|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | **Karten nachziehen** |
| **Ziel, Ergebnisse** | Spieler hat wieder 6 Karten auf der Hand |
| **Akteure** | Spieler |
| **Vorbedingungen** | * Spielrunde wurde durch schlagen oder Aufnahme des Verteidigers beendet * Spieler hat weniger als 6 Karten auf der Hand |
| **Auslösendes Ereignis** | Erster angreifender der Aktiven Spielrunde |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Spieler hat weniger Karten auf der Hand |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | Anzahl der Handkarten des Spielers sind >= davor |
| **Eingehende Daten** | Die ausgewählte Karte |
| **Ausgehende Daten** | Bei Erfolg: nichts  Bei Fehlschlag: Meldung warum die Karte nicht gespielt werden konnte |
| **Ablauf** | 1. Spieler zieht per Drag and Drop eine Karte aus seiner Hand auf den Tisch 2. Spiel prüft Validität des Zuges 3. Karte wird zu den Verteidigten Karten dazugelegt |
| **Erweiterungen** |  |
| **Alternativen** | 2)b Spiel erkennt Zug nicht als valide an  3)b Karte kommt wieder zurück auf die Hand des Spielers  4)b Meldung, die begründet warum die Karte nicht gelegt werden konnte, wird als transparentes Overlay angezeigt |