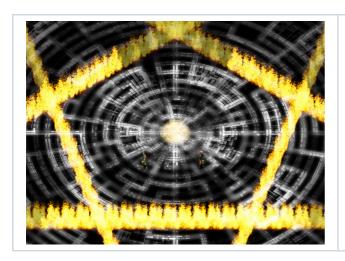
托尔托之影

介绍

准备好迎接纯粹的战斗了吗?你将踏入一处类似"口袋空间"的独特半位面,挑战强大的异界 生物——战胜它们,亦或陨落于此,一切由你决定。

《托尔托之影》是一款由来自 <u>The Ring of Wonder</u> 的游戏爱好者合作开发的《博德之门 II:增强版》剧情模组。由于开发进度缓慢,制作团队决定将其中相对独立的竞技场组件作为先行体验版发布,以飨期待。





安装

请前往 Releases 页面下载最新版本。

本模组适用于《博德之门II:增强版》,理论上可与其他模组同时安装,但兼容性未经充分测试,可能会导致预料之外的问题。

(i) Note

原版《博德之门 II:巴尔王座》用户请于此帖下载 UoT_v1.0.rar (提示:可在该页面上使用 ctrl+f 查找)。

该版本仅支持简体中文,且不再提供技术支持。

说明

前往观察者堡垒右上角码头处拾取戒指(提示:使用高亮功能),激活戒指的特殊能力之一即可推动剧情发展。



强烈建议在尝试任何操作之前先保存游戏。

Important

若在安装模组前你已到达过观察者堡垒,请务必开启新游戏,否则物品将无法正常生成。

制作名单

核心开发	<u>lijing_hi</u>
	inthel
代码协助	Nameless One
	<u>atjl</u>
	sherlockye
美术设计	<u>jox</u>
	爱丁堡术士
内容编辑	moon_cloud

版权声明

本模组版权所有 © The Ring of Wonder。

本模组的开发、支持或认可与 BioWare、Black Isle Studios、Interplay Entertainment Corp.、Overhaul Games 及 Beamdog 无关。所有其他商标与著作权均为其各自所有者的财产。