|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | Verteidigung weiter Schieben |
| **Ziel, Ergebnisse** | Verteidigungsposition ein Spieler weiter schieben |
| **Akteure** | Verteidiger |
| **Vorbedingungen** | * Spieler ist aktiver Verteidiger * Erste Angriffskarte muss auf dem Tisch liegen * Verteidiger muss eine Karte mit demselben Wert auf der Hand haben |
| **Auslösendes Ereignis** | Verteidigender Spieler |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Aktiver Verteidiger wird um eins weiter verschoben |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | Spieler bleibt Aktiver verteidiger |
| **Eingehende Daten** | „Klick“ Die ausgewählte Karte |
| **Ausgehende Daten** |  |
| **Ablauf** | 1. Spieler zieht per Drag and Drop eine Karte aus seiner Hand auf den Tisch 2. Spiel prüft Validität des Zuges (ob Wert Angriffskarte = Wert Verteidigungskarte) 3. Karte wird zu den zu schlagenden Karten hinzugelegt 4. Aktiver Verteidiger wir um +1 weiter geschoben |
| **Erweiterungen** |  |
| **Alternativen** | 2b) Spiel erkennt Zug nicht als valide an  3b) Karte kommt wieder zurück auf die Hand des Spielers  4b) Meldung, die begründet warum die Karte nicht gelegt werden konnte, wird als transparentes Overlay angezeigt  5b) Spieler bleibt aktiver Verteidiger |