

Handbuch für Schießenden Wecker

Uhrzeit einstellen

Stelle den Schalter links neben dem Display auf Uhrzeit, um die Uhrzeit zu ändern. Mit den beiden Knöpfen, welche HH (Stunden) und MM (Minuten) gelabelt sind wird die Uhrzeit verändert.

Wenn HH 23 überschreitet fängt, wird bei 0 anfangen zu zählen. Das gleiche gilt für das Überschreiten von 59 für den MM Zähler.

Weckzeit einstellen

Stelle den Schalter links neben dem Display auf Weckzeit, um die Weckzeit zu ändern. Mit den beiden Knöpfen, welche HH (Stunden) und MM (Minuten) gelabelt sind wird die Uhrzeit verändert.

Wenn HH 23 überschreitet fängt, wird bei 0 anfangen zu zählen. Das gleiche gilt für das Überschreiten von 59 für den MM Zähler.

Der Wecker klingelt

Wenn der Wecker klingelt, wird ein Ball aus der oberen Öffnung des Gerätes geschossen. Falls Sie den Alarm unterbinden möchten, finden Sie den Ball, legen Sie diesen in die Ballablage des Weckers und drücken Sie diese hinunter, bis ein Klicken ertönt. Der Alarm sollte dadurch gestoppt werden.

