IWDisateur

Ce module vous permet d'installer sur IWDEE certains mods prévus pour BG2EE. Il fonctionne comme ceci :

- 1 : Copiez dans le répertoire de IWDEE (00798) le iwdisateur et tous les mods pour BG2EE qu'il gère que vous voudriez installer.
- 2 : Installez le IWDisateur. Il prépare tous les mods.
- 3 : Installez tous les mods pour BG2EE que vous avez prévus. Ils sont prêts.

Note:

Certains mods de quêtes font encore référence dans le texte à Athkatla et certains de ses quartiers. Je n'ai pas pu changer cela car il m'aurait fallu changer les références dans toutes les langues, et cela m'est impossible dans les langues exotiques.

Modules que le Iwdisateur peut convertir et où ils débutent :

Marchands:

Mystigan Kuldahar The Unusual Oddities Shop Kuldahar

Under-Represented Items Mod Kuldahar, forge de Coulon / Bois Isolé, comptoir du commerce

Dgitems Kuldahar, Orrick.

Sir Renal Kuldahar, temple d'Illmater

Darron Kuldahar, planqué entre les racines de l'arbre, au nord.

RTT ItemPack Bois Isolé, Kiéran Nye. Si divisé : village caché des svirfnebelins / différents marchands du Bois isolé / Édion Caradoc.

The Improved Volcano! Pack Bois Isolé, devant le temple de Waukine

Volcanic armoury Distribué entre de nombreux marchands + active le magasin de l'Ombre du soir après résolution de la quête de l'anneau.

IRStore Kuldahar / Bois Isolé / Trial of the Luremaster dans la cachette de Hobart.

Objets et sorts:

Isaac's Missile Storm Kuldahar, Orrick le gris / Bois Isolé, Kiéran Nye

The Tortured Soul Quest Vallée des ombres, tombe après le plateau avec la Statue

Heart of the Wood Main tranchée, tour de Sheverash, 4ème étage.

Demon Sumonning Ritual Profondorn - Malavon

Red Dragon summoning Trial of the Luremaster - Hobart Saradas Magic (version BGEE) Kuldahar, temple d'Illmater.

NPCs One Day cheatés:

Larsha (romance incluse) Havredest.

Moddie Havredest, à coté du groupe de loups avant les orques.

Chiara Kuldahar, étage de l'hotel "L'Ombre du soir", Jabob dans le temple d'Illmater. Pas de Soldat amnien.

Malthis (combats inclus) Vallée des ombres, à l'entrée. Contact à l'étage de l'hotel "L'Ombre du soir", rencontres/combats en extérieur de nuit.

Vallée des ombres, Temple de Myrkul.

Xardas (niveau 16) Kuldahar, si le groupe est de niveau 15 et + et en mode Cœur de Furie

Arenes de combat :

Umbra of T.R.O.W Automatique dés que le player1 atteint le niveau 14.

Test your mettle Modrones en maraude sur l'Ile aux tertres.

Quêtes:

Horace

Ooze's Lounge Kuldahar - nouvelle entrée proche de l'entrée.

Tales of the Deep Gardens
Tower of Deception

Kuldahar, chapitre 3 minimum. Toutes les énigmes relocalisées.

Kuldahar - Auberge "La cave aux racines", chapitre 3 minimum.

Dungeon Crawl Bois Isolé - Auberge "Le Gibet siffleur".

Divers:

Pack Mule Kuldahar, à l'entrée.

Revisit The Old Haunt En lançant Souhait limité ou Souhait.

Selphira Tweaks (bonus : permet d'obtenir de l'xp en désamorçant les pièges)