|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | **Spiel erstellen** |
| **Ziel, Ergebnisse** | Ein neues Spiel wird erstellt |
| **Akteure** | Spieler |
| **Vorbedingungen** | Spieler ist eingeloggt, Lobbyscreen (nicht in einem offenen Spiel/Lobby) |
| **Auslösendes Ereignis** | Lobby/Spiel erstellen |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Neue/s Lobby/Spiel wurde erstellt |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | Lobby/Spiel wurde nicht erstellt. Fehlermeldung. Lobbyscreen |
| **Eingehende Daten** | Name, (Spielerzahl), Regelwerk |
| **Ausgehende Daten** | Erstellt Raum /Lobby |
| **Ablauf** | 1. Spieler klickt auf „Spiel erstellen“ 2. Anhand Checkboxen Regelwerk definieren 3. Lobby/Spiel erstellen |
| **Erweiterungen** | 1a) Passwort genügt nicht den Passwort Anforderungen  2a) Aufforderung zur Wahl eines neuen Passworts, dann weiter bei 2) |
| **Alternativen** | 1b) Lobby/Spiel konnte nicht erstellt werden  2b) Meldung „Lobby/Spiel konnte nicht erstellt werden“  3b) Startscreen  --  3c) Lobby/Spiel kann nicht erstellt werden  weiter mit 2b) |