Studiengang Informatik

## CLOUD SOLUTIONS – LEKTION 11: DOCKER: CONTAINER ALS CLOUD ENABLING TECHNOLOGY

Vorlesung Frühjahrssemester 2017

Mirko Stocker / @m\_st Institute for Software Rapperswil, 8. Mai 2017





## Agenda (Lektion 11)

#### Einführung in Container und Docker

- Was sind Container
- Wie ist Docker aufgebaut
- Wichtigste Befehle und Beispiele
- Anwendungsszenarien

#### Docker im Betrieb

- Orchestrieren von Docker Containern
- Wahl des Betriebssystems

### Docker und Cloud Computing

- Cloud-Computing Patterns
- Docker vs. PaaS





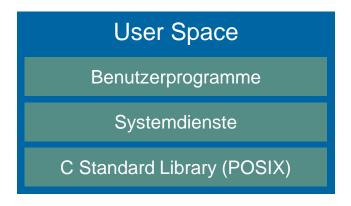
## Lernziele

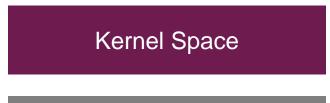
- Verstehen was Container aus Betriebssystemsicht sind
- Die wichtigsten Docker-Befehle anwenden können
- Eigene Anwendungen in einem Docker-Container starten
- Vor- und Nachteile von Containern kennen
- Den Unterschied von Docker zu PaaS und VMs erklären können
- Wissen, für welche Aufgaben Docker eingesetzt werden kann



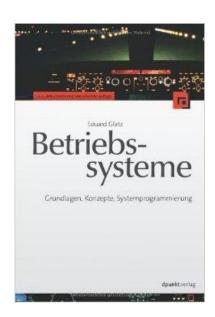
## Repetition Betriebssysteme 1

- Betriebssystem unterteilt virtuellen Adressraum in zwei Bereiche:
  - Kernel Space (hier läuft der Kernel, Treiber)
  - User Space (Prozesse laufen in virtuellem Adressraum)





Hardware







## Operating-System-Level Virtualization

- Mehrere User Spaces
- Gemeinsamer Kernel, aber Isolation zwischen User Spaces

User Space User Space User Space

Kernel Space

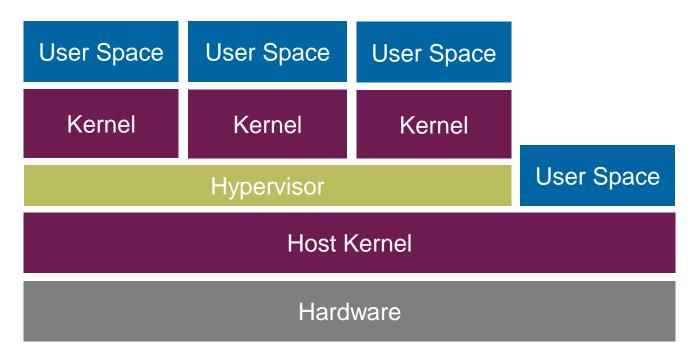
- Operating-System-Level Virtualization auch bekannt als:
  - Container (generisch), Jail (BSD), Zone (Solaris), Virtual Private Server (oft verwendet für Internet Hosting)
- Nicht zu verwechseln mit der besser bekannten Hardware Virtualization





## Abgrenzung: Virtual Machine

- Container sind keine virtuellen Maschinen
- Virtuelle Maschinen basieren auf Hardware-Virtualisierung
- Teilweise Emulation, Zwischenschicht zur Hardware:



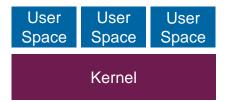




### Container vs. VM

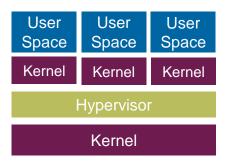
#### Container

- Derselbe Kernel ist für alle Container zuständig
- Kein Overhead, da nur Prozess
- Speichereffizient, Ressourcen können geteilt werden



#### Virtuelle Maschine

- Auch fremde Betriebsysteme können in einer VM laufen
- Overhead durch Virtualisierung
- Hoher Speicherverbrauch (RAM und Disk)



Keine Konkurrenz, da unterschiedliche Anwendungsszenarien





## Vorteile von Containern gegenüber nacktem System

#### Isolation

- Applikationen können nicht aus Container ausbrechen (Sandboxing)
- Inkompatible Applikationen (z.B. unterschiedliche Ruby- oder Python Versionen) nebeneinander auf demselben System

#### Skalierbarkeit

- Mehrere Instanzen oder Versionen einer Applikation starten
- Regressionssicherheit: Container beinhalten ihre Dependencies

#### Deployment

- Portierbar: Container läuft auf dem System des Entwicklers A gleich wie bei Entwickler B und auf dem Produktivsystem
- Container kann einfach entsorgt werden
- Migration von Applikationen zwischen Servern vereinfacht



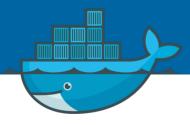




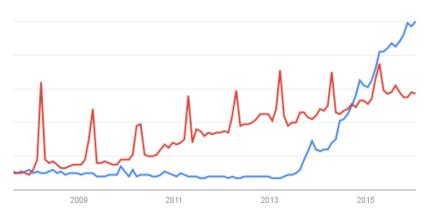


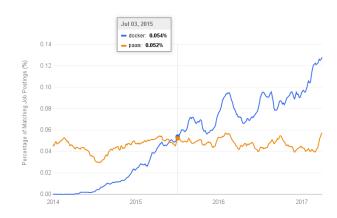


## Docker als wichtigste Containertechnologie



- «Docker is an open platform for developers and sysadmins to build, ship, and run distributed applications.» <a href="https://www.docker.com">https://www.docker.com</a>
- Open-Source Containerlösung
- Erster Release März 2013 von dotCloud (PaaS Anbieter)
- Abspaltung von dotCloud als Docker Inc. (65 Mio Venture Capital)
- Mehrheitlich in Go geschrieben





Google Trends: Docker (blau) vs PaaS (rot)

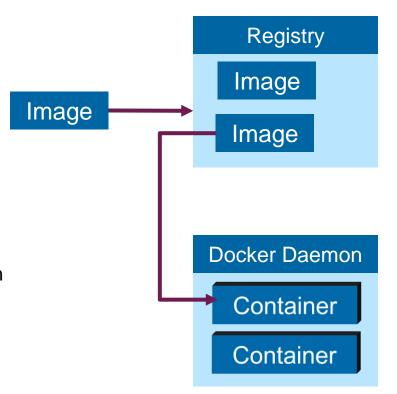




## **Docker Komponenten**



- Docker ist mehr als eine Containerimplementierung
- Umfasst verschiedene Komponenten und Dienste:
  - Docker Engine
    - Client: docker Commandline Tool
    - Server: Daemon-Prozess
  - Docker Images
    - Templates für Container
  - Docker Container
    - Instanzierte, laufende Images
  - Docker Registry/Hub
    - SaaS Registry um Images zu verwalten



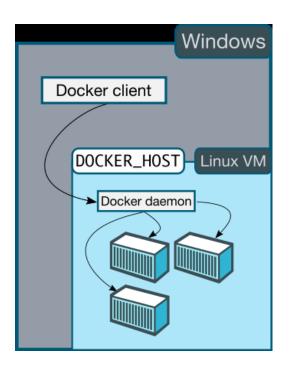


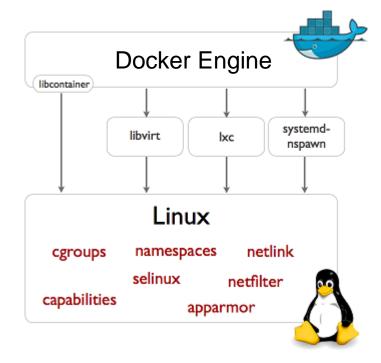


## **Docker Engine**

Engine

- Docker Engine
  - Front-end für verschiedene Container-Implementierungen
- Linux basiert





http://www.infoq.com/news/2014/03/docker\_0\_9





## **Docker Images**



Docker Images sind Read-Only Templates

Image

- Ein Image besteht aus mehreren Layern
- Ein Layer entspricht sozusagen einem «Diff des Dateisystems» (wie genau ist abhängig vom gewählten Storage-Driver)

Beim Instanzieren eines Containers werden die Layer durch ein Union-

Filesystem verschmolzen

Bei Änderungen müssen nur die geänderten Layer neu erstellt werden, gleiche Layer werden wiederverwendet

Änderungen am laufenden System können committed werden.

«Docker is Git for Deployment»

My Application

Install: Ruby Passenger

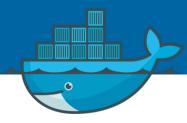
Install: Apache 2.4

Basis: Ubuntu





### Docker Demo Ubuntu Bash



#### Beim Ausführen eines Images wird ein Container instanziert

```
% docker run -i -t ubuntu /bin/bash
Unable to find image 'ubuntu:latest' locally
f3c84ac3a053: Pull complete
f3c84ac3a053: Download complete
a1a958a24818: Download complete
9fec74352904: Download complete
d0955f21bf24: Download complete
511136ea3c5a: Download complete
Status: Downloaded newer image for ubuntu:latest
root@e5f6103f238a:/#
```

#### run -i -t startet eine interaktive Shell im Container





## Docker Demo Ubuntu Bash



#### Was ist genau passiert?

- 1. Docker sucht das Image lokal, und lädt es andernfalls herunter
- 2. Ein Container wird aus den Read-Only-Layern erstellt
- Zuoberst kommt ein Read-Write Layer
- 4. Netzwerk-Interface/Bridge wird erstellt
- 5. Prozess im Container wird gestartet (/bin/bash)
- Terminal Input-Output wird mit dem Container verbunden
- Beim Beenden des Prozesses (schliessen der Shell) wird der Container beendet
- Beim nächsten docker run wird ein frischer Container gestartet
  - Gestoppte Container sind nicht verloren, aber um Änderungen dauerhaft im Image zu speichern sollten wir diese committen.





## **Docker Container Einrichten**



#### Host Shell

### ■ Im Read-Write Layer können wir ganz normal Software installieren:

### Und committen, wenn wir damit fertig sind:

```
% docker commit 7f34e3f169ed mirko/ruby ← Image Name bbc23a
```

#### Dadurch entsteht ein neues Image:

ĺ	% docker images							
	REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	VIRTUAL SIZE			
	mirko/ruby	latest	cd60eaab3956	3 seconds ago	226.3 MB			





## **Docker Container Einrichten**



### Durch das Committen wurde der Read-Write Layer festgeschrieben:

ubuntu

Basis: Ubuntu

mirko/ruby

Install: Ruby

Basis: Ubuntu





### **Docker Container Starten**



#### Container können interaktiv oder als Daemon erstellt werden:

% docker run -i -t mirko/ruby /bin/bash root@1d4ad600cd36:/# ...

### Daemon-Option -d gibt ID des Containers zurück:

apache:latest

% docker run -d apache /bin/bash -c "apache2ctl -D FOREGROUND"
Bcbb557c1f953cfd24e0b7af106b122fbcef08023e3e5b0b29b57ea058615ff9

% docker ps
CONTAINER ID IMAGE COMMAND ... NAMES

"/bin/bash -c 'apach

Mit Container-Name oder Container-Id

Kann mit docker start/stop gestartet/gestoppt werden

% docker start jovial goldstine

% docker stop jovial\_goldstine
jovial goldstine



bcbb557c1f95

jovial goldstine



jovial\_goldstine

## **Port Mapping**



- Container sind in einem virtuellen Subnetz und nicht von ausserhalb des Hosts erreichbar, müssen aber häufig Dienste im Netzwerk anbieten
- Lösung: Port-Mapping
  - Port des Hosts wird an Port des Containers weitergeleitet («published»)
  - Verschiedene Varianten, z.B. an bestimmtes Interface des Hosts binden

```
% docker port --help
Usage: docker port [OPTIONS] CONTAINER [PRIVATE_PORT[/PROTO]]

List port mappings for the CONTAINER, or lookup the public-facing port that is NAT-ed to the PRIVATE_PORT
```





## Container Networking (ehemals Linking)



- Wie können Container andere Container finden?
- Lösung: Container-Networking
  - Name des Containers wird in Hosts-File eingetragen

```
% docker run --help
...
--network string Connect a container to a network (default "default")

% docker network create mynet

% docker run --name linked --network mynet -p 80 -t -i ubuntu /bin/bash

% docker run --network mynet -t -i ubuntu /bin/bash
root@dlc8cac33ee0:/# ping linked
PING linked (172.22.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from linked.mynet (172.22.0.2): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.069 ms
```





### Volumes: Daten Persistieren



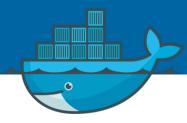
- Containers sollen unveränderbar (stateless) sein
- Volumes enthalten persistente Daten
  - als separates Filesystem angelegt
  - vom Host gemountet
  - von anderem Container übernommen

- In diesen Verzeichnissen abgelegt Dateien gehen nicht verloren
- Beispiele: Datenbankcontainer





## Best Practice: Data Volume Container



- Ein Container, der Daten eines Volumes bereitstellt
- Wird in Container gemountet

```
docker create -v /data --name data library/ubuntu

create, der Container muss nicht gestartet werden

docker run -d --volumes-from data --name www1 apache

docker run -d --volumes-from data --name www2 apache

docker run -d --volumes-from data --name www3 apache
```

Vor- oder Nachteil: Unabhängig von Host, alle Daten liegen in Containern





## Docker Zusammenfassung Commandline



- Docker ist ein umfangreiches Tool und bietet viele Möglichkeiten
- Sehr gute Dokumentation auf <a href="https://docs.docker.com">https://docs.docker.com</a>

```
Usage: docker COMMAND
                                 A self-sufficient runtime for containers
                                                      options:

-config string
-0, -chedge
-0, -chedge
-1, -
                                 Management Commands:
container Manage containers
lange
manage langes
mode
Manage langes
mode
Manage Saarm nodes
plugin
secret
Manage bugins
service
Manage services
stack
Manage Saerre
and the control of th
```





## Docker Images: Dockerfile



### Unsere Möglichkeiten bisher:

- Container starten, Änderungen in Shell machen
- Container committen

#### Probleme dieses Ansatzes:

- Nicht nachvollziehbar für Dritte (wurde noch ein Trojaner installiert?)
- Bei Änderung mühsam anzupassen (nochmals durchspielen?)

### Lösung: Dockerfile

- Script / Beschreibung eines Docker-Images
- Herunterladen, editieren, Image aus Dockerfile erstellen
- Alle Schritte in Plain-Text nachvollziehbar
- Beinhaltet auch Informationen zu Maintainer, Ports, Volumes, etc.





## Dockerfile: Rezept für Images



#### Dockerfile für unser Ruby Image

```
% cat Dockerfile

FROM ubuntu:latest 	➡ Basisimage im Format name:tag

MAINTAINER Mirko Stocker

RUN apt-get update && apt-get install -y ruby 	➡ Ausführen

EXPOSE 80 	➡ Ports freigeben

CMD ["ruby", "-run", "-ehttpd", ".", "-p80"] 	➡ Anwendung starten
```

Auch Volumes, etc. können angegeben werden.





## Dockerfile: Image Bauen



#### Dockerfile für unser Ruby Image:

```
% docker build -t mirko/ruby .

Sending build context to Docker daemon 2.048 kB

Sending build context to Docker daemon

Step 0 : FROM ubuntu:latest
---> d0955f21bf24

Step 1 : MAINTAINER Mirko Stocker
---> Running in 286df2f0b973
---> 80796d2e5445

Removing intermediate container 286df2f0b973

Step 2 : RUN apt-get update && apt-get install -y ruby
---> Running in c61a5379db60

Ign http://archive.ubuntu.com trusty InRelease
Ign http://archive.ubuntu.com trusty-updates InRelease
...

Successfully built 7601e6e0ce8f
```

#### Unser Image kann danach wie gewohnt benutzt werden.

% docker images								
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	VIRTUAL SIZE				
mirko/ruby	latest	7601e6e0ce8f	3 minutes ago	226.3 MB				

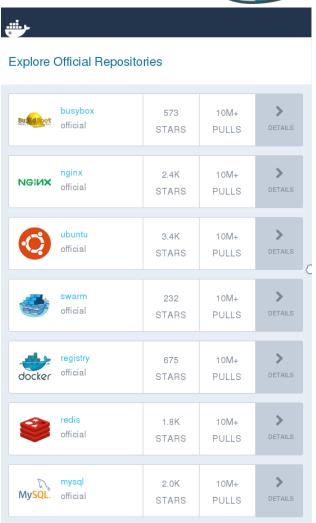




## Docker Hub



- Docker Hub ist ein öffentliches Repository von Images
- https://hub.docker.com
- 100'000+ Images verfügbar
- Kostenpflichtige private Registry
- Continuous-Integration für Images
- Web-Hooks







## Anwendungsszenarien für Docker

- Eigenes PaaS aufbauen (Baidu, Yandex)
- Entwicklungsumgebung lokal erstellen (z.B. LAMP mit WordPress)
- Applikationen mit exotischen/veralteten Dependencies installieren
- Continuous Integration: Tests in einem Container starten, z.B. um Installationsscripts zu testen (Atlassian, Yelp)
- Continuous Delivery: Erfolgreicher Build wird in einem Image festgehalten/archiviert und kann einfach benutzt werden (Spotify, Ebay)
- Mehr Docker Use Cases: <a href="https://www.docker.com/resources/usecases/">https://www.docker.com/resources/usecases/</a>
- Mehr Ideen für Docker Development Patterns: <a href="http://www.hokstad.com/docker/patterns">http://www.hokstad.com/docker/patterns</a>





## Zusammenfassung Docker



- Container isolieren Applikationen (Filesystem, Prozess, Netzwerk)
- Container können verlinkt werden um miteinander zu kommunizieren
- Port-Mapping verbindet Container mit der Aussenwelt
- Container werden aus Images erzeugt
- Images können interaktiv oder durch ein Dockerfile erstellt werden
- Registries wie der DockerHub hosten die Images

Docker erlaubt es uns, Software auf einer isolierten, flexiblen und portbierbaren Infrastruktur zu deployen ohne dabei unnötig Ressourcen zu verbrauchen.





# Docker im Betrieb





## Deployment von Software

#### Traditionelles Vorgehen (leicht überspitzt):

- Software wird von Entwicklern geschrieben
- Wenn dieser fertig sind, «werfen sie diese über den Zaun» zu den «Betriebsleuten»
- Software wird installiert, produktiv geschalten, überwacht, getuned

#### Probleme

- Entwickler geben die Verantwortung ab
- Änderungen sind langsam und teuer
- Was macht die Software genau? Welche Abhängigkeiten hat sie?
- Aufwändiges Change-Management

«Never change a running system», aber unser System ändert sich stetig!





## Deployment von Software

#### Wir wissen es besser:

- Agile Development
- Continuous Integration
- DevOps schliesst den Kreis von der Entwicklung zur Produktion

Business Agile Development DevOps Production

#### Auslegungen von DevOps:

- Dev und Ops arbeiten in einem Team zusammen
- Dev macht selbst Ops
- Ops verwendet dieselben Techniken wie Dev (CI, SCM, Agile, etc.)

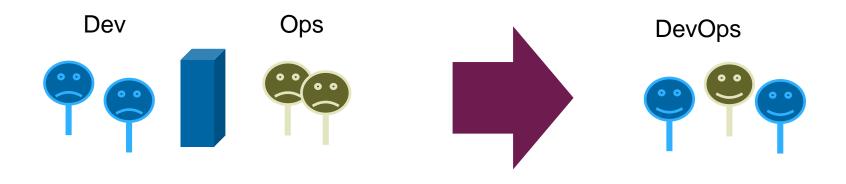




## Docker und DevOps

### Docker erleichtert DevOps massgeblich

- Container läuft auf Entwicklerlaptop wie auch auf dem Produktivsystem
- Isolation der Applikationen; der Betrieb mehrerer Applikationen ist also viel einfacher
- Installation durch Dockerfile sozusagen automatisiert und dokumentiert





## Betrieb von Docker-Containern

#### Ablauf im Betrieb mit Docker:

- Container aus Repository holen
- Container starten

#### Neue Probleme treten auf:

- Welche Container müssen ins selbe Netzwerk?
- Welche Ports werden wie gemappt?
- Anstelle eines Servers habe ich plötzlich dutzende, mit eigenen Filesystemen und Volumes!

Vom Regen in die Traufe?





## **Docker Container Management**

- Tools zur Verwaltung von Docker-Containern entstehen im Moment am Laufmeter:
  - Apache Mesos
  - Atomic
  - Deis
  - Fleet
  - Panamax
  - Shipper
  - VNS3
- Von Docker selbst:
  - Docher <u>Machine</u>, <u>Compose</u> und <u>Swarm</u>
- Auch schon erste Alternativen zu Docker: Rocket
- Und Pläne zur Standardisierung: Open Container Initiative





### **Docker Machine**

- Ziel: möglichst schnell eine Docker-fähige Maschine zu erstellen
  - Amazon Web Services, Google Compute Engine, Microsoft Azure, Digital Ocean und weitere sind unterstützt
- Beispiel Digital Ocean:

```
$ docker-machine create \
     --driver digitalocean \
     --digitalocean-access-token 0ab77166d407f479c6701652cee3a46830fef88b8199722b87 \
     staging
INFO[0000] Creating SSH key...
INFO[0000] Creating Digital Ocean droplet...
INFO[0002] Waiting for SSH...
INFO[00085] "staging" has been created and is now the active machine
INFO[0085] To point your Docker client at it, run this in your shell: eval "$(docker-machine env staging)"
```

■ In wenigen Minuten ist eine neue Docker-fähige Maschine konfiguriert





## **Docker Compose**

- Löst das Problem, dass eine Anwendung häufig aus mehreren Containern besteht (Trend zu Microservices-Architekturen)
- Konfigurationsfile, um Container zu definieren

```
wordpress:
   image: wordpress
   links:
        - db:mysql
   ports:
        - 8080:80

db:
   image: mariadb
   environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: mysecret
```

```
$ docker-compose up
Creating app_db_1...
Creating app_wordpress_1...
Attaching to app_db_1, app_wordpress_1
...
wordpress_1 | [core:notice] [pid 1] AH00094: Command line: 'apache2 -D FOREGROUND'
```





### **Docker Swarm**

- Scheduler um Container auf Hosts zu verteilen
- Verschiedene Strategien:
  - Random
  - BinPacking (möglichst dicht packen, nach dem bin packing problem)
- Filter: Key-Value Paare die mit einem Host assoziiert werden
- OS, SSD Storage, Bandbreite, freie Ports Machine Geographischer Standort erstellt Instanziert Host Host Container verteilt Docker Docker Compose Swarm Host Host Docker Docker





### **Docker Cloud**

- Web-basiertes, bei Docker gehostetes, UI für Docker-Management
- Bis vor kurzem bekannt unter Tutum, von Docker übernommen:

"Docker hosting for your containers. Run, monitor and scale your apps. AWS-like control, Heroku-like ease."

 Lässt sich mit eigener Infrastruktur oder laaS-Anbietern einsetzen («selfhosted node»)



Link a cloud provider

Link your Amazon Web Services, Digital Ocean, SoftLayer and/or Microsoft Azure account.



Deploy a node

A **node** is a Linux host/VM used to deploy and run your containers.



Create a service

A **service** is a group of containers from the same Docker repository. Services make it simple to scale your application across nodes.



Create a stack

A **stack** is an easy way to group a collection of services that make up an application (like Docker Compose)



Repositories

A **repository** is a collection of tagged images. An image is a template used to create containers. Images are defined in services.







### Welches OS für Docker?

- Bei klassischen Hosts oder VMs kümmert sich ein Administrator um Updates und Systempflege
- In Containern unnötig, stattdessen wird der Container einfach auf einem aktualisierten Basissystem neu erstellt und der alte Container entsorgt
- Man spricht in diesem Zusammenhang häufig auch von «Pets versus Cattle»
  - Zu Pets trägt man Sorge, Cattle sind Nutzvieh und werden entsorgt sobald sie ihren Zweck erfüllt haben<sup>1</sup>
- Welche Linux Distribution eignet sich um Container zu betreiben?
  - Bekannte Distributionen enthalten häufig zu viel Ballast
  - Alternativen: <u>CoreOS</u> (Google und VC funded) und <u>Atomic</u> (RedHat)
  - Enthalten nur die für Container-Betrieb nötigen Tools und häufig noch spezielle Management- und Orchestration-Tools.

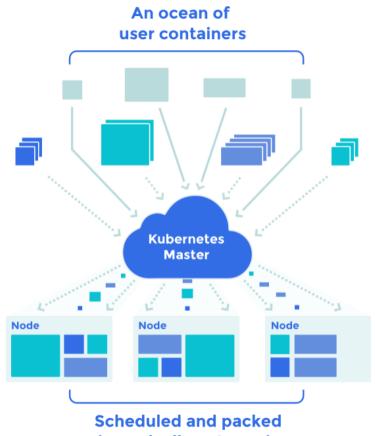




<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> http://it20.info/2012/12/vcloud-openstack-pets-and-cattle/

## Google Kubernetes

- Framework zur Container-**Orchestrierung von Containern**
- Open Source von Google
- Replikation, Service-Discovery, automatisches Scheduling und Skalierung
- Als Google Container Engine von Google als Service angeboten
  - Neben Google App Engine (PaaS) und Google Compute Engine (laaS)
- Nächste Woche im Detail!



dynamically onto nodes





# Docker im Cloud Computing





## Einordnung in Cloud Computing Patterns



- Welchem Processing Offering entsprichen Container?
  - Execution Environment
  - Hypervisor
  - Map-Reduce
- Kein Hypervisor, aber eine Art Execution Environment:
  - Common functionality is summarized in an Execution Environment providing functionality in platform libraries to be used in custom application implementations and in the form of the middleware. The environment, thus, executes custom application components and provides common functionality for data storages, communication etc.
- Eventuell ein neues Pattern?





#### Container vs PaaS

#### PaaS bietet eine Plattform (Abstraktion)

- Grössere Abhängigkeit zu Provider
- Viele Aspekte vordefiniert (Scaling, Monitoring)
- PaaS kann im Hintergrund Docker verwenden

#### Docker enstand aus einer PaaS (dotCloud)

- Mehr Freiheit und Flexibilität
- Höherer Aufwand für Installation und Wartung
- Auch für Stateful-Services (non-<u>12-Factor Apps</u>) geeignet

#### Abwägung zwischen Komfort (PaaS) und Kontrolle (Docker)

- Kombination möglich
- Kann eigenes PaaS mit Docker bauen: <u>Dokku</u>, <u>Deis</u>





### Trend: Container im Microservices-Architekturstil

#### Martin Fowler schreibt über <u>Microservices</u>:

[..] developing a single application as a suite of small services, each running in its own process and communicating with lightweight mechanisms, often an HTTP resource API. [..] These services are built around business capabilities and independently deployable by fully automated deployment machinery.

#### Unterstützt durch DevOps und Docker

- Agile Teams erstellen und deployen einzelne Services
- Services sind isoliert (inkl. Backend) und bringen ihre Dependencies mit
- Hohe Iterationsgeschwindigkeit dank kurzer Deploymentzeit



Mehr zu Microservices in Woche 13





#### **Ausblick Docker**

#### Immer mehr Cloud Anbieter unterstützen Docker

- IBM BlueMix
- Microsoft Azure
- Google Container Engine
- RedHat
- CloudFoundry

#### Security und Multitenancy-Fähigkeit lässt noch zu wünschen übrig:

- Von Docker verwendete Kernel-Features bringen gewisse Sicherheit
- Docker-Daemon muss als Root laufen → nur vertrauenswürdigen Usern Zugriff geben
- Verbessungen in Arbeit (<u>Docker Security Dokumentation</u>, <u>Docker Secure</u>
   <u>Deployment Guidelines</u>)





## Container als Cloud Enabling Technology

- Operating-System-Level Virtualization ist nichts Neues ...
- ... aber in einer Welt von DevOps und Microservices ein nützlicher Baustein.
- Docker ist so erfolgreich, weil es viele nützliche Tools mitbringt und ein ganzes Ökosystem geschaffen hat.
- Container und Docker sind klare Cloud-Enabling Technologies und können auch ein Cloud-Offering sein (siehe Google).



## Repetitionsfragen

- Was unterscheidet ein Image von einem Container?
- Warum wird ein Port Mapping benötigt?
- Wie heisst das Docker Konzept, mit dem Container einander finden/aufrufen können?
- Wozu dient das Dockerfile?
- Welches ist der Hauptunterschied zwischen Containern und VMs?
- Was ist die Grundidee von DevOps?
- Worauf muss ich achten, wenn ich ein PaaS auf Basis von Docker aufbauen möchte?

