|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | **Spiel beenden** |
| **Ziel, Ergebnisse** | Spiel/Lobby wird beendet |
| **Akteure** | Spielleiter |
| **Vorbedingungen** | Spiel muss gestartet sein |
| **Auslösendes Ereignis** | Button „Spiel beenden“ |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Spiel wird beendet |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | * Meldung warum Spiel nicht beendet werden konnte * Spielleiter bleibt im Spiel |
| **Eingehende Daten** | „Klick“ auf Button „Spiel beenden“ |
| **Ausgehende Daten** | Meldung „Möchten Sie sicher das Spiel beenden?“ „Ja“ „Nein“ |
| **Ablauf** | 1. Spieler klickt auf Button „Spiel beenden“ 2. Spiel gibt Meldung aus „Möchten Sie…?“ 3. Spieler wählt „Ja“ 4. Spiel wird beendet |
| **Erweiterungen** |  |
| **Alternativen** | 3b) Spieler wählt „nein“  4b) Spiel wird nicht beendet  3c) Spieler klickt auf x weiter bei 4b) |