





# Recherche Hardware und Software

AUER-JAMMERBUND, BINDER, CSURMANN, ENGELHART, FELDHOFER, FRITZEL, GRAF

Dies ist das Projekttagebuch der Hardware- und Software-Gruppe





## Inhaltsverzeichnis

Arbeitsauftrag	. 3
Abzugebendes	. 3
Projekttagebuch	. 3
07/11/2019	
14/11/2019	. 3
21/11/2019	
28/11/2019	. 3
05/11/2019	. 4
12/11/2019	. 4
Fertige Stückliste von Hardware-Gruppe:	. 4
Programmcode von Software-Gruppe:	. 5



5AHET 2019/2020

#### Arbeitsauftrag

#### Hardware-Gruppe:

Mithilfe der Hardware-Liste sollen alle benötigten Bauteile bestellt und anschließend zusammengebaut werden. Hierzu wird die Liste von der Vorgängergruppe übernommen. Es sollen, wenn möglich, alle Bauteile auf at.rs gefunden und bestellt werden.

#### **Software-Gruppe:**

Existierende Software einlesen und fertigstellen. Es wurde uns eine Software von, der Vorgänger Gruppe weitergegeben. Diese muss zuerst verstanden und dann erweitert werden.

#### Abzugebendes

Am Ende des Zyklus soll eine übersichtliche Dokumentation der erbrachten Leistungen vorliegen.

#### Projekttagebuch

#### 07/11/2019

Ausgabe des Arbeitsauftrags und Einarbeiten in die Unterlagen, welche wir von der Vorgänger-Gruppe übernommen haben.

Es wurden zwei Gruppen gebildet. Die Hardware- und Software-Gruppe. Die Hardware Gruppe besteht ausfolgenden Mitschülern:

- Binder Juliana
- Engelhart Sophie
- Graf Linus

Die Software Gruppe besteht aus:

- Auer-Jammerbund Markus
- Csurmann Mathias
- Manuel Fritzel
- Feldhofer Hans-Peter

Hardware-Gruppe: Suche nach passenden Bauteilen auf RS.at

**Software-Gruppe:** Einlesen der erhaltenen Software.

#### 14/11/2019

Hardware-Gruppe: Die Suche nach den passenden Bauteilen wurde fortgeführt

Software-Gruppe: Verwerfen der erhaltenen Software nach Empfehlung der vorherigen

Laborgruppe. Einlesen in die Fachtheorie und Neubeginn des Programmes.

#### 21/11/2019

Hardware-Gruppe: Ein paar bereits gefundene Bauteile wurden ausgetauscht, da wir doch etwas anderes zur Realisierung gewählt haben.

Software-Gruppe: Recherche Stromsensor sowie die Einbindung der Kalibrierung im Programm.

(Siehe: Beilage)

#### 28/11/2019

Hardware-Gruppe: Die Bauteile wurden in einer übersichtlichen Liste zusammengeführt, um jene dem Abteilungsvorstand vorzulegen.

Software-Gruppe: Aufstellung des Grundkonzeptes. Beginn der Programmierung ohne Klassen.



5AHET 2019/2020

#### 05/11/2019

Hardware-Gruppe: Die Liste wurde genehmigt und die Bauteile bestellt. Lediglich ein Bauteil, welches auf Amazon bestellt wird, wurde nicht bestellt, da dieses von den Schülern bestellt werden wird. Software-Gruppe: Weiterführung des Programmes leider konnten wir dieses Vorhaben nicht zur Gänze erfüllen. Der Programmcode wurde auf unseren eigens für dieses Projekt angelegten GIT-Hub Repository hochgeladen. Der Link für diesen Git-Hub Repository ist wie folgt:

 $\underline{\text{https://github.com/CsurMathias/LA1V\_HK}}$ 

#### 12/11/2019

Fertigstellen der Dokumentation

#### Fertige Stückliste von Hardware-Gruppe:

Website	Bestellnummer	Hersteller. T-Nr.	Produktbeschreibung	Anzahl	Preis
at.rs-online.com	188-8310	Pi4 4GB Bulk	Raspberry Pi	1	49,159€
at.rs-online.com	379-2487	MCP3208-BI/P	Analog Digital Umwandler	1	4,02€
conrad.at	1616236 - 62	Iduino ME067	Stromsensor	3	je 6,24€
at.rs-online.com	765-2939	CH143DU	Sicherungsschalter	1	44,0€
at.rs-online.com	187-3413	RPI4 PSU EU WHITE	Raspberry Netzteil	1	7,69€
at.rs-online.com	916-0340	EUC3-40-4P	Schütz	1	74,76€
conrad.at	1695384 - 62	COM-KY019RM	Relais-Modul	3	je 3,33€

Preis gesamt: 208,269€



5AHET 2019/2020

### Programmcode von Software-Gruppe:

Hier folgt der Programmcode sowie die Kommentare die den Code erläutern:

```
#include <wiringPi.h>
2
    #include <string>
    #include <bitset>
    #include <iostream>
5
6
    using namespace std
7
    #define ADU_PIN0 6
9
    #define ADU PIN1 10
    #define ADU_PIN2 11
10
11
    #define ADU PIN3 31
12
13
    #define RELAIS SOURCE 2
14
    #define RELAIS STAR 3
    #define RELAIS TRIANGLE 4
15
16
17
    const int analogInCurrent = 8;
    const int analogInVoltage = 9;
18
19
20
    int mV A = 100;
                               //mV/A (datasheet)
21
22
    int rawValue = 0;
    int acOffset = 2500;  //datasheet
23
24
25
26
    const int maxAmount = 20;
    int rawVoltage[maxAmount];
27
28
29
```

Pin-Belegung, definieren Variablen, Magic Numbers wurden aus Datenblatt entnommen



LA1V 5AHET Asynchronmaschine 2019/2020

```
int main(void)
30
31
32
             wiringPiSetupSys();
              pinMode(ADU PIN0, INPUT);
34
35
              pinMode(ADU_PIN1, INPUT);
              pinMode(ADU_PIN2, INPUT);
              pinMode(ADU PIN3, INPUT);
37
              pinMode(analogInCurrent, INPUT);
39
              pinMode(analogInVoltage, INPUT);
40
41
42
43
44
             return 0;
45
     }
46
     double findPeakV()
48
     {
              int arrayMax = 0;
49
50
              //read ADC
51
              for (int counter = 0; counter < maxAmount; counter++)</pre>
53
              {
                      rawVoltage[counter] = readADC();
54
55
              }
56
```

findPeakV Funktion um den Scheitelwert der Spannung zu bestimmen.



# LA1V 5AHET Asynchronmaschine 2019/2020

```
//find max U val
57
             for (int counter = 0; counter < maxAmount; counter++)</pre>
58
                      if (rawVoltage[counter] > arrayMax)
                      {
61
                              arrayMax = rawVoltage[counter];
62
                      }
63
             }
64
     }
     //calculate Current value from raw input
67
     double calcCurrent(int rawInput)
68
             rawValue = rawInput;
             double voltage = (rawValue / 1024.0) * 5000;
71
             return ((voltage - acOffset) / mV_A);
72
73
     }
74
     //reads ADC-Value converts it to ulong
76
     int readADC()
77
     {
             int bit0 int = digitalRead(ADU PIN0);
             int bit1 int = digitalRead(ADU PIN1);
79
             int bit2 int = digitalRead(ADU PIN2);
             int bit3_int = digitalRead(ADU_PIN3);
81
82
             std::string bit0 = std::to string(bit0 int);
             std::string bit1 = std::to string(bit1 int);
84
             std::string bit2 = std::to string(bit2 int);
             std::string bit3 = std::to string(bit3 int);
```

calcCurrent Funktion um Strom auszulesen und in ein brauchbares Format umrechnen readADC brauchen wir da Raspberry Pi keinen Analogen Eingangspin besitzt.



5AHET 2019/2020

```
87
               std::string nibble = bit3 + bit2 + bit1 + bit0;
               int decVal = std::bitset<8>(nibble).to ulong();
 91
               return decVal;
 92
      }
 94
      void meassure(int mode)
      {
               digitalWrite(RELAIS_SOURCE, HIGH);
               //TDODO: Software lock
100
               switch (mode)
101
102
               {
103
                       case 1:
                                //star-triangle
104
                                //TODO: meassure current to go to triangle
                                digitalWrite(RELAIS_STAR, HIGH);
106
                                break;
107
108
109
                       case 2:
                                //star
110
111
                                digitalWrite(RELAIS_TRIANGLE, LOW);
                                digitalWrite(RELAIS_STAR, HIGH);
112
                                break;
113
114
                       case 3:
                                //triangle
115
                                digitalWrite(RELAIS_STAR, LOW);
116
117
                                digitalWrite(RELAIS_TRIANGLE, HIGH);
Stern-Dreieck Anlauf.
```



5AHET 2019/2020

```
118
                     case 100:
                             //error
120
                             break;
                     default:
                             break;
124
     //get userinput
     int userChoice()
128
             int input;
             int ack;
              std::cout << "Select your desired starting manner. 1 = Stern-Dreieck / 2 = Sternbetrieb / 3 = Dreieckbetrieb";</pre>
             std::cin >> input;
             std::cout << "You have chosen " << input << " correct = 1 / exit = 0";</pre>
138
             if (ack == 1)
                     return input;
              }
             else
144
              {
145
                     return 100;
              }
147 }
```

User Input für Navigation im Programm.