eingehende Daten** | Spieler Email Adresse, Name, und Passwort |
| **Ausgehende Daten** | Spieler Email Adresse und Name |
| **Ablauf** | 1. Spieler gibt Namen, Email Adresse und Passwort an, klickt auf “Neues Konto erstellen” 2. Neues Spieler Konto wird angelegt mit Name, Email Adresse und Passwort 3. Benachrichtigung an Spieler mit Freischalt-Link, Spieler folgt Link 4. Spieler bekommt Bestätigungsbildschirm für neues Konto mit Aufforderung, sich mit Email + Passwort einzuloggen |
| **Erweiterungen** | 1a) Passwort genügt nicht den Passwort Anforderungen  2a) Aufforderung zur Wahl eines neuen Passworts, dann weiter bei 2) |
| **Alternativen** | 3b) Email an neuen Spieler bounced wegen ungültiger Email Adresse  4b) Spielerkonto wird wieder gelöscht  --  3c) Spieler folgt Freischalt-Link nicht  4c) Spielerkonto wird nach 30 Tagen wieder gelöscht |