

Objektorientierte Programmierung mit C++:

Build-in Arrays & dynamische Arrays

A. Freymann

Fakultät Informationstechnik, Hochschule Esslingen

Build-in Array



- Ein Array ist eine Kombination Variablen gleichen Typs.
- Die Elemente des Arrays werden über ihren Index angesprochen.
- Ein Array muss vor dem Benutzen deklariert werden
 - `type name [elements];`
 - *type: primitiver / komplexer Datentyp*
 - *elements: Länge des Arrays*
 - `int lotto [5] = {56, 34, 36, 71, 24}`



Build-in Array – Deklaration & Definition



- Deklaration
 - `int foo [5];`
- Definition / Initialisierung ohne Werte
 - `int foo [5] = {};`
- Definition / Initialisierung mit Werte und Länge
 - `int foo [5] = { 16, 2, 77, 40, 12071 };`
- Definition / Initialisierung nur mit Werte ohne Länge
 - `int foo [] = { 16, 2, 77, 40, 12071 };`
- Auch möglich / *universal initialization*:
 - `int foo[] { 10, 20, 30 };`

Build-in Array - Auslesen



- Möglichkeiten des Auslesens des Arrays
- Über den Index mittels einer Schleife

```
#include <iostream>
using namespace std;

int foo[] = { 16, 2, 77, 40, 12071 };
int n, result = 0;

int main(){
    for (n = 0; n<5; ++n){
        result += foo[n];
    }
    cout << result;
    return 0;
}
```

Build-in Array - Multidimensional



- Ein multidimensionales Array mehrere Dimensionen

```
int lotto [3][5];           //Ohne Intitialisierung
```

```
int lotto [3][5] = {       //Mit Intitialisierung
```

```
{56, 35, 36, 71, 24},
```

```
{42, 21, 85, 8, 73},
```

```
{45, 89, 4, 65, 86}
```

```
}
```

	0	1	2	3	4
lotto 0	56	34	36	71	24
lotto 1	34	21	85	8	73
lotto 2	45	89	4	65	86

lotto [1][3]

Build-in Array – Multidimensional - Auslesen



- Möglichkeiten des Iterierens eines Multidimensionalen Arrays mittels Doppelschleife

```
const int WIDTH = 5;
const int HEIGHT = 3;

int jimmy[HEIGHT][WIDTH] = {};
int n, m;
int main() {
    for (n = 0; n<HEIGHT; n++){
        for (m = 0; m<WIDTH; m++) {
            jimmy[n][m] = (n + 1)*(m + 1);
        }
    }
}
```

Build-in Array – Dynamisch



- Was tun, wenn die Grösse des Arrays erst während dem Programmablauf bekannt wird?
- Lösung: Einsatz eines Pointers mit **new**
 - 1. Pointer, der auf ein Datentyp zeigt, der im Array gespeichert wird
 - `int * lotto;`
 - 2. Mit **new** Speicher direkt mit Angabe der Grösse des Arrays allokalieren
 - `lotto = new int[10];`
 - 3. Mit dem zurückgelieferten Pointer kann das Array normal benutzt werden.
 - `lotto[0] = 2778; // cout << lotto[0] << endl;`

Container Array – Deklaration & Definition



- Sie bieten viele Operationen für die Verwaltung von Elementen (z.B. Hinzufügen oder Auslesen)
- Container bedeutet in diesem Zusammenhang, dass dieser die Daten innerhalb des Containers (arrays) im Speicher verwaltet.

Container Array – Deklaration & Definition



- `#include array`
 - `std::array<datatype,array_size> array_name;`
- Deklaration
 - `std::array<int, 5> n;`
- Definition / Initialisierung mit Werte und Länge
 - `std::array<int, 5> n = {1, 2, 3, 4, 5};`
- Auch möglich / *universal initialization*:
 - `std::array<int, 5> n { {1, 2, 3, 4, 5} };`

Container Array



- Array ist ein Objekt und hat viele Methoden

- `size()`

- `at()`

- `back()`

- `empty()`

- `max_size()`

- `fill()`

- `iterators`

```
#include <iostream>
```

```
#include <array>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    array<int, 3> myarray{ 10,20,30 };
```

```
    for (int i = 0; i<myarray.size(); ++i){  
        {++myarray.at(i);}  
    }
```

```
    for (int elem : myarray)  
        {cout << elem << '\n';}
```

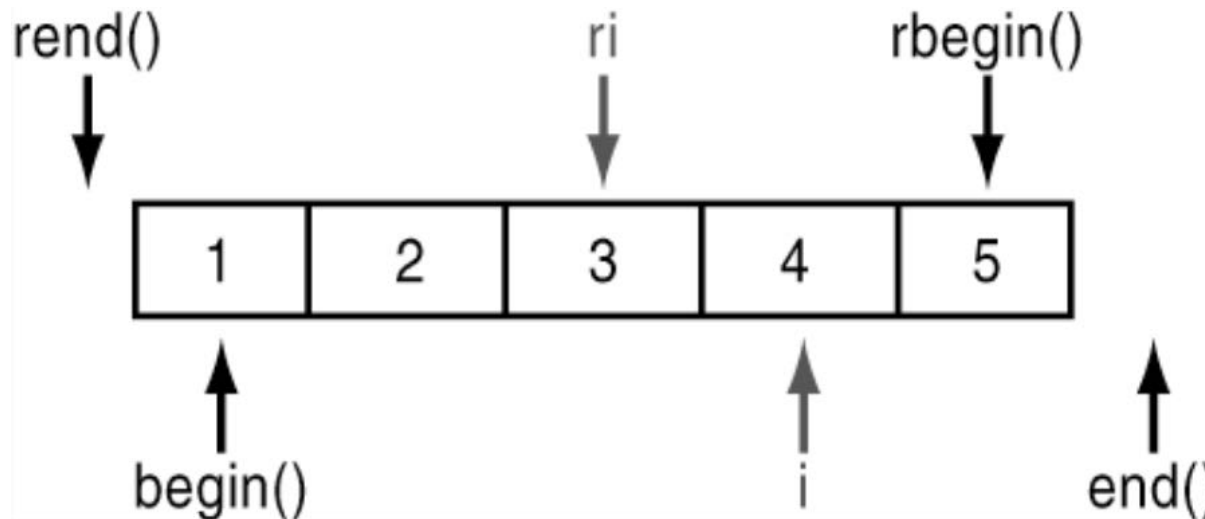
```
    myarray.empty();
```

```
}
```

Container Array - Iteratoren



- Ein Iterator zeigt auf ein Element innerhalb eines Arrays
Es gibt verschiedene Methoden um einen Iterator zu bekommen
- Wird ein Iterator benutzt zeigt er nachfolgend auf das nächste Element (Iterator = er itertiert)



<http://www.drdobbs.com/cpp/three-guidelines-for-effective-iterator/184401406>

Container Array - Iteratoren



- **array::begin**
 - Iterator zeigt auf das erste Element
- **array::end**
 - Iterator zeigt auf das letzte Element
- **array::rbegin**
 - Iterator zeigt reverse auf das erste Element
- **array::rend**
 - Iterator zeigt reverse auf das letzte Element

Container Array - Iteratoren



```
#include <iostream>
#include <array>

int main(){
    std::array<int, 5> myarray = { 2, 16, 77, 34, 50};

    std::cout << "myarray contains:";
    for (auto it = myarray.begin(); it != myarray.end(); ++it){
        std::cout << ' ' << *it;
        std::cout << '\n';
    }
    return 0;
}
```