

Ziad BOUGRINE

✉ : Germanusstraße 5 52080 Aachen
☎ : +49 - 15209512199
📅 : 02/01/2002
💻 : Marrokaner
✉ : ziadbougrine@gmail.com
🌐 : <https://ziadbougrine-38983.web.app/>
GitHub : DerZiad

IT-Student auf der Suche nach einem Werkstudent oder Praktikant, um meine Bachelorarbeit abzuschließen

Über mich

Mit mehr als vier Jahren Erfahrung als Student und durch die Entwicklung persönlicher Projekte, einschließlich einer viermonatigen Tätigkeit als Fullstack-Entwickler, verfüge ich über umfangreiches Fachwissen in den Bereichen Softwareanalyse, Design, Entwicklung, Implementierung und Testen von objektorientierten und webbasierten Unternehmensanwendungen. Mit Kenntnissen in Machine Learning, Deep Learning und Datascience habe ich auch einige Projekte in den Bereichen Computer Vision und AI-Studien und -Analysen durchgeführt. Meine Fähigkeiten umfassen Java SE/Java EE, Spring Boot, Angular und Python, Tensorflow, sklearn mit einem besonderen Fokus auf die Bereitstellung von qualitativ hochwertigen Lösungen.

Studium

2022-heute: Doppelbachelor-Abschluss in Angewandter Mathematik und Informatik, Fachhochschule Aachen, Deutschland.

2019-2022: DEUG in Angewandter Mathematik und Informatik, Universität Moulay Ismail Meknes, Marokko.

2016-2019: Abitur in Physik, Abschluss an der weiterführenden Schule in Meknes, Marokko.

Berufserfahrung

02/2023 – 03/2023: Solar Institut Jülich in Kooperation mit der Real Company Brainergy Park GmbH, Fullstack-Entwickler

03/2023 – 05/2023: Solar Institut Jülich in Kooperation mit der Real Company Brainergy Park GmbH, Praxisprojekt als Fullstack-Entwickler

Erfolg: Völlig eigenständige Anwendung – Empfehlungsschreiben

Das Solarinstitut Jülich entwickelt seit über 30 Jahren in Zusammenarbeit mit der Industrie, Universitäten und Forschungseinrichtungen innovative und effiziente Lösungen für die Energienutzung. Ihr Fokus liegt dabei auf solarthermischen Systemen, Energiespeicherung, Wasserstoff, effizienter Gebäude- und Systemtechnik sowie intelligenter Energieversorgung.

In den letzten vier Monaten habe ich in meinem derzeitigen Unternehmen erfolgreich ein Projekt zur Entwicklung und Implementierung eines Kommunikationssystems zwischen Ladestationen für Elektrofahrzeuge für Autos und Fahrräder geleitet. Ich habe dieses System mit einem Mechanismus für die Kommunikation mit ihren Batterien und Solarzellen integriert. Außerdem habe ich das Backend-System entworfen und implementiert, das eine Datenbank und eine Front-End-Schnittstelle für die Echtzeitüberwachung von Daten und Komponentenstatistiken umfasst. Schließlich habe ich ein Verfahren zur Benutzerregistrierung entwickelt, das den Zugang zu unserem System über eine REST-API ermöglicht.

Das Projekt hatte folgende Ziele:

- Einrichtung der Kommunikation zwischen E-Bike- und E-Auto-Ladestationen und Anzeige von Echtzeit-Ladedaten in der Benutzeroberfläche.
- Aufbau der Kommunikation zwischen SunGrow-Hardware und Anzeige von Echtzeitdaten auf der Oberfläche mittels eines benutzerdefinierten Canvas-Schemas.
- Entwicklung einer Benutzerverwaltungs-API und -Oberfläche für iOS und Administratoren.
- Erstellung einer API für jeden Benutzer, um Buchungen für unsere Ladestationen vornehmen zu können.
- Vorhersage der von unseren Stationen erzeugten Ladeleistung sowie der Leistung der Solarmodule und Batterien und Darstellung dieser Informationen in einem komplexen Diagramm.
- Software-Wartung und Echtzeit-Tests.
- **Verwendete Technologien:** Java 17, Java EE, Spring Boot, Spring Data, Spring Web, MySQL, REST-APIs, Angular 12, ModbusTCP, TypeScript, Maven, Canva, Git, Dymola.

Universitätsprojekte

- Als leitender Entwickler habe ich erfolgreich TravelAgency entworfen und entwickelt, eine benutzerfreundliche und intuitive Website, die die Reiseplanung und -organisation vereinfacht. Die Website bietet eine Reihe von Funktionen wie Unterstützung für Einzelreisende und Reisebüros, Hotelbuchungen und eine Administratorenchnittstelle zur Verwaltung von Buchungen und Kundeninformationen. Außerdem habe ich eine REST-API implementiert, um eine nahtlose Integration mit anderen Reisediensten zu gewährleisten. Das Projekt hatte mehrere Ziele, darunter:
 - Die Schaffung einer benutzerfreundlichen Schnittstelle für Reisende, um ihre Reisen effizient zu organisieren.

- Die Entwicklung eines Buchungssystems für Hotels und andere Unterkünfte.
- Die Implementierung einer REST-API für die Integration mit anderen Reisedienstleistungen.
- Die Erstellung einer Administrator-Schnittstelle zur Verwaltung von Buchungen und Kundendaten.
- **Verwendete Technologien:** REST-API, Spring (Data, Security, Web, Mail, JAXB), JQuery und JavaScript.

PentestMe ist eine außergewöhnliche Ressource für Personen, die sich für ethisches Hacken und die Verbesserung ihrer Sicherheitskenntnisse interessieren. Die Website bietet eine Reihe umfassender Materialien und Tutorials, die den Nutzern helfen, Hacking-Konzepte zu verstehen und praktische Techniken anzuwenden, sowie eine Möglichkeit zu lernen, wie man diese Angriffe verhindern kann. **Pentesters** eine Möglichkeit bieten, SQLInjection zu erlernen, indem sie es auf unserer Website testen.

- **Pentesters** eine Möglichkeit bieten, XSS (Reflected/Stored) über unsere Website zu erlernen und Möglichkeiten.
- Eine Möglichkeit für Pentester bieten, Brute Force zu erlernen und zu verhindern.
- **Pentesters** eine Möglichkeit bieten, zu erlernen, wie man eine Shell hochlädt.
- **Verwendete Technologien:** REST-API, JEE, JSP, JQuery, Bootstrap, JavaScript, Python, Burpsuite, Metasploit und Hydra.

Persönliche Projekte

- [StreetCamera](#) : Voll integrierte Website mit Computer Vision in Python und Spring Boot Java als backend.
- [CVE-2022-30190](#) : Follina 0Days Exploit Implementierung.
- [Virtual Mouse using Camera](#)
- [PowerSecurity](#): Verwendet in der Robotics Brain Afrika. Voll integrierte Website unter Verwendung von Spring Boot und Künstlicher Intelligenz (AI).
- [ShellAutoExecuteTrojan Exploit](#)
- [E-Learning](#) : Website zum Deutschlernen, mit Django Python als Backend-Framework.
- [Deliberation](#) : Website zur Verwaltung von Studierenden an der Universität Moulay Ismail Meknes. J2EE wird als Backend-Sprache verwendet.

Technische Fähigkeiten

- **Programming Languages:** Java, JavaScript, SQL, JSP, Python, TypeScript, R, C/C++, Assembly.
- **Scripting Languages:** HTML, CSS, XML (XPath), JavaScript, Angular 12, AJAX, JSON, JQuery, Bootstrap, Bash.
- **Frameworks:** Spring, JEE, JSF, Hibernate/JPA, EJB, Bootstrap.
- **Libraries:** OpenMP, MPI, Java Multithreading, Selenium, Canvas, OpenCV, Seaborn, ModbusTCP, JSTL.
- **Web Services:** REST/RESTful API, Microservices
- **Tools & CI/CD:** Junit, Gitlab.
- **Database :** Oracle 11g, MySQL, PostgreSQL, MariaDB.
- **Version Control :** Git.
- **IDE Tools:** Eclipse, IntelliJ, STS, Jupyter, Webstorm, VS Code, PyCharm, Visual Studio, emu8086, CodeBlocks, Android Studio, Enterprise Architect, Postman.
- **Web/App /DB Servers:** Apache Tomcat
- **Platforms:** VMware Station, Virtual Box, Chorographie.
- **Modeling Languages:** UML, Design Patterns, Merise.
- **Operating System:** Ubuntu, Kali Linux, Raspberry OS, Windows, Ubuntu Server.
- **Package Manager:** Maven, APT, NPM, pip.
- **Pentesting Software:** Ettercap, Metasploit, Burpsuite, Wireshark, Whatweb, Nmap, SQLmap, Beef XSS, Hydra, JohnTheRipper, Hashcat, Armitage, Cobaltstrike, FatRAT, Setoolkit, sslstrip.
- **Protocol and Server configuration:** DNS Server, OpenSSH, vsFTPD, Routing, Apache2.

Sprachen

French: Fluent C1; **Deutsch:** Fluent B2 - Goethe; **English:** Fluent B2, **Arabic:** Native