

Tekst-Based Applicatie

Tekst-Based Games stammen uit de jaren '60. Wanneer teleprinters waren verbonden met een mainframe computer als een vorm van input en output. Die output wordt later op papier geprint. Midden in de jaren '70, wanneer de video terminals het goedkoopst waren om meerdere gebruikers te laten werken met 1 mainframe computer. Tekst-based games waren destijds vooral gemaakt voor universiteiten die ermee experimenteren met Artificial intelligence. De meeste games waren toen vooral gericht op de 1974 DND game. Tekst-based games waren ook de voorlopers uit de jaren '70 van het online gamen, tot in de jaren '90 waar het internet met rap tempo de computerwereld domineerde.

Een tekst-based game is kort gezegd eigenlijk een programma wat je codeert met het doel om printable tekst te laten verschijnen. Op de input die de huidige gebruiker geeft. Tekstdata heeft ook het voordeel dat het een kleine verwerkingskracht nodig heeft en minimale grafische specificaties die vandaag de dag standaard zijn. Ook is het een stuk goedkoper in vergelijking met grafischdata.