

Tekst-Based Applicatie

Tekst-Based Games stammen uit de jaren '60. Wanneer teleprinters waren verbonden met een mainframe computer als een vorm van input en output. Die output wordt later op papier geprint. Midden in de jaren '70, wanneer de video terminals het goedkoopst waren om meerdere gebruikers te laten werken met 1 mainframe computer. Tekst-based games waren destijds vooral gemaakt voor universiteiten die ermee experimenteren met Artificial intelligence. De meeste games waren toen vooral gericht op de 1974 DND game. Tekst-based games waren ook de voorlopers uit de jaren '70 van het online gamen, tot in de jaren '90 waar het internet met rap tempo de computerwereld domineerde.

Een tekst-based game is kort gezegd eigenlijk een programma wat je codeert met het doel om printable tekst te laten verschijnen. Op de input die de huidige gebruiker geeft. Tekstdata heeft ook het voordeel dat het een kleine verwerkingskracht nodig heeft en minimale grafische specificaties die vandaag de dag standaard zijn. Ook is het een stuk goedkoper in vergelijking met grafischedata.

Ik begon met zoeken op Google. "Tekst-Based Game", daar kwam ik op een Wikipediapagina met onder andere: Wat is het, Geschiedenis en voorbeelden. Vanaf daar kwam ik natuurlijk al een heel eind. Ik ben veel voorbeelden tegengekomen, maar het zijn eigenlijk de verschillende genres die mij het meest aan spreken en die het meeste variatie brengen. Bijvoorbeeld: Het genre "Adventure" zijn avontuurlijke verhalen waar je keuzes moet maken die invloed hebben op het verhaal en de omgeving in de game. Deze 2 dingen zijn eigenlijk de basis van alle games in dit genre. Tevens is het "Adventure" genre ook het genre wat mij het meest aanspreekt. Het mooiste aan "Adventure" vind ik de invloed die 1 keuze heeft op het verhaal.



Dit is een voorbeeld van een Tekst-Based game. Dit is vooral visueel. Dit is hetgene wat mij het meest aanspreekt

```
You are crawling over cobbles in a low passage. There is a dim light at the east end of the passage.  
? east  
You are in a small chamber beneath a 3x3 steel grate to the surface. A low crawl over cobbles leads inward to the west.  
The grate is open.  
? west  
You are crawling over cobbles in a low passage. There is a dim light at the east end of the passage.  
? west  
You are in a debris room filled with stuff washed in from the surface. A low wide passage with cobbles becomes plugged with mud and debris here, but an awkward canyon leads upward and west. A note on the wall says:  
"Magic word XYZZY".  
A three foot black rod with a rusty star on an end lies nearby.
```

Dit is nog een voorbeeld van een Tekst-Based game. Dit is vooral niet visueel