Teema: Dr.Mario http://www.letsplaysnes.com/play-tetris-dr-mario-online/?play=true

Puutarha/kasviteema, keskellä kukkaruukku johon puutarhuri-Pate heittää lannoitteita.

Ruukussa on random paikoissa kolme erilaista tuholaista (punainen, sininen ja keltainen)

Tappamalla tuholaisia lannoitteilla saa pisteitä. Tappamalla kaikki peli loppuu.

Ruukku voi olla joko suorakaiteen muotoinen ylös asti, tai taustaa, jolloin ”säiliö” samanmuotoinen mutta taustassa normaalin ruukun muotoinen.

**Malleja:**

- Pelin logo (Nimi ???)

- Hahmo (Puutarha-Pate).

- Taustakuva, puutarha teema 256x240px.

- Pelialue, ”säiliö”

- Taso ja nopeus –istutuskyltti ???

- Tuholaismyrkyt (punainen, sininen ja keltainen pilleri) 8x8px (puolikas) Kaksiosaisia, olomuodot pari ja erikseen.

- Kirjaimet, numerot

- Kyltit (istutuskyltti):

-Game Over

-Stage clear/End

-Start

-Pause

-Pisteet

**Menuvalikko:**

-Osoitin

-Pelin logo

-New game

-Scoreboard

-Exit

-Taustakuva

-Tekijät

-Hahmo.

**Animaatiot:**

-tuholaiset (kaksi eri muotoa jotka vaihtelevat ja tuhoutuminen (kuolemisanimaatio ”suurennuslasiin.” Yksi jos kuolee niin eri animaatio, lopullinen niin tuholainen katoaa. )

-hahmon animaatio

-tuholaismyrkyt

-hifistelyä.

**Värimaailma:**

Vihreä, ruskea, keltainen, hiekkaa, (taustakuva???)

Ruukku ruskea ulkoreunasta ulkoreunaan 80px, tuholaiset keltainen, sininen ja vihreä.

**Suvi**:

* Tuholaisia.

**Harri**:

* Start teksti, exit teksti, menun tekstit.

**Ellamari**:

* Kylttejä, tausta.

**Juho**:

* Puutarhuri-Pate, osoitin.

**Joona**:

* Pillerit.

**Teemu**:

* Ruukku.