

Voici un kit unique, une bonne blague, mais qui pourrait quand même vous intéresser, sait-on jamais ? Caractéristiques du kit :

4U- H4S4RD : ce guerrier né un 1er avril ne se sert pas d'une technique particulière. Il se sert de TOUTES les techniques.

Avantage : il peut utiliser Grande technique magique au niveau 1 puis une fois supplémentaire tous les 3 niveaux.

GRANDE TECHNIQUE MAGIQUE : cette technique donne au 4U- H4S4RD tous les bonus d'une capacité aléatoire normalement acquise par une autre classe /spécialisation. La capacité peut être de n'importe quel ordre, mais ne concerne pas les armes à distance. À partir du niveau 18 la Grande technique magique peut aussi simuler les capacités de haut niveau des autres classes/spécialisations, mais toujours de manière aléatoire.

Inconvénients :

- Il ne peut pas se spécialiser dans les armes à distance.
- Il n'a accès à aucune capacité de haut niveau.

Liste des capacités qu'il peut générer avec la Grande technique magique :

- Furie de Berserker
- Position défensive de Défenseur nain
- Kaï de Kensaï
- Rage de Barbare
- Convocation d'animaux de Belluaire (amélioré aux niveau 7 et 15)
- Dissipation de la magie d’Inquisiteur (centré sur l'utilisateur)
- Vision véritable d'Inquisiteur / Prêtre de Helm
- Arme empoisonnée de Chevalier noir / Assassin
- Aura de désespoir de Chevalier noir
- Bouclier des tempêtes de Prêtre de Talos
- Épée animée de Prêtre de Helm
- Bénédiction de Lathandre de Prêtre de Lathandre
- Faveur Divine de Prêtre de Tyr
- Sainte puissance de Prêtre de Tempus
- Chaos de la bataille de Prêtre de Tempus
- Convocation d'esprit animal de Druide Totémique (au hasard)
- Métamorphose en Loup- garou de Métamorphe (Majeur au niveau 13)
- Métamorphose en Araignée- sabre de Justicier
- Spirale offensive de Maître-lames
- Spirale défensive de Maître-lames

Et à partir du niveau 18 la Grande technique magique peut aussi générer :

- Hla : Attaque tournoyante majeure
- Hla : Coup mortel majeur
- Hla : Résistance magique
- Hla : Frappe critique
- Hla : Punition
- Hla : Robustesse
- Hla : Cri de guerre
- Hla : Trompe-la-Mort
- Hla : Esquive majeure
- Hla : Convocation de déva / Convocation de planétaire déchu
- Hla : Jumeau de l'ombre
- Hla : Forme d'ombre
- Hla : Forme spirituelle
- Hla : Aura de feu funeste
- Hla : Sphère de lames
- Hla : Transformation en élémentaire de feu
- Hla : Convocation d'élémentaires / majeurs
- Hla : Lames d’énergie
- Hla : Comète (centré sur l'utilisateur)
- Hla : Souffle de dragon (centré sur l'utilisateur)