|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | **Spiel beitreten** |
| **Ziel, Ergebnisse** | Einem vorhandenen Spiel beigetreten |
| **Akteure** | Spieler |
| **Vorbedingungen** | Spieler ist eingeloggt, vorhandenes Spiel mit freien Plätzen |
| **Auslösendes Ereignis** | Spieler fragt beitritt in offenem Spiel an |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Spieler tritt offenem Spiel bei |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | Spieler kann offenem Spiel nicht beitreten |
| **Eingehende Daten** | Name |
| **Ausgehende Daten** | Anfrage wird bearbeitet |
| **Ablauf** | 1. Spieler klickt auf offenes Spiel 2. Spieler wird in offenes Spiel verschoben |
| **Erweiterungen** |  |
| **Alternativen** | 1a) Vorhandenes Spiel ist voll besetzt  2a) Meldung „Vorhandenes Spiel belegt“  3a) Spieler wird zurück in Lobby gesetzt |